

Penerapan Sistem Informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi Menggunakan Metode *Activity Based Costing* Pada CV. Indo Karya Cemerlang

Implementation of a Baby Clothing Production Cost Information System Using the Activity Based Costing Method at CV. Indo Karya Cemerlang

Mhd Reza Rizkiansyah^{a,1}, Siti Aliyah^{b,2}

^{a,b}Program Studi Sistem Informasi Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia
rezarizki0017@gmail.com¹, Aliyahsiti478@gmail.com²

ABSTRAK

CV. Indo Karya Cemerlang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi pakaian bayi. Dalam menjalankan usahanya, CV. Indo Karya Cemerlang dihadapkan pada permasalahan tingginya biaya produk atas produk yang dihasilkan. Perusahaan masih menggunakan sistem penghitungan biaya, di mana belum ada pemisahan biaya-biaya produk sehingga biaya produk yang ditetapkan merupakan penghitungan secara global. Manajemen perusahaan dalam beberapa tahun terakhir ini merasakan permasalahan ini karena sangat berdampak terhadap harga pokok produk-produk yang dihasilkan. Produk-produk yang dihasilkan perusahaan ini harus dapat bersaing dengan produk-produk sejenis yang banyak beredar di pasar saat ini. Manajemen perlu mengambil langkah mengembangkan produk yang dihasilkan dengan biaya yang seefisien mungkin agar laba yang diperoleh dapat maksimal. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan dalam menentukan biaya produksi tiap bulannya. Salah satu metode yang digunakan dalam penentuan biaya produksi adalah dengan metode *Activity Based Costing* (ABC) yang mengarah pada penghematan biaya produksi. Hasil dari penelitian ini adalah Dengan adanya aplikasi Sistem informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi akan mempermudah CV. Indo Karya Cemerlang dalam pembuatan laporan biaya produksi

Kata Kunci : Biaya Produksi, *Activity Based Costing* (ABC), PHP, Mysql

ABSTRACT

CV. Indo Karya Cemerlang is a company engaged in the production of baby clothes. In running its business, CV. Indo Karya Cemerlang is faced with the problem of high product costs for the products it produces. The company still uses a cost calculation system, where there is no separation of product costs so that the product costs determined are global calculations. In recent years, company management has felt this problem because it has had a major impact on the cost of products produced. The products produced by this company must be able to compete with similar products that are widely circulating on the market today. Management needs to take steps to develop products that are produced as cost-efficiently as possible so that profits can be maximized. Therefore, we need a system that can help companies determine production costs each month. One of the methods used in determining production costs is the *Activity Based Costing* (ABC) method which leads to savings in production costs.

Keywords : Production Costs, *Activity Based Costing* (ABC), PHP, Mysql

Info Artikel :

Disubmit:03 Juni 2024

Direview:05 Juli 2024

Diterima :07 Agustus 2024

Copyright © 2025 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini dapat meningkatkan kinerja dan berbagai macam kegiatan dapat dilaksanakan secara cepat, tepat dan akurat, sehingga akan meningkatkan produktivitas [1]. Perkembangan teknologi informasi memperlihatkan kemajuan yang sangat memuaskan dalam berbagai bidang dengan munculnya berbagai jenis kegiatan yang berbasis teknologi informasi, seperti sistem informasi pada beberapa jenis kebutuhan usaha [2]

Suatu perusahaan didirikan bertujuan untuk mendapatkan sejumlah kekayaan. Perusahaan merupakan satu kesatuan atau unit ekonomi yang bersifat komersial yang terdiri atas kumpulan kerjasama [3]. Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di jaman modern ini, perusahaan dituntut untuk lebih memiliki daya saing terhadap perusahaan lain yang memproduksi produk-produk yang sejenis [4]. Biaya produk merupakan informasi yang sangat penting sebagai dasar untuk pengambilan keputusan manajerial di suatu perusahaan. Keputusan untuk menetapkan harga jual dan bauran produk adalah hal-hal yang bersifat kritical dan strategik untuk organisasi dalam menghadapi persaingan di pasar. Biaya produk yang memiliki nilai strategik di perusahaan memberi implikasi bahwa biaya ini harus dapat diukur, dihitung, dan ditentukan dengan benar dan akurat [5]

