

Penerapan Knowledge Management System Menggunakan Metode RAD Pada Kepegawaian Di Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota Berbasis Web

Implementation of a Knowledge Management System Using the RAD Method in Web-Based Staffing at the Pulo Brayon City Village Office

Meiga Dwi Utami¹, Yan Yang Thanri²

¹Program Studi Sistem Informasi Universitas Potensi Utama

² Universitas Potensi Utama, K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3A Tj. Mulia - Medan
Meigadwi76@gmail.com¹, ythanri@gmail.com²

ABSTRAK

Kantor kelurahan adalah tempat kerja lurah, instansi yang diberangkatkan dari kantor kecamatan, dan instansi yang menjadi tanggung jawab camat. Jalan itu sendiri mengembangkan tugas pemerintahan yang diberikan oleh kepala camat dan melaksanakan tugas pemerintahan lainnya sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku. Pada saat ini pegawai Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota telah melaksanakan tugas pokok dan fungsi sesuai dengan struktur organisasi, setiap pegawai memiliki keahlian dan pengetahuan di bidangnya masing-masing. Namun saat ini di Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota masih banyak pengetahuan dan pengalaman yang belum didokumentasi. Oleh karena itu, Sistem manajemen pengetahuan (Knowledge Management System) Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota harus bisa diakses dengan mudah dan tanpa batasan waktu. Knowledge Management System dengan metode RAD berbasis web bisa diterapkan dengan jaringan internet perusahaan yang bisa diakses oleh seluruh pegawai tanpa spesifikasi hardware yang tinggi. Knowledge Management System tersebut akhirnya dapat menjadi dukungan yang handal bagi perusahaan untuk meningkatkan pengetahuan pegawai pada Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota.

Kata Kunci : Knowledge Management System, RAD, PHP, Mysql

ABSTRACT

The sub-district office is the workplace of the sub-district head, agencies appointed from the sub-district office, and agencies that are the responsibility of the sub-district head. The road itself develops government duties assigned by the sub-district head and carries out other government duties in accordance with applicable legal provisions. Currently, employees of the Pulo Brayon City Subdistrict Office have carried out their main duties and functions in accordance with the organizational structure, each employee has the skills and knowledge in their respective fields. However, currently at the Pulo Brayon City Subdistrict Office there is still a lot of knowledge and experience that has not been documented. Therefore, the knowledge management system (Knowledge Management System) of the Pulo Brayon City District Office must be accessible easily and without time limits. The Knowledge Management System using the web-based RAD method can be implemented on a company internet network that can be accessed by all employees without high hardware specifications. This Knowledge Management System can ultimately be a useful support for companies to increase employee knowledge at the Pulo Brayon City Subdistrict Office.

Keywords : Knowledge Management System, RAD, PHP, Mysql

Info Artikel :

Disubmit: 24 April 2023

Direview: 25 Mei 2023

Diterima : 26 Juni 2023

Copyright © 2024 – CSRID Journal. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Kantor kelurahan adalah tempat kerja lurah, instansi yang diberangkatkan dari kantor kecamatan, dan instansi yang menjadi tanggung jawab camat. Jalan itu sendiri mengembangkan tugas pemerintahan yang diberikan oleh kepala camat dan melaksanakan tugas pemerintahan lainnya sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku. Namun saat ini masih banyak pengetahuan dan pengalaman yang belum terdokumentasi di Kantor Kelurahan Pulo Brayon Kota, sehingga ketika pegawai tersebut telah

menyelesaikan jabatannya atau pensiun atau mengalami mutasi, sehingga pengetahuan yang dimiliki oleh pegawai juga akan hilang sehingga menyebabkan pegawai pengganti akan kesulitan dalam menjalankan tugasnya. Oleh karena itu, perlu waktu untuk mengumpulkan pengetahuan dan pengalaman. [1]

Seiring kemajuan teknologi, Kantor Lurah Pulo Brayan Kota memerlukan tahapan pengembangan yang berbeda-beda, salah satunya adalah penerapan *knowledge management system*. *knowledge management system* adalah suatu sistem untuk menciptakan, menyimpan dan menyebarkan pengetahuan dalam suatu organisasi, sehingga memungkinkan pegawai dalam organisasi untuk dengan mudah menggunakan *knowledge management* kapan saja dan dimana saja sesuai dengan kewenangannya.

