

Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Masuk Pada Central Park Zoo Medan Berbasis Android Menggunakan QR Code

Application Design for Ordering Entrance Tickets at Central Park Zoo Medan Based on Android

Fram Akbar¹, Nita Sari Br Sembiring²

^aInformatika, ²Sistem Informasi

^bUniversitas Potensi Utama, K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3A Tj. Mulia – Medan
framakbar40@gmail.com¹, nita.sembiring86@gmail.com²

ABSTRAK

Kota Medan memiliki kekayaan alam yang menjadi tempat liburan setiap orang, seperti Central Park Zoo, kolam renang, banding resort dan wahana lainnya. Hal tersebut banyak wisatawan tertarik baik wisatawan luar negeri maupun wisatawan dalam negeri. Tempat wisata yang berada di daerah medan. Permasalahan yang dihadapi selama ini adalah para masyarakat dan wisatawan melakukan proses pemesanan tiket masuk pada Central Park Zoo Medan dilakukan secara manual yaitu pelanggan harus datang langsung pada lokasi untuk melakukan pemesanan tiket masuk serta pelanggan kurang mengetahui informasi tarif pada hari biasa ataupun weekend dengan demikian membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses pemesanan tiket masuk, serta tarif tiket di ketahui oleh pelanggan disaat proses pemesanan tiket masuk terjadi dan Central Park Zoo Medan belum memiliki aplikasi online dalam pemesanan tiket masuk. Untuk mengatasi permasalahan tersebut di atas dibutuhkan sebuah sistem yang baru dalam pemesanan tiket masuk dengan sistem barcode pada sistem aplikasi yang di rancang. Sistem aplikasi pemesanan tiket masuk berbasis android sangat tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Karena mayoritas wisatawan telah mempunyai dan mampu mengoperasikan Android, sehingga proses pemesanan tiket masuk dapat dilakukan dengan cepat dan dimana pun berada.

Kata Kunci : Pemesanan, Tiket, Qr Code, Android, Java

ABSTRACT

Medan city has a rich nature that is a vacation place for everyone, such as Central Park Zoo, swimming pools, resorts and other rides. Many tourists are interested in both foreign tourists and domestic tourists. Tourist attractions located in the medan city area. The problems faced so far are that the public and tourists make the process of ordering entrance tickets at Central Park Zoo Medan manually, namely customers must come directly to the location to order entrance tickets and customers do not know the tariff information on weekdays or weekends thus require quite a long time in the process of ordering admission tickets, and ticket prices are known by customers when the admission ticket ordering process occurs and Central Park Zoo Medan does not yet have an online application in ordering admission tickets. To overcome the problems mentioned above, a new system is needed in ordering entrance tickets with a barcode system on the designed application system. The android-based ticket booking application system is very appropriate to overcome these problems. Because the majority of tourists already have and are able to operate Android, so the process of ordering admission tickets can be done quickly and wherever they are.

Keywords: Booking, Ticket, Qr Code, Android, Java

Disubmit: 12 Januari 2023

Info Artikel :
Direview: 14 Februari 2023

Diterima : 18 Maret 2023

Copyright © 2023 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

E-tiket banyak digunakan pada acara-acara besar karena akses untuk mendapatkannya mudah karena wisatawan atau pembeli tidak perlu datang langsung ke lokasi untuk melakukan pembelian tiket melainkan wisatawan hanya perlu memesan lewat media internet. [1]

E-tiket merupakan tiket yang berbentuk digital. Tiket elektronik dapat digunakan untuk transportasi, hotel, bioskop dan juga suatu pertunjukan. *Electronic ticketing* merupakan suatu metode perdagangan, pembelian, dan penjualan tiket dari berbagai produk jasa khususnya jasa perjalanan melalui media internet dan komputer. [2]

Tiket adalah dokumen penting di acara tersebut sebagai tiket. Karena dokumen tersebut menentukan apakah parawisatawan berhak masuk ke central park zoo medan atau tidak. Untuk memvalidasi tiket, penjaga yang bertugas di pintu masuk harus memastikan bahwa setiap wisatawan yang masuk dapat melihatkan tiket masuk. Kesederhanaan sistem verifikasi tiket ini, sering disalahgunakan untuk mendapatkan akses masuk ke acara tersebut dengan gratis. [3]

QR Code singkatan dari (quick response code) penyedia metode pengumpulan data yang sederhana, cepat, nyaman, akurat, dan otomatis. Dengan meningkatnya aplikasi dan mempopulerkan teknologi komunikasi nirkabel dan perangkat seluler, teknologi barcode dua dimensi telah digunakan dalam produksi, logistik, dan penjualan. [4]

QR sebuah code yang memiliki respon cepat dalam cara kerjanya dan code tersebut dapat dibaca oleh scanner (pembaca code) oleh karena itu sangat berguna untuk diterapkan dalam sistem android yang dimiliki pelanggan juga memiliki manfaat yang lebih berguna. [5]

Central Park Zoo merupakan tempat wisata yang ada di medan. Central Park zoo sebagai daya tarik dengan menghubungkan antara manusia dan hewan dalam tempat wisata. Adanya daya tarik perubahan yang tinggi agar lebih banyak pengunjung yang datang ke Central Park Zoo. Central Park Zoo ini semakin berubah menjadi taman hiburan dengan menampilkan banyak tema lain selain hewan. Bahkan ada beberapa Central Park Zoo besar saat ini berukuran lebih kecil dalam melalui proses tertentu. [6]