CV. Indo Karya Cemerlang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi pakaian bayi. Dalam menjalankan usahanya, CV. Indo Karya Cemerlang dihadapkan pada permasalahan tingginya biaya produk atas produk yang dihasilkan. Perusahaan masih menggunakan sistem penghitungan biaya, di mana belum ada pemisahan biaya-biaya produk sehingga biaya produk yang ditetapkan merupakan penghitungan secara global. Manajemen perusahaan dalam beberapa tahun terakhir ini merasakan permasalahan ini karena sangat berdampak terhadap harga pokok produk-produk yang dihasilkan. Produk-produk yang dihasilkan perusahaan ini harus dapat bersaing dengan produk-produk sejenis yang banyak beredar di pasar saat ini. Manajemen perlu mengambil langkah mengembangkan produk yang dihasilkan dengan biaya yang seefisien mungkin agar laba yang diperoleh dapat maksimal.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan dalam menentukan biaya produksi tiap bulannya. Salah satu metode yang digunakan dalam penentuan biaya produksi adalah dengan metode *Activity Based Costing* (ABC) yang mengarah pada penghematan biaya produksi. Pada awal perkembangannya *Activity Based Costing* dimanfaatkan untuk memperbaiki kecermatan perhitungan biaya produk dalam perusahaan-perusahaan manufaktur yang menghasilkan banyak jenis produk. *Activity Based Costing* kemudian diterapkan ke semua biaya pada perkembangan yang lebih lanjut, mulai dari biaya desain, biaya produksi, biaya penjualan, biaya pasca jual, sampai biaya administrasi dan umum.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan Tujuan dari penelitian ini adalah mengetahui perbandingan harga pokok produksi dengan menggunakan metode yang sudah diterapkan usaha Batik Sekar Jati saat ini dengan harga pokok produksi yang dihasilkan dengan metode *Activities Based Costing* [6]. Berdasarkan penelitian yang dilakukan ABC lebih fokus terhadap biaya pada produk yang bersumber dari proses selama produksi berlangsung [7]. Berdasarkan penelitian yang dilakukan Dalam menentukan harga jual, konveksi dapat menggunakan pendekatan metode harga pasar atau metode biaya produksi [8]. Berdasarkan penelitian yang dilakukan menyimpulkan bahwa Tujuan penelitian ini untuk mengetahui perhitungan biaya produksi batik secara akurat pada pada industri batik di Kota Jambi dengan Metode *Activity Based Costing* [9]. Berdasarkan penelitian yang dilakukan Perhitungan harga pokok produksi termasuk salah satu faktor yang harus difokuskan dikarenakan apabila para pelaku usaha melakukan kesalahan atas penafsiran harga pokok produksi maka dapat berimbas kesalahan dalam pengambilan keputusan dan sangat mungkin berdampak pada kerugian dan kebangkrutan bagi perusahaan [10].

2. METODE

Pada tahap ini dilakukan dengan mempelajari teori dasar yang mendukung penelitian, pencarian dan pengumpulan data-data yang dibutuhkan. Untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan, maka penulis menggunakan beberapa teknik.

Pada proses penelitian ini penulis melakukan penelitian lapangan dengan proses sebagai berikut :

- a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan secara langsung pada CV. Indo Karya Cemerlang untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan penelitian.

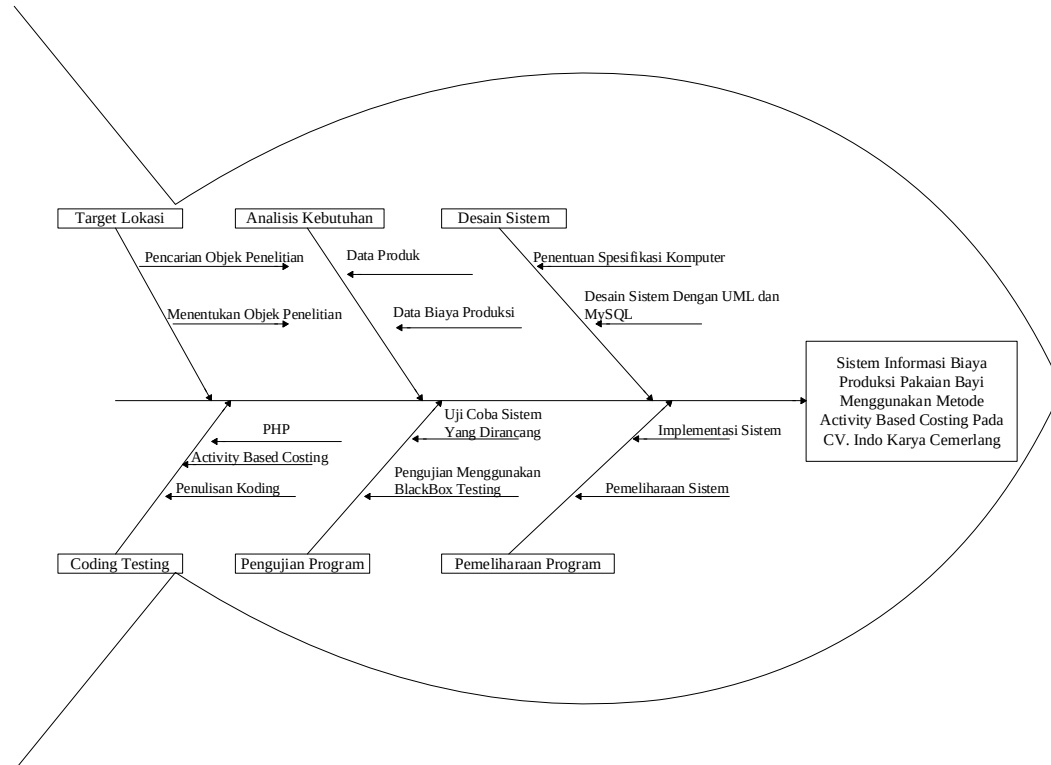
b. Wawancara (*Interview*)

Peneliti secara langsung bertatap muka dengan bagian produksi untuk mendapatkan data-data yang lebih lengkap dan kurang jelas melalui wawancara.

c. *Sampling*

Peneliti memilih data-data yang tersedia dan sesuai dengan penelitian yaitu aplikasi penelitian terdahulu dan skripsi penelitian terdahulu untuk dijadikan sampel pada penelitian ini.

Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Keterangan :

1) Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian ini yaitu merancang dan membangun Sistem Informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi Menggunakan Metode *Activity Based Costing* Pada CV. Indo Karya Cemerlang.

2) Analisis Kebutuhan

Pada tahapan ini merupakan analisa terhadap kebutuhan yang diperlukan untuk mencapai tujuan penelitian yang akan dilakukan yaitu data produk, data produksi dan biaya produksi.

3) Desain Sistem

Desain sistem yang digunakan dalam teori adalah pemodelan UML yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.

4) Coding Testing

Coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap *system* tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5) Pengujian Program

Dalam penelitian ini dilakukan uji coba program dengan Pengujian secara *black box (interface)* yaitu pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Pengetahuan khusus dari kode aplikasi/struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan, pengujian tersebut untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

5. Pemeliharaan Sistem

Setelah proses uji coba program dilakukan, maka dilakukan pemeliharaan sistem lebih spesifik dengan Perangkat lunak yang susah disampaikan kepada *user* pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan baru, atau karena user membutuhkan perkembangan fungsional

6) Hasil

Pada tahapan ini penelitian sudah selesai dibuat, hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi Sistem Informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi Menggunakan Metode *Activity Based Costing* Pada CV. Indo Karya Cemerlang.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

Diketahui pada tahun 2023, CV. Indo Karya Cemerlang memproduksi dengan jenis jaket, baju dan celana panjang. Berikut data biaya produksi untuk memproduksi jaket, baju dan celana panjang:

1) Biaya Tenaga Kerja Langsung

No	Produk	Biaya Tenaga Kerja Langsung	Biaya Bahan Baku
1	Jaket	Rp. 1,820,000,-	Rp. 550,000,-
2	Baju	Rp. 1,600,000,-	Rp. 900,000,-
3	Celana Panjang	Rp. 1,500,000,-	Rp. 1,200,000,-
4	Jumpsuit	Rp 7.800.000	Rp. 7,200,000,-

Ketentuan bahan baku Jaket:

No	Bahan	Harga	Jumlah Pemakaian	Total Biaya
1	Kain	Rp.150,000,- /Meter	Rp.2 /Meter	Rp.300,000,-
2	Benang	Rp.50,000,- /Meter	Rp.5 /Meter	Rp.250,000,-
Sub Total				Rp.550,000,-

Ketentuan Bahan Baku Baju

No	Bahan	Harga	Jumlah Pemakaian	Total Biaya
1	Kain	Rp.150,000,- /Meter	Rp.5 /Meter	Rp.750,000,-

No	Bahan	Harga	Jumlah Pemakaian	Total Biaya
2	Benang	Rp.50,000,- /Meter	Rp.3 /Meter	Rp.150,000,-
Sub Total				Rp.900,000,-

Ketentuan bahan baku celana Panjang

No	Bahan	Harga	Jumlah Pemakaian	Total Biaya
1	Kain	Rp.150,000,- /Meter	Rp.7 /Meter	Rp.1,050,000,-
2	Benang	Rp.50,000,- /Meter	Rp.3 /Meter	Rp.150,000,-
Sub Total				Rp.1,200,000,-

Ketentuan bahan baku Jumpsuit

No	Bahan	Harga	Jumlah Pemakaian	Total Biaya
1	Kain tc 30 gr	Rp.60,000,- /Gr	Rp.45 /Gr	Rp.2,700,000,-
2	Kain pe	Rp.50,000,- /Gr	Rp.60 /Gr	Rp.3,000,000,-
3	Kain	Rp.150,000,- /Meter	Rp.10 /Meter	Rp.1,500,000,-
Sub Total				Rp.7,200,000,-

2) Biaya Cost Driver

No	Produk	Jumlah Unit	KWH	Jam Inspeksi	Luas Area
1	Jaket	14	198.24	84	600
2	Baju	16	188.25	59	600
3	Celana Panjang	15	134.02	42	600
4	Jumpsuit	20	200	70	600

3) Aktivitas Biaya

No	Nama Biaya	Biaya
1	Aktivitas Bahan Penolong	Rp.309,000,-
2	Aktivitas Penyusutan Mesin	Rp.15,000,-

No	Nama Biaya	Biaya
3	Aktivitas Pemasaran	Rp.350,000,-
4	Aktivitas Pemakaian Listrik	Rp.590,290,-
5	Aktivitas Pemeliharaan Mesin	Rp.550,000,-
6	Aktivitas Pemeliharaan Bangunan	Rp.570,000,-

Penerapan Metode ABC dalam Penentuan Harga Pokok Produksi :
Klasifikasi biaya ke dalam berbagai aktivitas