Menanggapi permasalahan yang ada, penulis membuat sistem manajemen pengetahuan (*Knowledge Management System*) pada kantor lurah Pulo Brayan Kota yang harus dapat diakses dengan mudah dan tanpa batasan waktu. *knowledge management system* dengan pendekatan RAD berbasis web dapat diimplementasikan pada Internet perusahaan yang dapat diakses oleh semua orang pegawai dengan spesifikasi *hardware* yang tinggi. *knowledge management system* ini pada akhirnya dapat menjadi penunjang yang handal bagi perusahaan untuk meningkatkan pengetahuan pegawai di kantor lurah Pulo Brayan Kota. [2]

2. METODE

Berikut ini beberapa teknik pengumpulan data yang peneliti lakukan untuk melengkapi bahan penelitian:

- a. Observasi, yaitu pengumpulan data dan informasi melalui pengamatan langsung di Kantor Desa Kota Plobrayan. b)
- b. Wawancara, yaitu pengumpulan data melalui sesi tanya jawab dengan pegawai di kantor pusat Kelurahan Plobrayan Kota.
- c. Penelitian Perpustakaan, yaitu penelitian kepustakaan terhadap data-data yang berkaitan dengan penelitian.

A. Metode Perancangan Sistem

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau yang disebut dengan Research dan Development yang dilakukan untuk mengetahui mengembangkan dan memberikan hasil terhadap *Knowledge management system* untuk meningkatkan efektifitas di kantor kelurahan khususnya pegawai, dan meningkatkan kemampuan sumber daya manusia melalui pengetahuan lama, mnjadikan pengetahuan terkini, peningkatan pengetahuan dan daya saing.

Metode yang digunakan dalam penelitian pengembangan sistem manajemen pengetahuan ini penulis menggunakan metode berorientasi objek atau RAD (Rapid Application Development) yang mungkin merupakan pilihan metode terbaik karena sistem yang dibangun melibatkan langsung kepentingan pengguna dan merupakan sistem sederhana yang tidak memakan waktu lama dan merupakan metode yang cocok dijadikan bahan penelitian metode pengembangan sistem berorientasi objek termasuk metode pengembangan dan perangkat lunak. Berikut tahapan model RAD: [3]

1) Fase Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Fase ini merupakan fase pertemuan antara analis dan pengguna untuk menentukan tujuan sistem yang akan dibangun dan menentukan kebutuhan informasi yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan tersebut. Tahap ini berorientasi pada pemecahan masalah.

2) Fase workshop perancangan RAD (RAD Design)

Fase ini merupakan *workshop* perancangan RAD antara analis dan pemrogram untuk merancang sistem yang diinginkan dibuat. Analis dan pemrogram bekerja sama untuk membangun suatu sistem dan menampilkan representasinya dalam bentuk visual desain dan pola kerja untuk pengguna sistem. Pada tahap ini pengguna juga akan bereaksi terhadap prototype yang telah dirancang. Analis dan Pemrogram modul yang dirancang berdasarkan tanggapan pengguna sistem dapat ditingkatkan dan dianalisis.

3) Fase Implementation (Penerapan)

Fase ini peneliti bekerja dengan secara intens Selama workshop, merancang beberapa aspek non-teknis yang diperlukan. Setelah pihak-pihak ini sepakat dan sistem ditetapkan dan disempurnakan. Sistem atau komponen sistem baru diperkenalkan ke dalam perusahaan setelah pengujian.

3. HASIL & PEMBAHASAN

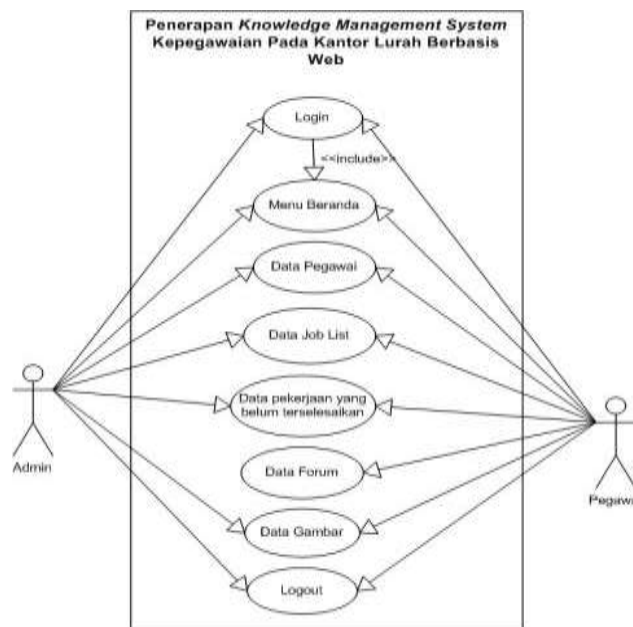
A. Hasil

- 1) Tahap Knowledge Management terbagi atas 9 strategi yang terdiri dari 4 Tahap terlihat pada tabel dibawah ini [4]:

Tabel 1. Tahap Dari 9 Strategi KMS

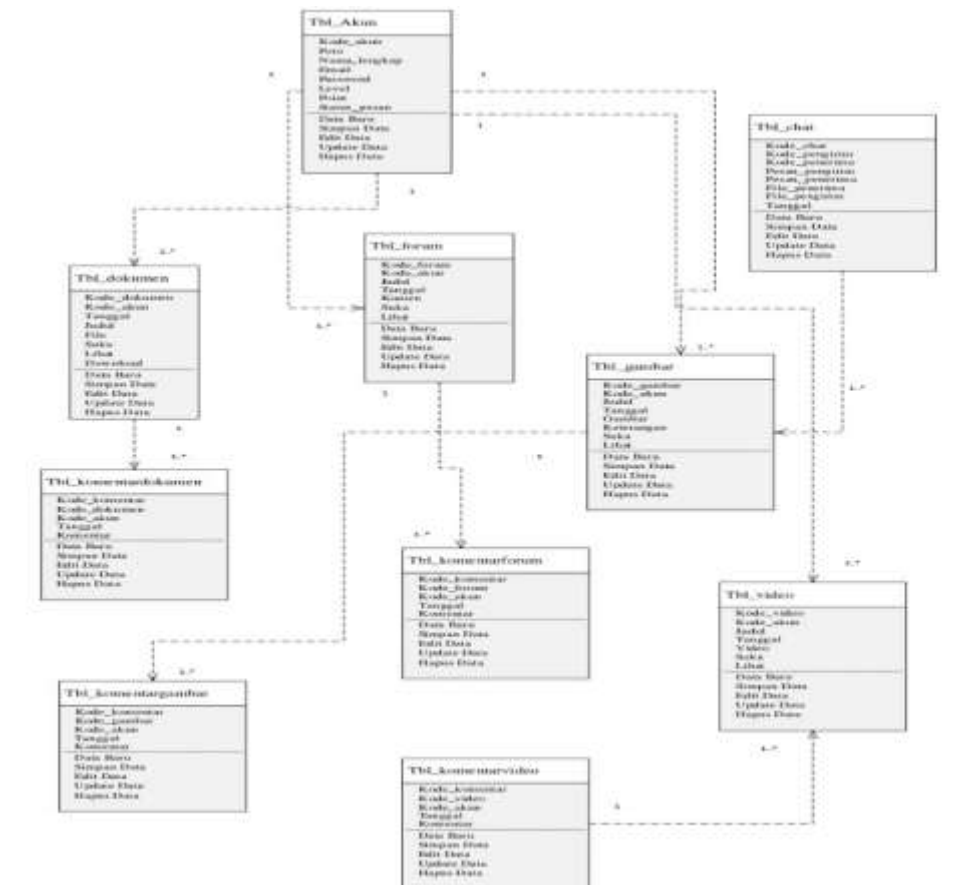
Tahap	Strategi
Tahap 1 : Penilaian Prasarana	Strategi 1 : Analisa prasarana
Tahap 2 : Analisa Sistem KM,Membuat dan Mendirikan Sistem	Strategi 2 : strategibisnis di sesuaikan
	Strategi 3 : Mendesain Infrastruktur
	Strategi 4 : Analisa Perancangan
	Strategi 5 : Merancang kelompok KM
	Strategi 6 : Melakukan Blueprint KM
Tahap 3 : Menyebarkan	Strategi 7 : Mendirikan Sistem KM
	Strategi 8 : Menyebarkan Knowledge
Tahap 4 : Evaluasi	Strategi 9 : Melakukan Evaluasi KMS

Dalam Penyusunan suatu program diperlukan sebuah model data terbentuk yang dapat dijelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Berikut merupakan use case diagram gambaran *knowledge management system* yang penulis rancang, dapat dilihat pada gambar 1



Gambar 1. Use Case Diagram

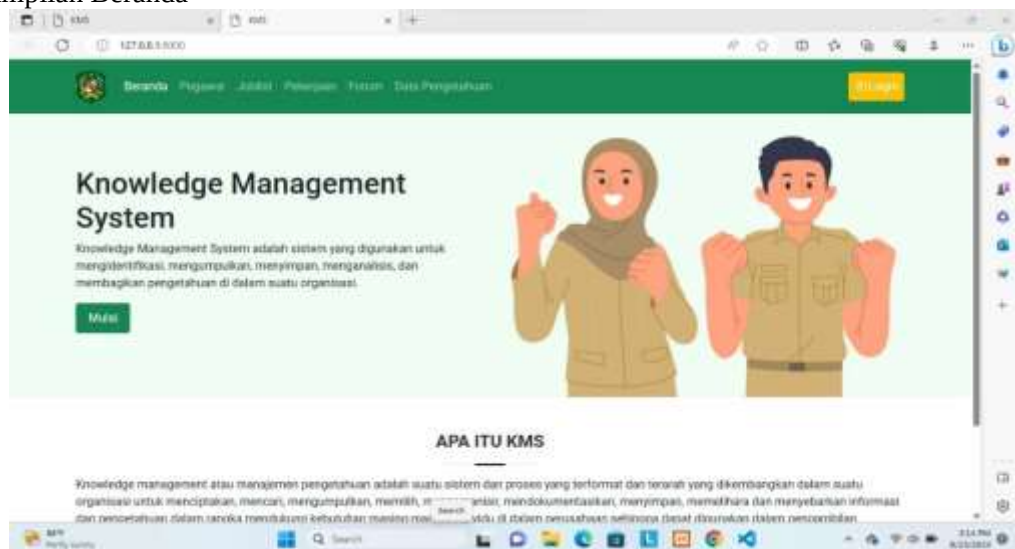
Class diagram adalah deskripsi rinci tentang hubungan antara kelas dalam model desain sistem dan masing-masing kelas, dan juga menunjukkan aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. *Class* menggambarkan keadaan sistem (atribut/property), dan menyediakan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi). [5]