Android adalah sistem aplikasi untuk perangkat seluler berbasis linux yang mencapai sistem aplikasi yang menyediakan platform bagi pengembang untuk membuat aplikasi mereka. Untuk meningkatkan kualitas pemesanan yang tadinya manual agar menjadi lebih efisien dalam mencari informasi untuk pemesanan tiket masuk pada central park zoo, aplikasi ini dikembangkan untuk mempermudah pelanggan dalam menghemat waktu dan biaya. [7]

Pengembang mempunyai sebagian opsi saat menciptakan aplikasi Android. Terdapat sebagian pengembang memakai Eclipse yang ada secara leluasa, buat merancang serta meningkatkan aplikasi Android. Eclipse merupakan IDE yang populer buat pengembangan Android, sebab mempunyai plugin Android buat pengembangan Android yang gampang. Selain itu, Eclipse sebagai IDE untuk pengembangan aplikasi Android didukung langsung oleh Google, terbukti dengan penambahan plugin Eclipse untuk pembuatan project. [8]

Aplikasi merupakan program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut bertujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi pada suatu komputasi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan [9]

Perancangan aplikasi pemesanan tiket merupakan serangkaian sistem yang digunakan untuk menunjang atau mendukung kelancaran kegiatan pelayanan dan pemesanan tiket. Salah satu permasalahan yang terjadi yaitu kurangnya penyampaian informasi mengenai harga tiket, peraturan, pemesanan tiket secara *online*. [10]

Sistem yang diusulkan merupakan sistem aplikasi berbasis android. Android merupakan Sistem operasi yang didistribusikan oleh Google dikoordinasikan oleh open source Open Handset Alliance. Tidak hanya selaku sistem pembedahan, Android juga menyertakan middleware serta sebagian aplikasi kunci yang sediakan aplikasi development kit(SDK) selaku perlengkapan bantu serta application programming interface(API) buat membuat ataupun meningkatkan aplikasi berbasis Android. Android menyediakan platform terbuka bagi pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri untuk digunakan di berbagai perangkat seluler. [11]

Berbagai sistem dikembangkan dengan menggunakan berbagai model, salah satunya dengan menggunakan UML. UML (Unified Modeling Language) adalah model perancangan sistem, karena sifatnya yang berorientasi objek, keunggulannya adalah dapat memudahkan pengembang sistem untuk merancang sistem yang akan dibuat. [12]

2. METODE

Pada tahap ini dilakukan dengan mempelajari teori dasar yang mendukung penelitian, pencarian dan pengumpulan data-data yang dibutuhkan. Untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan, maka penulis menggunakan beberapa teknik.

A. Penelitian lapangan (*Field Research*)

1) Pengamatan langsung (*Observation*)

Penelitian melakukan pengamatan langsung pada objek wisata Central Park Zoo untuk mendapat data yang berkaitan dengan penelitian.

2) Wawancara (*Interview*)

Peneliti secara langsung bertatap muka dengan pengelola untuk mendapatkan data-data yang lebih lengkap dan jelas melalui wawancara yaitu pengenalan objek wisata.

3) *Sampling*

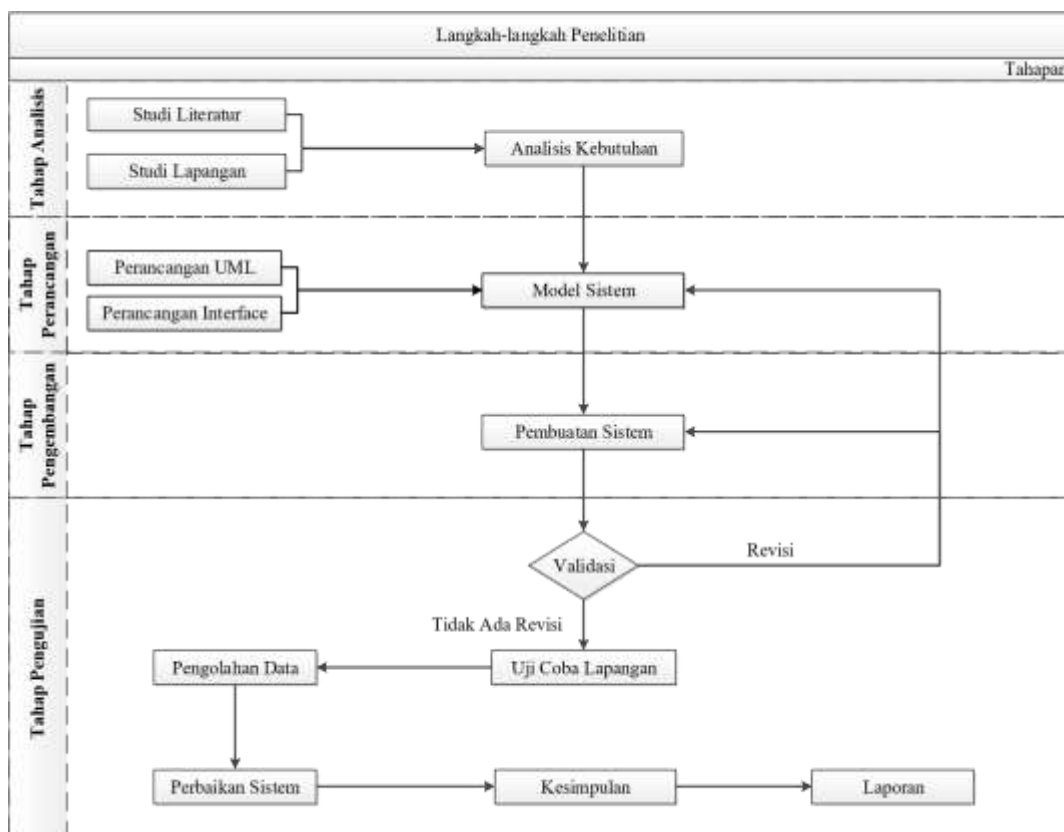
Peneliti memilih data-data yang sudah mempunyai dan sesuai dengan penelitian yaitu aplikasi penelitian terdahulu dan skripsi penelitian terdahulu untuk dijadikan sampel pada penelitian ini.

4) Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Pada penelitian ini penulis mengambil dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan skripsi yang diambil dari buku dan jurnal karya ilmiah.

5) Metodologi Penelitian

Bagian alur dari penelitian ini dapat dilihat seperti gambar 1 berikut ini :



Gambar 1. Alur Penelitian

Keterangan :

1) Sesi Analisis

Sesi ini memerlukan proses analisis kebutuhan terhadap sistem yang bakal dirancang serta dibentuk supaya bisa dimengerti oleh fitur lunak semacam apa yang diperlukan oleh user bersumber pada riset literature serta riset lapangan. Pada sesi ini pula di analisa kebutuhan fitur lunak serta fitur keras dari sistem yang hendak dirancang. Spesifikasi kebutuhan fitur lunak serta fitur keras pada sesi ini butuh buat didokumentasikan. Sesuatu Aplikasi Requirements Spfication wajib mencantumkan tentang deskripsi dengan lingkungannya. Ada pula spesifikasi kebutuhan dari sistem yang hendak dibentuk merupakan selaku berikut:

- a. Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan adalah:
 - 1) *Laptop/PC*
 - 2) *Ram 4GB*
 - 3) *Hardisk 500 GB*
 - 4) *Lolipop 5.0*
 - 5) *Dual Core*
 - 6) *RAM 1G (Android)*
 - b. Spesifikasi perangkat Lunak yang dibutuhkan adalah
 - 1) Sistem operasi *Windows 8.1*
 - 2) Web Server *XAMPP-PHP-MySQL*
 - 3) *Android Studio*
 - 4) *Procesor Core I3*
- 2) Sesi Perancangan
- Sesi perancangan ialah sesi permodelan dari sistem yang hendak dibentuk. Pemodelan Sistem ialah sesuatu wujud penyederhanaan dari suatu elemen serta komponen yang sangat lingkungan buat mempermudah uraian dari data yang diperlukan. Sesi perancangan ini terdiri atas:
- a. Perancangan UML

Pada sesi ini dicoba perancangan dari modelan sistem yang hendak dibentuk memakai model UML yang terdiri dari *Usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Sehabis dirancang model sistem yang hendak dibentuk berikutnya dicoba perancangan interface dari sistem yang hendak dibentuk.
 - b. Perancangan *Interface*

Pada sesi ini dicoba proses perancangan interface ialah dengan merancang wujud tampilan dari sistem yang menggunakan aplikasi Java dalam pembuatan aplikasi *Android Studio* dan PHP Untuk aplikasi web. *Design interface* terdiri dari menu pelanggan, menu pemesanan, menu pembayaran dan menu verifikasi pembayaran.
- 3) Tahap Pengembangan
- Pada sesi pengembangan ini dicoba proses pembuatan sistem ialah dengan mengimplementasikan hasil perancangan sistem pada sesi lebih dahulu. Pembuatan sistem memakai bahasa pemrograman *Android Studio*, *PHP* serta *MySQL*.
- 4) Sesi Pengujian (*Validasi*)
- Validasi* adalah proses ini menampilkan seberapa besar ketelitian program terhadap keadaan-keadaan pada dikala penggunaan sesungguhnya. Proses ini melaksanakan skenario bersumber pada informasi serta area yang merepresentasikan dunia nyata dengan memakai mesin percobaan. Pada sesi ini hendak terjalin sebagian revisi, baik itu dari segi perancangan sistem ataupun pengembangan sistem hingga didapat sistem yang cocok serta laporan yang dihasilkan wajib cocok dengan kebutuhan, jika tidak sesuai maka harus diperbaiki. Sistem pemesanan objek wisata berbasis *Android* yang sudah melewati sesi *validasi* hingga telah siap buat digunakan.