No	Nama Biaya	Biaya
1	Aktivitas Bahan Penolong	Rp.309,000,-
2	Aktivitas Penyusutan Mesin	Rp.15,000,-
3	Aktivitas Pemasaran	Rp.350,000,-
4	Aktivitas Pemakaian Listrik	Rp.590,290,-
5	Aktivitas Pemeliharaan Mesin	Rp.550,000,-
6	Aktivitas Pemeliharaan Bangunan	Rp.570,000,-
Sub Total		Rp.2,384,290,-

Menentukan *Cost Driver*

No	Produk	Jumlah Unit	KWH	Jam Inspeksi	Luas Area
1	Jaket	14	198.24	84	600
2	Baju	16	188.25	59	600
3	Celana Panjang	15	134.02	42	600
4	Jumpsuit	20	200	70	600
Sub Total		65	720.51	255	2400

Homogenous *Cost Pool*

No	Cost Pool	Aktivitas BOP	Cost Driver	Level Aktivitas
1	Pool 1	Aktivitas Bahan Penolong	Jumlah Unit	Unit level
2	Pool 1	Aktivitas Penyusutan Mesin	Jumlah Unit	Unit level
3	Pool 1	Aktivitas Pemasaran	Jumlah Unit	Produk level
4	Pool 2	Aktivitas Pemakaian Listrik	KWH	Unit level
5	Pool 3	Aktivitas Pemeliharaan Mesin	Jam Inspeksi	Batch leve
6	Pool 4	Aktivitas Pemeliharaan Bangunan	Luas Area	Fasilitas level

Pool Rate aktivitas

<i>Cost Pool</i>	Elemen BOP
Pool 1	Aktivitas Bahan Penolong => Rp. 309,000,-
Pool 1	Aktivitas Penyusutan Mesin => Rp. 15,000,-
Pool 1	Aktivitas Pemasaran => Rp. 350,000,-
Jumlah Biaya	Rp. 674,000,-
Jumlah Unit	65
Pool Rate 1	Rp. 10,369,-
Pool 2	Aktivitas Pemakaian Listrik => Rp. 590,290,-
Jumlah Biaya	Rp. 590,290,-
KWH	720.51
Pool Rate 2	Rp. 819,-
Pool 3	Aktivitas Pemeliharaan Mesin => Rp. 550,000,-
Jumlah Biaya	Rp. 550,000,-
Jam Inspeksi	255
Pool Rate 3	Rp. 2,157,-
Pool 4	Aktivitas Pemeliharaan Bangunan => Rp. 570,000,-
Jumlah Biaya	Rp. 570,000,-
Luas Area	2400
Pool Rate 4	Rp. 238,-