Gambar 2. Class Diagram

B. Tampilan Hasil

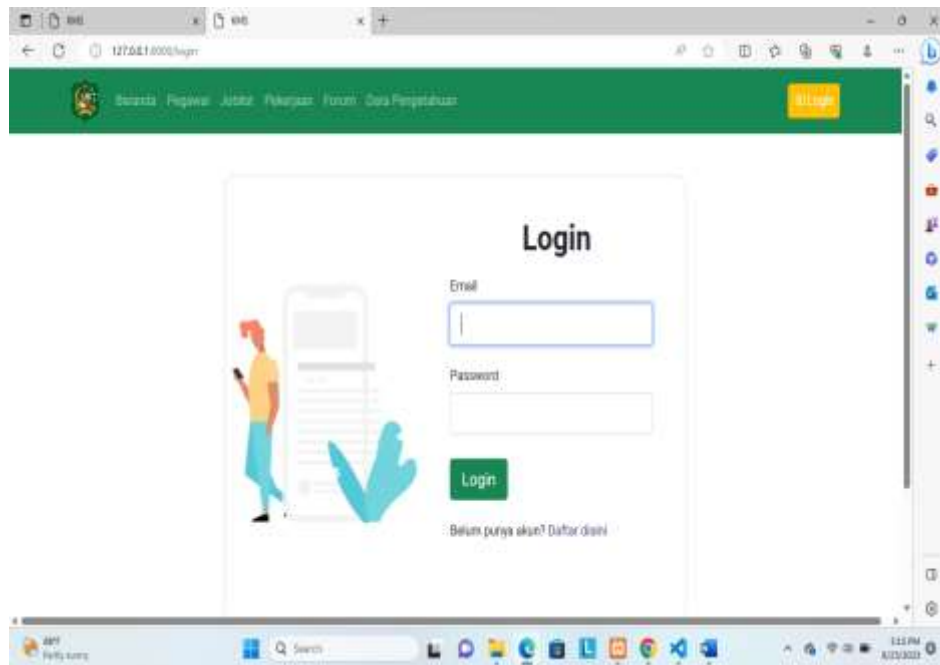
a. Tampilan Beranda



Gambar 3. Tampilan Beranda

b. Tampilan Login

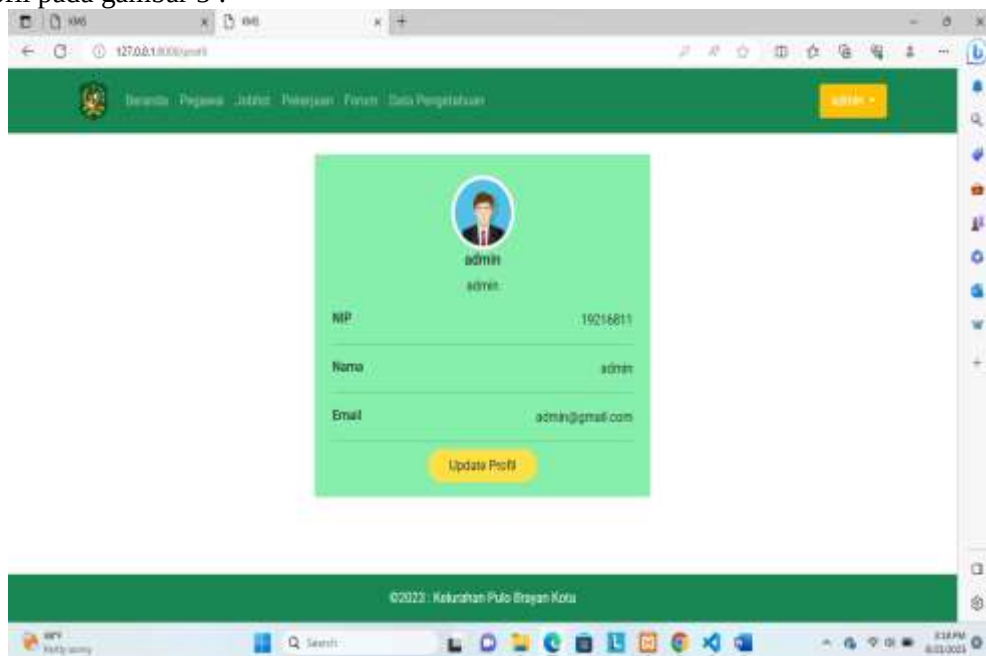
Tampilan Login merupakan tampilan input email dan password. Gambar tampilan login dapat dilihat pada gambar 4 :