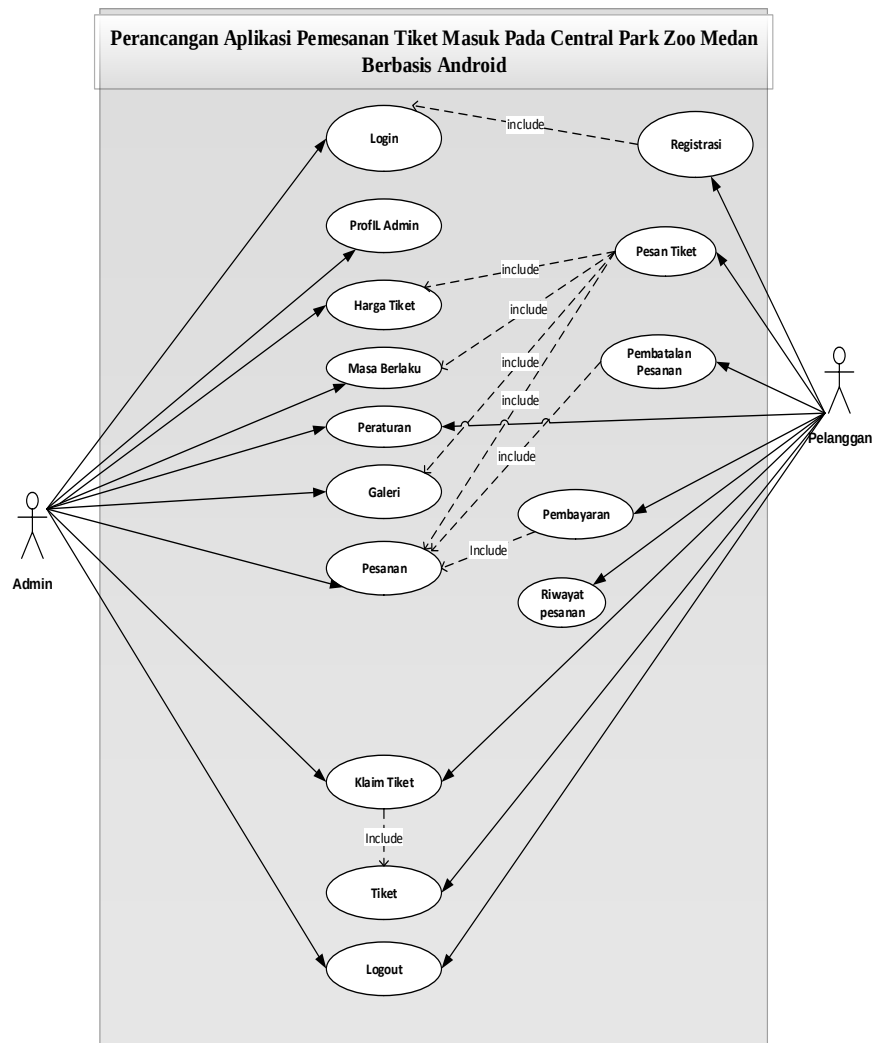
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Permasalahan yang dihadapi oleh Central Park Zoo Medan selama ini dalam pemesanan tiket wisata adalah proses pemesanan tiket dilakukan secara manual, dengan datang langsung pada Central Park Zoo Medan dan melakukan pemesanan serta pembayaran di tempat, serta belum ada aplikasi pemesanan tiket online pada Central Park Zoo Medan. Sistem aplikasi pemesanan tiket masuk berbasis android sangat tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Karena mayoritas masyarakat serta wisatawan telah mempunyai dan mampu mengoperasikan Android, sehingga proses pemesanan tiket masuk dapat dilakukan dengan cepat dan dimana pun berada bisa secara langsung menerima pesanan dari pelanggan dan memperoleh laporan pemesanan tiket masuk yang akurat.

A. *Usecase Diagram*

Dalam penataan sesuatu program dibutuhkan sesuatu model informasi yang berupa diagram yang bisa menarangkan sesuatu alur proses sistem yang hendak di bangun. Dalam penyusunan skripsi ini

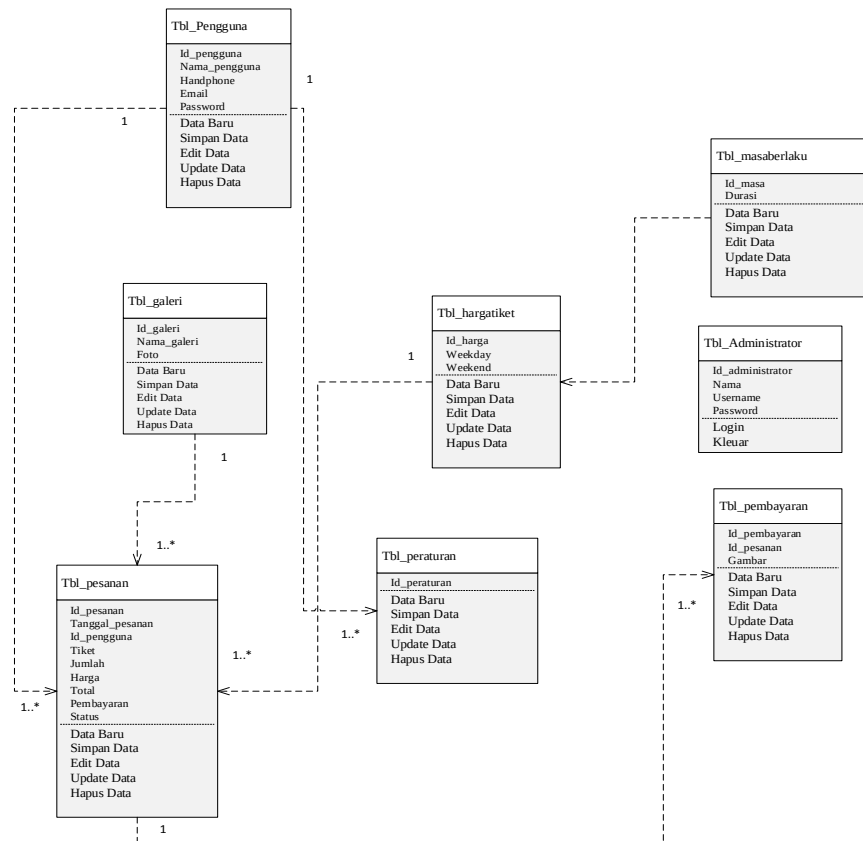
penulis memakai tata cara UML yang dalam tata cara itu penulis mempraktikkan diagram Use Case. Hingga gambarlah wujud diagram Use Case yang bisa dilihat pada foto 2 berikut:



Gambar 2. Use Case Diagram

B. Class Diagram

Rancangan *Class Diagram* yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar 3 :



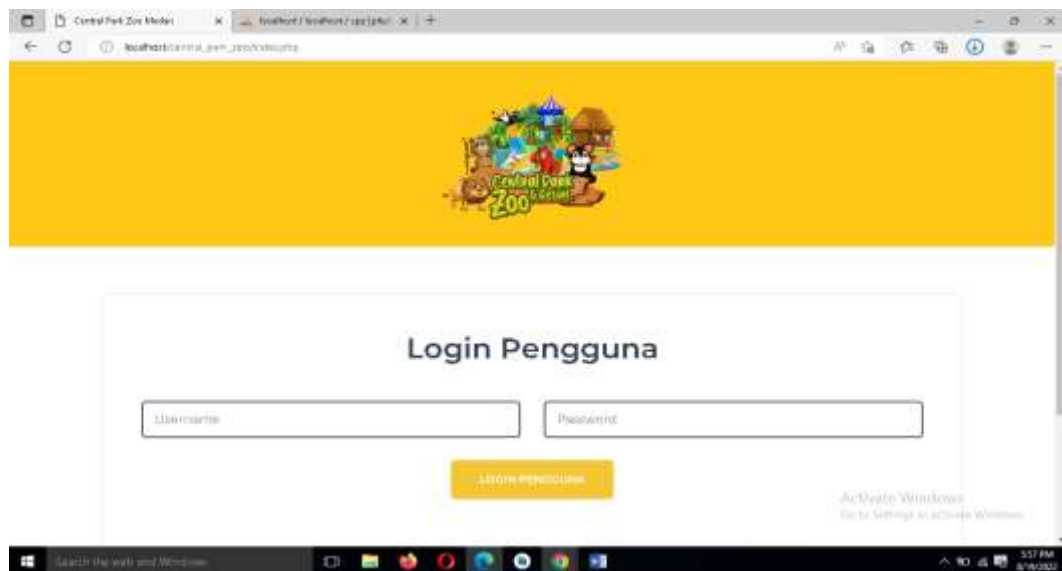
Gambar 3. *Class Diagram* Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Masuk Pada Central Park Zoo Medan Berbasis Android

C. Tampilan hasil

1) Tampilan Halaman Pada Admin

a. Tampilan Awal Login

Tampilan Login adalah tampilan yang awal timbul kala program sedang dijalankan. Tampilan masuk ini berperan selaku *form input username* serta *password* admin program. Gambar tampilan Login bisa dilihat pada gambar 4:



Gambar 4. Tampilan Form Login

2) Tampilan *Form* Data Profil

Form ini dapat menunjukkan beberapa opsi informasi pengguna, ketika memilih informasi profil hingga program hendak melihatkan informasi profil. Gambar tampilan *form* informasi profil bisa dilihat pada gambar 5:

Gambar 5. Tampilan *Form* Profil

3) Tampilan *Form* Setting Harga Wisata

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi harga tiket, ketika memilih informasi harga tiket hingga program hendak menunjukkan informasi harga tiket. Gambar tampilan *form* informasi harga tiket bisa dilihat pada gambar 6:

Gambar 6. Tampilan *Form* Harga Tiket

4) Tampilan *Form Input* Peraturan

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi peraturan, ketika memilih informasi peraturan hingga program hendak menunjukkan informasi peraturan. Gambar tampilan *form* informasi peraturan bisa dilihat pada gambar 7:

Gambar 7. Tampilan *Form Input* Peraturan

5) Tampilan *Form* Galeri

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pengguna, ketika memilih informasi galeri hingga program hendak menunjukkan informasi galeri. Gambar tampilan form informasi galeri bisa dilihat pada gambar 8:

Gambar 8. Tampilan *Form* Galeri

6) Tampilan *Form Input* Galeri

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pengguna, ketika memilah informasi galeri hingga program hendak menunjukkan informasi galeri. Gambar tampilan *form* informasi input galeri bisa dilihat pada gambar 9:

Gambar 9. Tampilan *Form Input* Galeri

7) Tampilan *Form* Pesanan

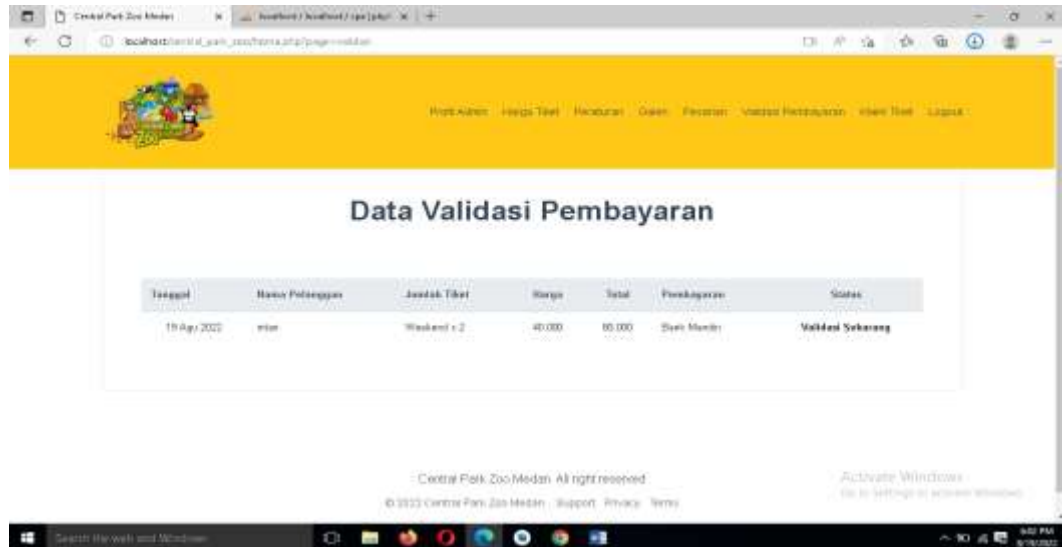
Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pengguna, ketika memilah informasi pesanan hingga program hendak menunjukkan informasi pesanan. Gambar tampilan *form* informasi pesanan bisa dilihat pada gambar 10:

Tgl Pesan	Tgl Masuk	Rencana Pengunjung	Jumlah Tiket	Harga	Total	Pembayaran	Status
18-Ago-2022	20-Ago-2022	Senin	Weekend x 1	40.000	40.000	Bank Central Asia (BCA)	Kadaluarsa
18-Ago-2022	18-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Salah Organisasi
18-Ago-2022	18-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Kadaluarsa
18-Ago-2022	18-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Salah Organisasi
18-Ago-2022	17-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Kadaluarsa
18-Ago-2022	18-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Salah Organisasi
18-Ago-2022	18-Ago-2022	Senin	Weekdays x 1	30.000	30.000	Bank Mandiri	Kadaluarsa

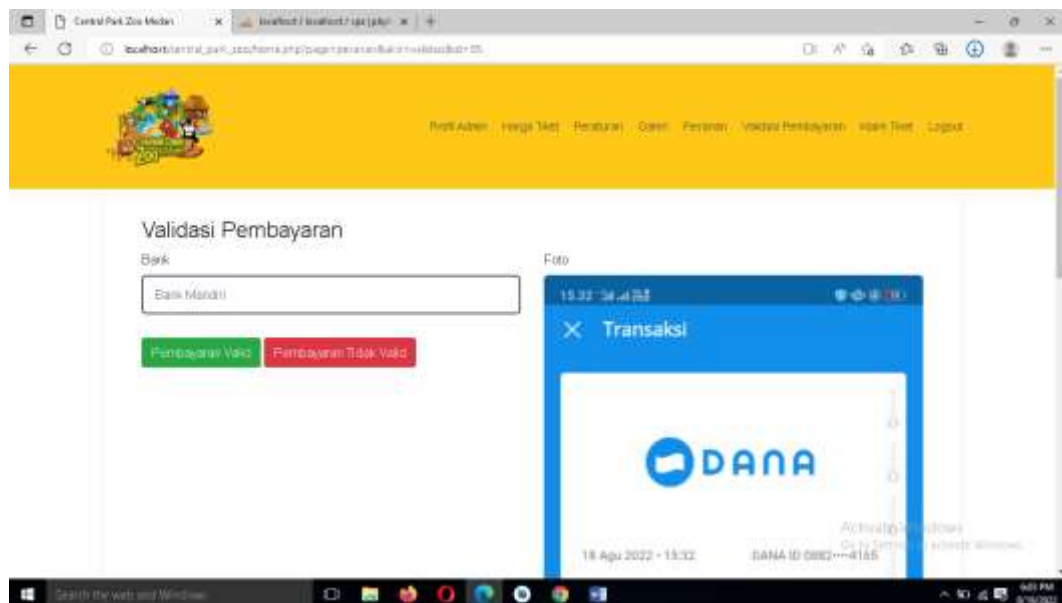
Gambar 10. Tampilan *Form* Pesanan

8) Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pembayaran, ketika memilah informasi hingga program hendak menunjukkan informasi pembayaran. Gambar tampilan *form* informasi pembayaran. bisa dilihat pada gambar 11:

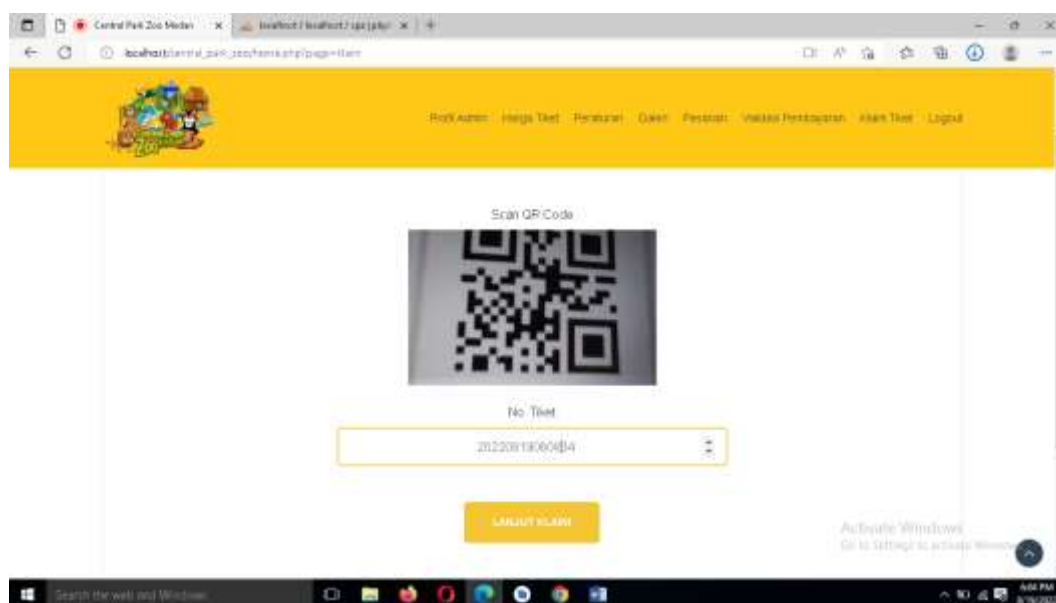
Gambar 11. Tampilan *Form* Validasi Pembayaran9) Tampilan *Form* Data Pembayaran

Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pembayaran, ketika memilah informasi hingga program hendak menunjukkan informasi pembayaran. Gambar tampilan *form* informasi pembayaran. bisa dilihat pada gambar 12:

Gambar 12. Tampilan *Form* Pembayaran

10) Tampilan *Form* Qr Code Tiket

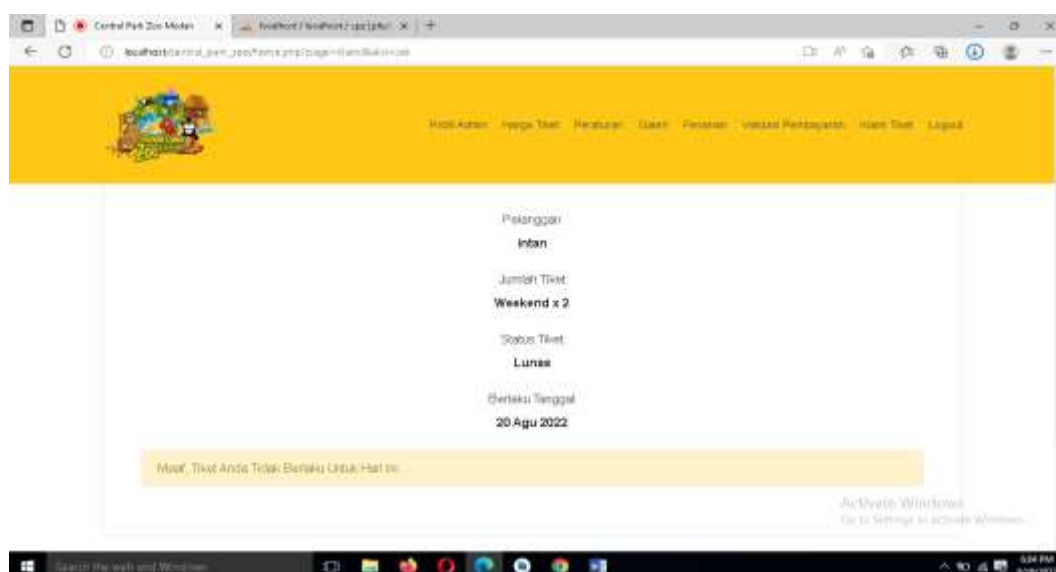
Form ini dapat menunjukkan opsi informasi pengguna, ketika memilah informasi Qr Code tiket hingga program hendak menunjukkan informasi Qr Code tiket. Gambar tampilan *form* informasi Qr Code tiket. bisa dilihat pada gambar 13:



Gambar 13. Tampilan *Form* Data Qr Code Tiket

11) Tampilan *Form* Tiket

Form ini dapat menampilkan pilihan data pengguna, ketika memilih data tiket maka program akan menampilkan data tiket. Gambar tampilan *form* data tiket dapat dilihat pada gambar 14 :



Gambar 14. Tampilan *Form* Data Tiket

12) Tampilan Aplikasi Pada Pelanggan

a. Tampilan *Form* Data Pesan Tiket

Tampilan ini merupakan tampilan data pesan tiket yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pesan tiket. Foto tampilan pesan tiket ditunjukkan pada gambar 15 :



Pesan Tiket

*Pengunjung usia dibawah 2 tahun gratis Masuk
 *Jika anda membeli tiket Weekdays, tiket dapat dipakai hari Senin-Jumat.
 *Jika anda membeli tiket Weekend anda hanya bisa berkunjung di hari Sabtu-Minggu dan Libur

Tanggal Masuk
 20 Agt 2022

Jumlah Tiket
 2 Orang

PESAN SEKARANG

Galeri

Rukmi Temang

Water park scene with a large rock formation and a waterfall.

Gambar 15. Tampilan *Form* Pesan Tiket

b. Tampilan *Form* Data Pemesanan

Tampilan ini merupakan tampilan informasi pemesanan yang berperan buat mengenali serta menunjukkan informasi pemesanan. Foto tampilan pemesanan ditunjukkan pada gambar 16:

18.01 100% 25.8

← Atur Pesanan Anda

Tiket yang sudah anda beli hanya berlaku pada tanggal masuk yang telah anda tentukan.