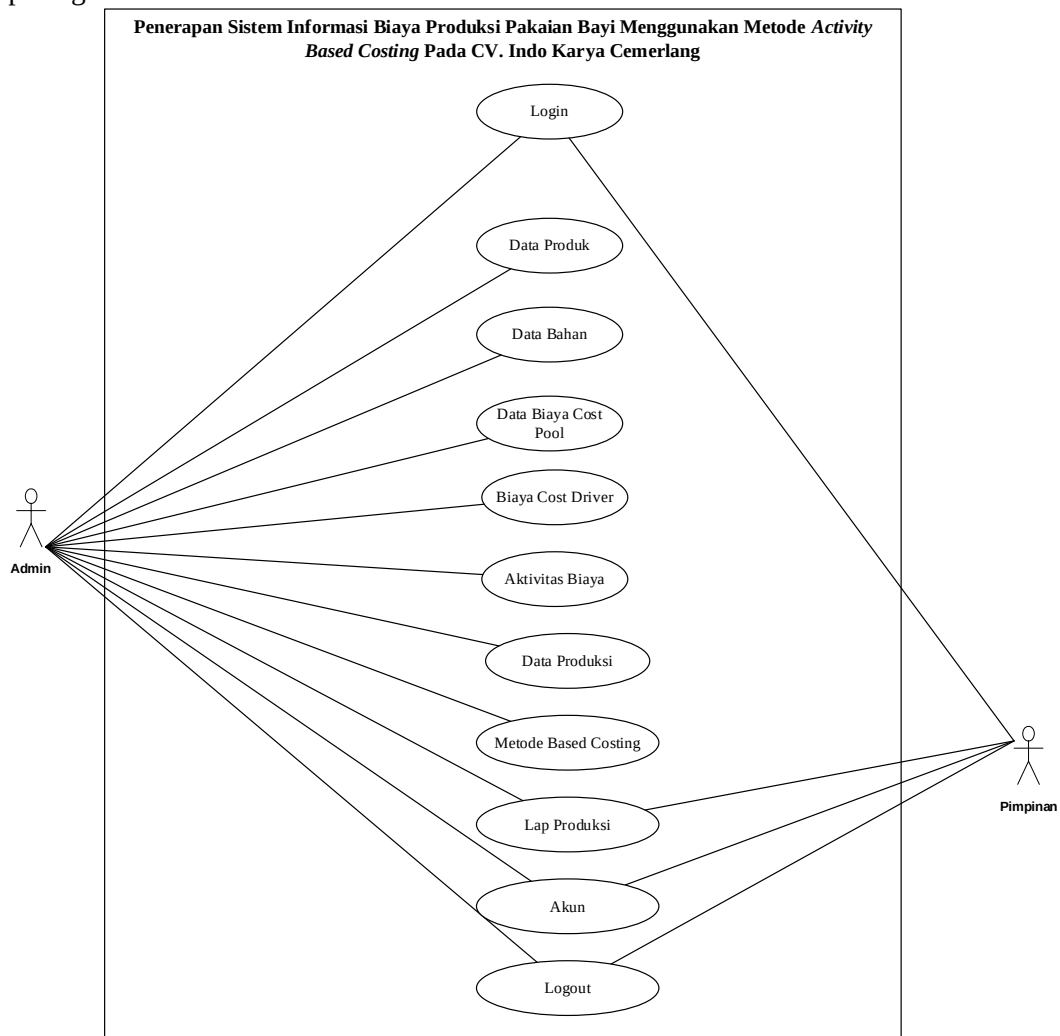
Pembebanan BOP

<i>Cost Driver</i>	Proses Pembebanan
Jumlah Unit	Nama Produk: Jaket => Rp. 10,369,- x 14 = Rp. 145,169,-
Jumlah Unit	Nama Produk: Baju => Rp. 10,369,- x 16 = Rp. 165,908,-
Jumlah Unit	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 10,369,- x 15 = Rp. 155,538,-
Jumlah Unit	Nama Produk: Jumpsuit => Rp. 10,369,- x 20 = Rp. 207,385,-
Total Biaya untuk <i>Cost Driver</i> Jumlah Unit	Rp. 674,000,-
KWH	Nama Produk: Jaket => Rp. 819,- x 198.24 = Rp. 162,411,-
KWH	Nama Produk: Baju => Rp. 819,- x 188.25 = Rp. 154,227,-
KWH	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 819,- x 134.02 = Rp. 109,798,-
KWH	Nama Produk: Jumpsuit => Rp. 819,- x 200 = Rp. 163,853,-
Total Biaya untuk <i>Cost Driver</i> KWH	Rp. 590,290,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Jaket => Rp. 2,157,- x 84 = Rp. 181,176,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Baju => Rp. 2,157,- x 59 = Rp. 127,255,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 2,157,- x 42 = Rp. 90,588,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Jumpsuit => Rp. 2,157,- x 70 = Rp. 150,980,-
Total Biaya untuk <i>Cost Driver</i> Jam Inspeksi	Rp. 550,000,-
Luas Area	Nama Produk: Jaket => Rp. 238,- x 600 = Rp. 142,500,-
Luas Area	Nama Produk: Baju => Rp. 238,- x 600 = Rp. 142,500,-
Luas Area	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 238,- x 600 = Rp. 142,500,-
Luas Area	Nama Produk: Jumpsuit => Rp. 238,- x 600 = Rp. 142,500,-
Total Biaya untuk <i>Cost Driver</i> Luas Area	Rp. 570,000,-
Total Biaya untuk Jaket	Rp. 631,257,-
Total Biaya untuk Baju	Rp. 589,890,-
Total Biaya untuk Celana Panjang	Rp. 498,425,-
Total Biaya untuk Jumpsuit	Rp. 664,718,-
Total Biaya Keseluruhan	Rp. 2,384,290,-

Perhitungan Harga Pokok Produksi dengan Activity Based Costing System

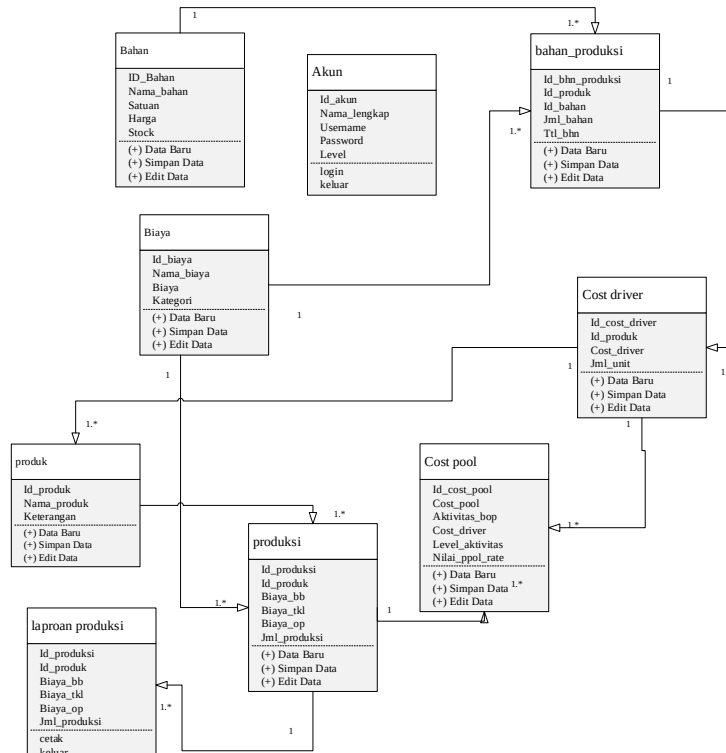
No	Produk	Biaya Tenaga Kerja Langsung	Biaya Bahan Baku	Biaya Overhead Pabrik	Harga Pokok Produksi	Jumlah Produksi	Harga Pokok Produksi /Unit
1	Jaket	Rp. 1,820,000,-	Rp. 550,000,-	Rp. 631,257,-	Rp. 3,001,257,-	14 /Unit	Rp. 214,376,-
2	Baju	Rp. 1,600,000,-	Rp. 900,000,-	Rp. 589,890,-	Rp. 3,089,890,-	16 /Unit	Rp. 193,118,-
3	Celana Panjang	Rp. 1,500,000,-	Rp. 1,200,000,-	Rp. 498,425,-	Rp. 3,198,425,-	15 /Unit	Rp. 213,228,-
4	Jumpsuit	Rp. 7,800,000,-	Rp. 7,200,000,-	Rp. 664,718,-	Rp. 15,664,718,-	20 /Unit	Rp. 783,236,-