Gambar 4. Login

c. Tampilan Profil

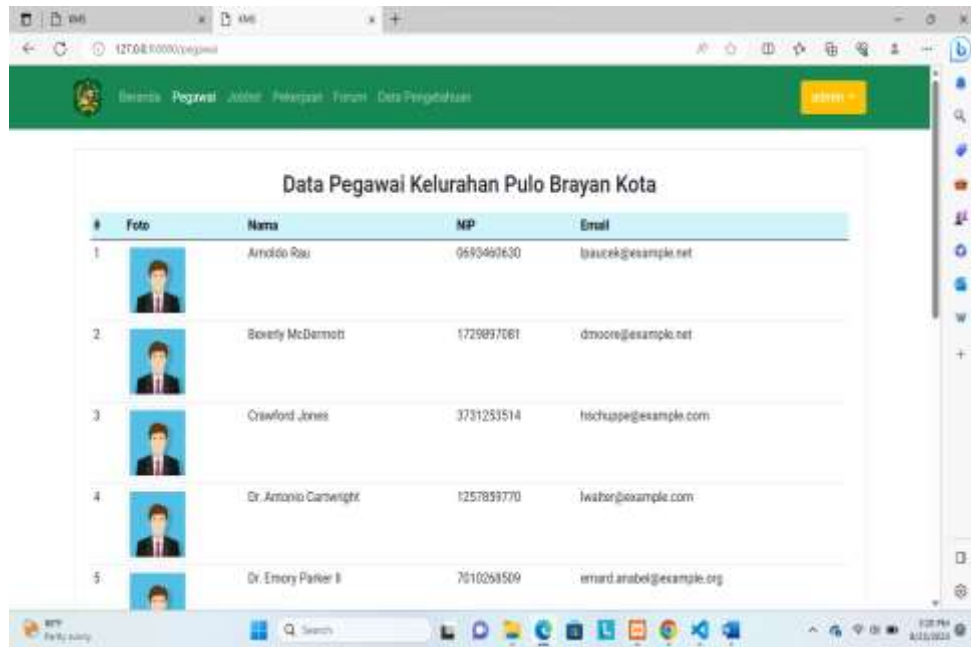
Tampilan ini ialah tampak profil yang memiliki fungsi untuk melihat profil. Gambar tampilan form profil pada gambar 5 :



Gambar 5. Tampilan Profil

d. Tampilan Data Pegawai

Tampilan ini merupakan tampak data pegawai yang memiliki fungsi untuk mengetahui nama-nama pegawai. Gambar data pegawai dilihatkan pada gambar 6 :



#	Foto	Nama	NP	Email
1		Arndio Rosi	0690460630	braucek@example.net
2		Beverly McDermott	1729897061	dmoores@example.net
3		Crawford Jones	3731233514	tschruppe@example.com
4		Dr. Antonio Carwright	1257859770	lwahser@example.com
5		Dr. Emory Parker II	7610268509	emard.anabel@example.org

Gambar 6. Data Pegawai

e. Tampilan Input Data Pegawai

Tampilan ini ialah input data Pegawai memiliki fungsi untuk mengisi data-data Pegawai. Gambar input data Pegawai dilihat pada gambar 7 :