Jumlah Tiket
2 Tiket Weekend x Rp. 40.000 **Rp. 80.000**

Nama Pelanggan & Handphone
Intan
082165425096

Berlaku Pada Tanggal
Sabtu, 20 Agt 2022

Pilih Pembayaran Transfer

Bank Mandiri
No Rek : 209336372828

Bank Central Asia (BCA)
No Rek : 100299008172629

Pesan Sekarang

Gambar 16. Tampilan *Form* Pemesanan

c. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berperan buat mengisi data- data Pembayaran. Berikut foto *form* Pembayaran ditunjukkan pada gambar 17:

← Pesanan Saya

ID Transaksi : #34 **Belum Dibayar**

No. Tiket: 20220819060830

Jenis Tiket: Weekend

Jumlah Tiket: 2 Orang

Pembayaran: Bank Mandiri

Image ID: Rp. 40.000

Grand Total: Rp. 80.000

Jumlah Tiket : 2 Tiket

Total Harga : **Rp. 80.000**

Transfer Ke: **Bank Mandiri**
No Rek : 009928372828

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

Kirim Bukti Pembayaran

Gambar 17. Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

d. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat transaksi yang berperan buat mengisi data-data riwayat transaksi. Berikut foto *form* riwayat transaksi ditunjukkan pada gambar 18:

18.03 100% 2G

← Pesanan Saya

ID Transaksi : #35 Lunas

No. Tiket	20220819060834
Jenis Tiket	Weekend
Jumlah Tiket	2 Orang
Pembayaran	Bank Mandiri
Harga @	Rp. 40.000
Total Harga	Rp. 80.000
Berlaku Tanggal	Sabtu, 20 Agu 2022

Cetak QR Code

ID Transaksi : #34 Pembayaran Tidak Valid

No. Tiket	20220819060830
Jenis Tiket	Weekend
Jumlah Tiket	2 Orang
Pembayaran	Bank Mandiri
Harga @	Rp. 40.000
Total Harga	Rp. 80.000

Bayar Sekarang

Gambar 18. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

e. Tampilan *Form* Qr Code Tiket

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Qr Code Tiket yang berfungsi untuk mengisi data-data Qr Code Tiket. Berikut gambar *form* Qr Code Tiket ditunjukkan pada gambar 19 :



Gambar 19. Tampilan Form Qr Code Tiket

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- Aplikasi pemesanan tiket masuk dirancang dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) dan di bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *java* serta berbasis *android* dan *database* yang digunakan adalah *mysql*.
- Dengan aplikasi pemesanan tiket masuk pada Central Park Zoo Medan dapat mempermudah proses pemesanan tiket masuk pada Central Park Zoo Medan dimana pun dan pada saat kapan pun.
- Aplikasi pemesanan tiket masuk pada Central Park Zoo Medan yang dirancang mencakup proses pembayaran via transfer setelah proses pemesanan tiket dilakukan.
- Dengan adanya sistem aplikasi pemesanan tiket masuk pada Central Park Zoo Medan dapat mempermudah wisatawan dalam mengetahui tarif harga tiket di hari *weekend* dan *weekday*.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Kemampuan Utama yang sudah banyak membagikan masukan serta anjuran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Sukmawati, S., & Susianto, D. (2019). "Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil". *Jurnal ONESISMIK*, 2(2), 60-71.
- [2] Rizky, M., Sugiani, Y., Harsiti. (2018). "Sistem Informasi Pemesanan E-Tiket Kapal Laut pada PT. Bandar Bakau Jaya". *SNARTISI 2018*, ISBN :978-602-53437-0-4.

- [3] Nurdiansyah, E.F., & Afrianto, I. (2017) "Implementasi Qrcode Sebagai Tiket Masuk Event Dengan Memperhitungkan Tingkat Koreksi Kesalahan". Universitas Komputer Indonesia Jl. Dipatiukur 112-116 Bandung.
- [4] Pambudi, L. B. A., Rahagiyanto, A., & Suyoso, G. E. J. (2020). "Implementasi QR code untuk efisiensi waktu pemesanan menu makanan dan minuman di restoran maupun kafe. BIOS" Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer, 1(1), 35-39.
- [5] Pulungan, A., & Saleh, A. "Perancangan Aplikasi Absensi Menggunakan QR Code Berbasis Android". Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1, 1063-1074.
- [6] Suherlan, M.A., Ilham, M.R., & Warlina, L. "Strategi Pengelolaan Kebun Binatang bandung dalam menghadapi tantangan New Normal" Majalah Ilmiah Unikom, 18(2), 81-88.
- [7] Chan, M.Z., Haryanto, E.V., & Saleh, A. (2020) "Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Otobus Dengan Fitur Chat Dan Voice Call Serta Validasi Tiket Berbasis Android". Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1, 255-264.
- [8] Yusfrizal. "Kode Autentikasi Hash Pada Pesan Teks Berbasis *Android*". Universitas Potensi Utama, MedanJl. K.L.Yos Sudarso Km.6,5 No.3-A Medan, Vol. 8, No.1. 6-14, 2018.
- [9] Hidayat, 2017, *Jurnal* : "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall", AMIK BSI, Bekasi, Jurnal SIMNASIPTEK, Vol. 1, No. 1.
- [10] Kostaman, A., & Sumaryana, y. (2017). "Aplikasi Pemesanan Tiket Otobus Budiman Berbasis Online". Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika, 1(1).
- [11] Nugraha, 2017, *Jurnal* : "Aplikasi Berbasis Android Untuk Penjualan Paket Wisata Domestik Dan Internasional Menggunakan SMS Gateway", Universitas Telkom, Bandung, *Jurnal Scence*, Vol. 3, No. 2.
- [12] Prihandoyo, M.T.(2018) "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web". Jurnal Pengembangan IT (JPIT), Vol.03, No.01, 126-129.