Sebuah *use case* digambarkan sebagai elips horizontal dalam suatu diagram UML *use case*, dapat dilihat pada gambar 2:



Gambar 2. Use Case Diagram

Bentuk Class Diagram dari sistem yang dibangun dapat dilihat pada gambar 3.

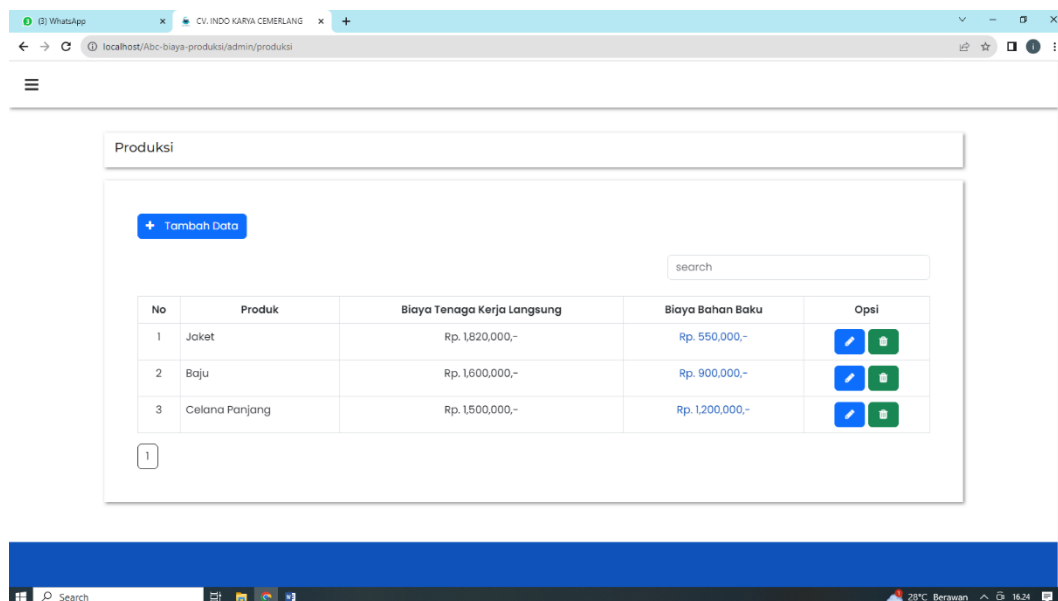


Gambar 3. Class Diagram

B. Hasil

1) Tampilan Form Data Produksi

Form ini menampilkan pilihan data produksi, ketika memilih data nilai maka program akan menampilkan data produksi. Gambar tampilan form data produksi dapat pada gambar 4:



Gambar 4. Tampilan Form Produksi

2) Tampilan *Form Data Metode Based Costing*

Tampilan ini merupakan tampilan data metode *based costing* yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data metode *based costing*. Gambar tampilan metode *based costing* ditunjukkan pada gambar 5 :

Activity Based Costing

Klasifikasi biaya ke dalam berbagai aktivitas

No	Nama Biaya	Biaya
1	Aktivitas Bahan Penolong	Rp.309,000,-
2	Aktivitas Penyusutan Mesin	Rp.15,000,-
3	Aktivitas Pemasaran	Rp.350,000,-
4	Aktivitas Pemakaian Listrik	Rp.590,290,-
5	Aktivitas Pemeliharaan Mesin	Rp.550,000,-
6	Aktivitas Pemeliharaan Bangunan	Rp.570,000,-
Sub Total		Rp.2,384,290,-