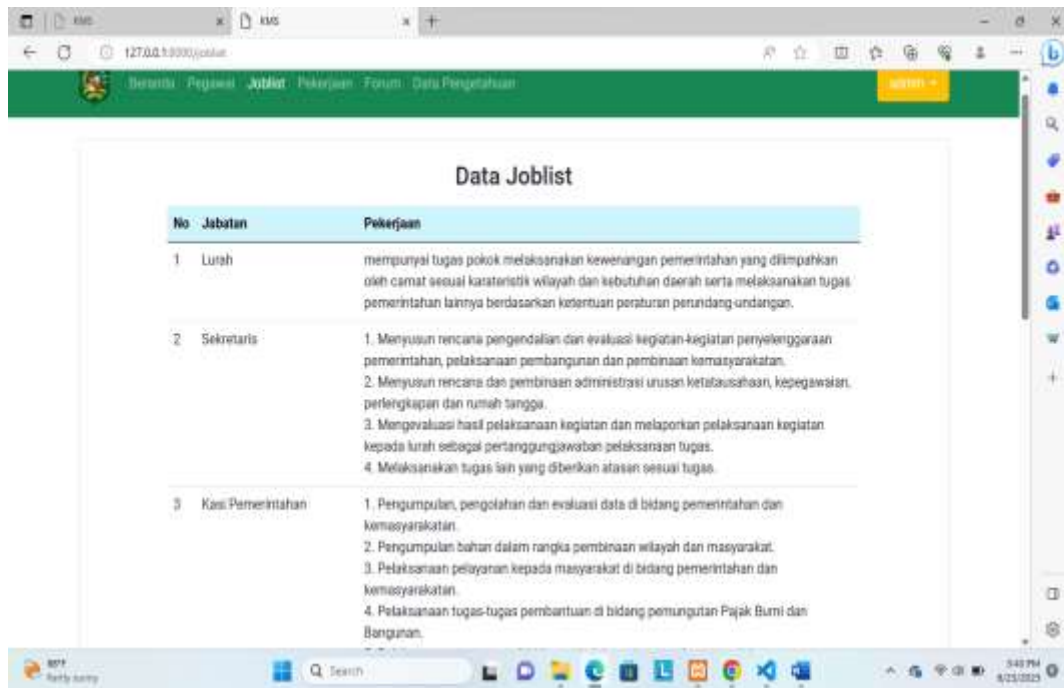


The form is titled 'Input Data Pegawai' and features a green background. At the top, there is a circular profile picture placeholder with a blue border and a button labeled 'Unggah Foto'. Below this, there are three input fields: 'Nama', 'NP', and 'Email'. At the bottom of the form, there is a blue button labeled 'Update Profil'.

Gambar 7. Input Data Pegawai

f. Tampilan Data Joblist Pegawai

Tampilan ini merupakan tampilan form data joblist pegawai yang berfungsi untuk mengisi pekerjaan pegawai. Berikut gambar form input data joblist pegawai dilihat pada gambar 8 :

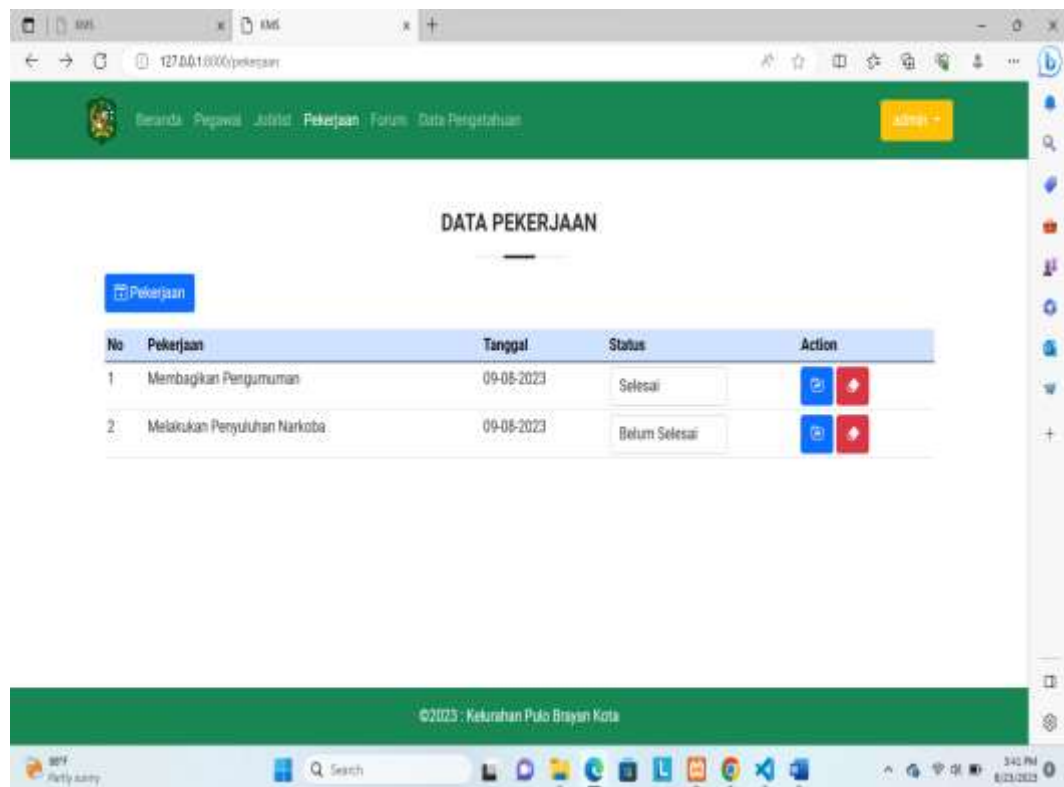


No	Jabatan	Pekerjaan
1	Lurah	mempunyai tugas pokok melaksanakan kewenangan pemerintahan yang dilimpahkan oleh camat sesuai karakteristik wilayah dan kebutuhan daerah serta melaksanakan tugas pemerintahan lainnya berdasarkan ketentuan peraturan perundang-undangan.
2	Sekretaris	1. Menyusun rencana pengendalian dan evaluasi kegiatan-kegiatan penyelenggaraan pemerintahan, pelaksanaan pembangunan dan pembinaan kemasyarakatan. 2. Menyusun rencana dan pembinaan administrasi urusan ketatausahaan, kepegawain, perlengkapan dan rumah tangga. 3. Mengevaluasi hasil pelaksanaan kegiatan dan melaporkan pelaksanaan kegiatan kepada lurah sebagai pertanggungjawaban pelaksanaan tugas. 4. Melaksanakan tugas lain yang diberikan atasan sesuai tugas.
3	Kasi Pemerintahan	1. Pengumpulan, pengolahan dan evaluasi data di bidang pemerintahan dan kemasyarakatan. 2. Pengumpulan bahan dalam rangka pembinaan wilayah dan masyarakat. 3. Pelaksanaan pelayanan kepada masyarakat di bidang pemerintahan dan kemasyarakatan. 4. Pelaksanaan tugas-tugas pembantuan di bidang pemungutan Pajak Bumi dan Bangunan.

Gambar 8. Tampilan Data *Joblist* Pegawai

g. Tampilan Data Pekerjaan

Tampilan ini merupakan tampak data pekerjaan yang memiliki fungsi untuk mengisi data-data pekerjaan yang belum diselesaikan. Berikut gambar input data-data pekerjaan dilihatkan pada 9



No	Pekerjaan	Tanggal	Status	Action
1	Membagikan Pengumuman	09-08-2023	Selesai	 
2	Melakukan Penyuluhan Narkoba	09-08-2023	Belum Selesai	 

Gambar 9. Tampilan *Form* Data Pekerjaan

h. Tampilan Input Data Pekerjaan

Tampilan ini ialah tampak masuk data Pekerjaan yang memiliki fungsi untuk mendaftarkan Pekerjaan yang belum diselesaikan. Gambar input data Pekerjaan dilihat pada gambar 10 :

Gambar 10. Tampilan *Input* Data Pekerjaan

i. Tampilan Input data Forum

Tampilan ini ialah tampak input data Forum yang memiliki fungsi untuk mengisi Forum diskusi. Gambar input data Forum dilihat pada gambar 11 ;

Gambar 11. Tampilan *Input* Data Forum

j. Tampilan Data Pengetahuan

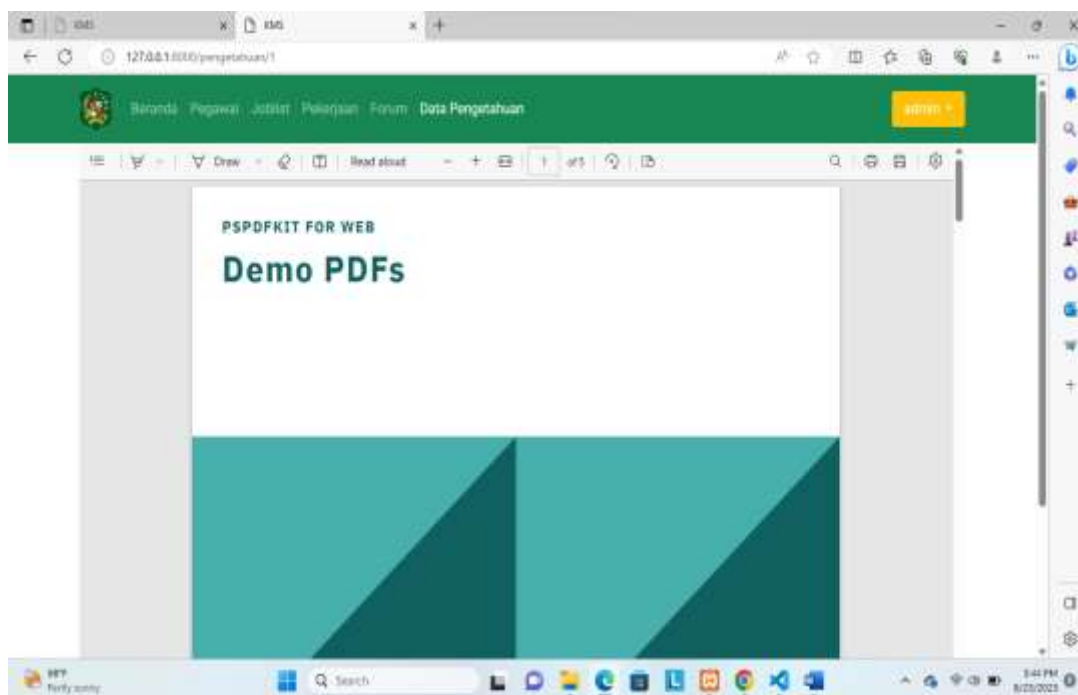
Tampilan ini merupakan tampak data Pengetahuan yang memiliki fungsi untuk mendata pengetahuan pegawai. Berikut gambar input data pengetahuan dilihatkan pada 12 :

#	Pemilik	Judul	Tanggal	View	Action
1	admin	Video Upload Tes	09-08-2023	5	View
2	hermansyah	tes upload pengetahuan	09-08-2023	2	View
3	hermansyah	Skripsi	09-08-2023	5	View
4	admin	File PDF	09-06-2023	3	View