Pembebanan BOP

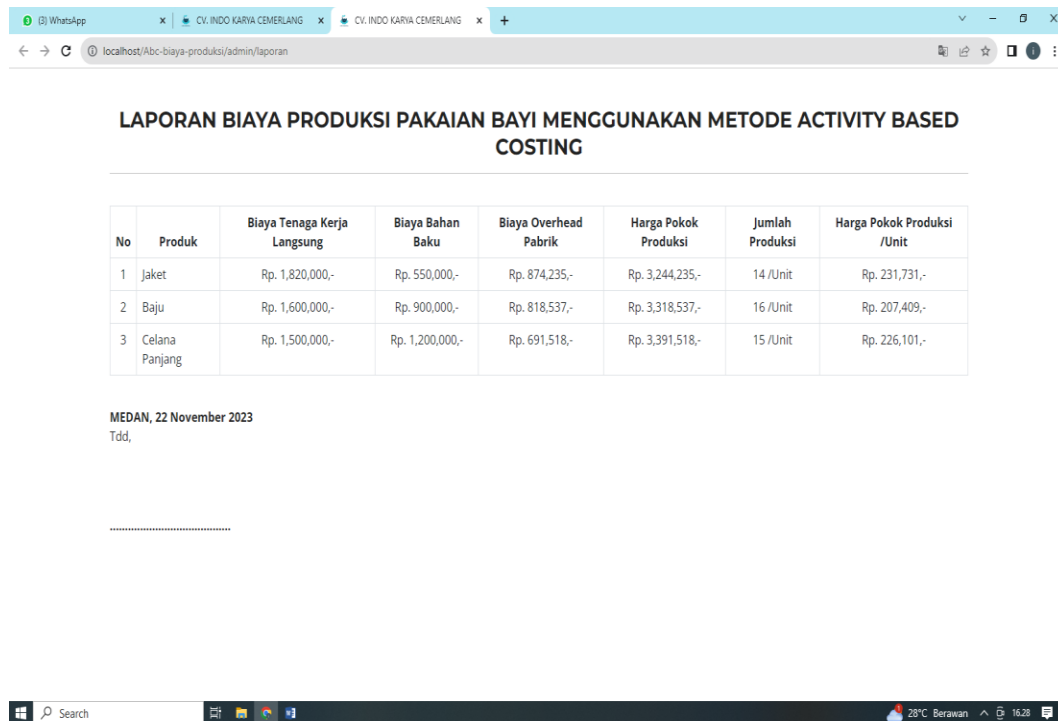
Cost Driver	Proses Pembebanan
Jumlah Unit	Nama Produk: Jaket => Rp. 14,978,- x 14 = Rp. 209,689,-
Jumlah Unit	Nama Produk: Baju => Rp. 14,978,- x 16 = Rp. 239,644,-
Jumlah Unit	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 14,978,- x 15 = Rp. 224,667,-
Total Biaya untuk Cost Driver Jumlah Unit	Rp. 674,000,-
KWH	Nama Produk: Jaket => Rp. 1,134,- x 198.24 = Rp. 224,816,-
KWH	Nama Produk: Baju => Rp. 1,134,- x 188.25 = Rp. 213,487,-
KWH	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 1,134,- x 134.02 = Rp. 151,987,-
Total Biaya untuk Cost Driver KWH	Rp. 590,290,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Jaket => Rp. 2,973,- x 84 = Rp. 249,730,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Baju => Rp. 2,973,- x 59 = Rp. 175,405,-
Jam Inspeksi	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 2,973,- x 42 = Rp. 124,865,-
Total Biaya untuk Cost Driver Jam Inspeksi	Rp. 550,000,-
Luas Area	Nama Produk: Jaket => Rp. 317,- x 600 = Rp. 190,000,-
Luas Area	Nama Produk: Baju => Rp. 317,- x 600 = Rp. 190,000,-
Luas Area	Nama Produk: Celana Panjang => Rp. 317,- x 600 = Rp. 190,000,-
Total Biaya untuk Cost Driver Luas Area	Rp. 570,000,-
Total Biaya untuk Jaket	Rp. 874,235,-
Total Biaya untuk Baju	Rp. 818,537,-
Total Biaya untuk Celana Panjang	Rp. 691,518,-
Total Biaya Keseluruhan	Rp. 2,384,290,-

Perhitungan Harga Pokok Produksi dengan Activity Based Costing System

No	Produk	Biaya Tenaga Kerja Langsung	Biaya Bahan Baku	Biaya Overhead Pabrik	Harga Pokok Produksi	Jumlah Produksi	Harga Pokok Produksi /Unit
1	Jaket	Rp. 1,820,000,-	Rp. 550,000,-	Rp. 874,235,-	Rp. 3,244,235,-	14 /Unit	Rp. 231,731,-
2	Baju	Rp. 1,600,000,-	Rp. 900,000,-	Rp. 818,537,-	Rp. 3,318,537,-	16 /Unit	Rp. 207,409,-
3	Celana Panjang	Rp. 1,500,000,-	Rp. 1,200,000,-	Rp. 691,518,-	Rp. 3,391,518,-	15 /Unit	Rp. 226,101,-

Gambar 5. Tampilan *Form Metode Based Costing*3) Tampilan *Form Data Laporan Biaya Produksi*

Tampilan ini merupakan tampilan data laporan biaya produksi yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data laporan biaya produksi. Gambar tampilan laporan biaya produksi ditunjukkan pada gambar 6 :



No	Produk	Biaya Tenaga Kerja Langsung	Biaya Bahan Baku	Biaya Overhead Pabrik	Harga Pokok Produksi	Jumlah Produksi	Harga Pokok Produksi /Unit
1	Jaket	Rp. 1,820,000,-	Rp. 550,000,-	Rp. 874,235,-	Rp. 3,244,235,-	14 /Unit	Rp. 231,731,-
2	Baju	Rp. 1,600,000,-	Rp. 900,000,-	Rp. 818,537,-	Rp. 3,318,537,-	16 /Unit	Rp. 207,409,-
3	Celana Panjang	Rp. 1,500,000,-	Rp. 1,200,000,-	Rp. 691,518,-	Rp. 3,391,518,-	15 /Unit	Rp. 226,101,-

MEDAN, 22 November 2023
Tdd,

Gambar 6. Tampilan Form Laporan Biaya Produksi

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Sistem aplikasi yang dirancang dapat mempermudah bagian produksi dalam menentukan biaya produksi pakaian bayi tiap bulannya pada CV. Indo Karya Cemerlang.
- 2) Dengan adanya aplikasi Sistem informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi akan mempermudah CV. Indo Karya Cemerlang dalam pembuatan laporan biaya produksi dengan menggunakan aplikasi berbasis website.
- 3) Aplikasi Sistem informasi Biaya Produksi Pakaian Bayi dibangun dengan metode *Activity Based Costing* pada CV. Indo Karya Cemerlang dan diterapkan dengan menggunakan PHP dan database Mysql.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Andikos, A. F., & Kom, M. (2021). *Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada TK Islam Bakti 113 Koto Solok*. 1(1), 34–49.
- [2] Angita, rista tri, Rinofah, R., & Sari, pristin prima. (2021). Penerapan Metode Activities Based Costing (Abc) Terhadap Harga Pokok Produksi Pada Umkm Batik Sekar Jati. *Triangle*, 02(01), 56–70.
- [3] Bakti, A. M. (2022). *Biaya Produksi Menggunakan Metode Activity Based Costing (Abc) Pada Pt Perkebunan Nusantara Vii*. 08(02), 94–102.
- [4] Cindy Vinella, O., Ellita Ovina, M., & Hanif, H. (2022). Studi Literatur: Penggunaan Metode Activity-Based Costing DalamMembebankan Biaya Overhead Pabrik Pada Cost Objective. *Bisnis Dan Akuntansi*, 1(3), 427–440. <http://bajangjournal.com/index.php/JEMBA>

- [5] Fauzan, R., Nurhayati, & Novia, I. (2018). Pengambilan Keputusan Strategis Dalam Penentuan Harga Jual Produk Dengan Menggunakan Pendekatan Activity Based Costing. Studi Kasus UMKM Tia Konveksi. *Jurnal Profita Akuntansi Dan Bisnis*, 1(1), 35–46.
- [6] Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- [7] Kusumastuti, R., Ridwan, M., & Putra, D. N. (2022). Activity Based Costing Method dalam Penentuan Harga Pokok Produksi pada Industri Batik di Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Akuntansi Dan Keuangan*, 4(8), 3437–3447. [https://repository.unja.ac.id/17440/1/PROSIDING JEBAC 1606976297486-43.pdf](https://repository.unja.ac.id/17440/1/PROSIDING%20JEBAC%201606976297486-43.pdf)
- [8] Nurcahyo, A. B., Pangemanan, S. S., Pangerapan, S., Sam, U., & Manado, R. (2021). Penerapan Activity Based Costing Dalam Menentukan Harga Pokok Kamar Jleâ€™S Hotel Manado. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 9(2), 228–234.
- [9] Perbawa, K. A. (2022). Application of Linear Congruential Generator (LCG) Algorithm in Android Based Mathematics Education Game Penerapan Algoritma Linear Congruential Generator (LCG) dalam Game Edukasi Matematika Berbasis Android. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 2(1), 47–56.
- [10] Rasya, N. A., Falayati, R., & Ihsan, N. (2021). Analysis Of Production Cost Calculation in Pathaya Indah Wood Setting Using Activity Based Costing System. *Research In Accounting Journal*, 1(2), 196–204. <http://journal.yrpiiku.com/index.php/raj%7C>
- [11] B, Muhammad Auliya. S, Yan Watequlis .R, I. F. (2019). Menggunakan Metode Smart (Simple Multi-Attribute Rating Technique). *Jurnal Informatika Polinema*, 1(4), 34–36.
- [12] Dn, H. D. Q. J. D. (2020). 6Lvwhp 3Hqgxnxqj .Hsxwxvdq Xqwxn 0Hqhqwxdq 6Lvzd %Husuhvwdvl \Dqj /D\Dn 0Hqmdgl 6Lvzd 7Hodgdq. 8(1).
- [13] Hardiasyah, & Mas, N. (2019). Faktor-Faktor Motivasi Yang Mempengaruhi Kinerja Pegawai Dinas Sosial Kabupaten Kolaka Timur. *Jurnal Ilmu Manajemen*.
- [14] Immanuel, G. A., & Setiawan, R. (2020). Implementasi Metode Importance Performance Analysis Untuk Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Akademik. *Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 3(2), 181-190.
- [15] Indrajaya, D. (2019). Analisis Kualitas Pelayanan Terhadap Tingkat Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Importance Performance Analysis dan Customer Satisfaction Index Pada UKM Gallery. *IKRA-ITH TEKNOLOGI: Jurnal Sains & Teknologi*, 2(3), 1-6.