Gambar 12. Tampilan *Form* Data Pengetahuan

k. Tampilan Data Pengetahuan

Tampilan ini ialah tampak input data Pengetahuan memiliki fungsi untuk mendata Pengetahuan pegawai lalu bisa melihat atau mendownloadnya. Gambar data Pengetahuan ditunjukkan pada gambar 13. :



Gambar 13. Tampilan Data Pengetahuan

1) Sekenario Percobaan

Tujuan dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa sistem berada dalam keadaan siap digunakan. Instrumen yang digunakan untuk melakukan tes ini adalah:

Tabel 2. Percobaan Hasil

	Fungsi	Output	Hasil
A	Pendaftaran Dokumen	File Dokumen terdaftar	Relevan
B	Pendaftaran Pekerjaan	File Pekerjaan terdaftar	Relevan
C	Pendaftaran Forum	File Forum terdaftar	Relevan
D	. Pendaftaran Pengetahuan	File Pengetahuan terdaftar	Relevan
E	. Pendaftaran Pegawai	FilePegawai terdaftar	Relevan

2) Hasil Percobaan

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

Tabel 3. Sistem Percobaan Login Admin
hasil tes (Data benar)

No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Email:admin Pass:password Tekan login	Sistem menampilkan halaman masuk untuk admin kehalaman login	Admin masuk ke halaman login	☒ menerima ☐ menolak

hasil tes (kesalahan data)

No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Email:admin Pass: admin Tekan login	Admin tidak bisa login ke halaman utama, pesan error	Masuk ke halaman pesan error	☒ menerima ☐ menolak

Tabel 4. Sistem Percobaan data Dokumen
hasil tes (Data benar)

No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Menambah	Data dokumen disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	Data dokumen disimpan ke database, tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	☒ menerima ☐ menolak
2	Mengubah	Data Dokumen diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	Data Dokumen diubah ke database, klik simpan kemudian Data diserver basis data berubah	☒ menerima ☐ menolak
3	Menghapus	Data dokumen dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	Data dokumen dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	☒ menerima ☐ menolak

hasil tes (kesalahan data)

No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Type data yang dimasukkan tidak sesuai	Masuk pesan yang mengatakan kesalahan data	Memberitahu data yang tidak lengkap	☒ menerima ☐ menolak

Tabel 5. Sistem Percobaan data Forum

hasil tes(Data benar)				
No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1.	Menambah	Data Forum disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	Data forum disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	☒ menerima ☐ menolak
2.	Mengubah	Data forum diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	Data forum diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	☒ menerima ☐ menolak
3.	Menghapus	Data forum dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	Data forum dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	☒ menerima ☐ menolak

hasil tes (kesalahan data)				
No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Type data yang dimasukkan tidak sesuai	Masuk pesan yang mengatakan kesalahan data	Memberitahu data yang tidak lengkap	☒ menerima ☐ menolak

Tabel 6. Sistem Percobaan data Pengetahuan
hasil tes (Data benar)

No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Menambah	Data pengetahuan disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	Data pengetahuan disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	☒ menerima ☐ menolak
2	Mengubah	Data pengetahuan diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	Data pengetahuan diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	☒ menerima ☐ menolak
3	Menghapus	Data pengetahuan dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	Data pengetahuan dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	☒ menerima ☐ menolak

hasil tes (kesalahan data)				
No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Type data yang dimasukkan tidak sesuai	Masuk pesan yang mengatakan kesalahan data	Memberitahu data yang tidak lengkap	☒ menerima ☐ menolak

Tabel 7 Sistem Percobaan data Pekerjaan

hasil tes (Data benar)				
No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Menambah	Data pekerjaan disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	Data pekerjaan disimpan ke database, Tekan Tambah untuk menyisipkan data ke basis data	☒ menerima ☐ menolak
2	Mengubah	Data Pekerjaan diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	Data Pekerjaan diubah ke database, tekan ubah kemudian Data diserver basis data berubah	☒ menerima ☐ menolak
3	Menghapus	Data pekerjaan dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	Data pekerjaan dihapus ke database, tekan hapus, kemudian data diserver basis data terhapus	☒ menerima ☐ menolak

hasil tes (kesalahan data)				
No	Input Data	Diinginkan	Observasi	Kesimpulan
1	Type data yang dimasukkan tidak sesuai	Masuk pesan yang mengatakan kesalahan data	Memberitahu data yang tidak lengkap	☒ menerima ☐ menolak

4. KESIMPULAN

A. Kesimpulan

- 1) Mampu menganalisis serta memudahkan kantor Lurah dan pegawai untuk memahami Knowledge Management System tentang kepegawaian.
- 2) Membuat aplikasi KMS di kantor Lurah dengan memakai aplikasi PHP, SublimeText , databasanya MYSQL.
- 3) Merumuskan permasalahan yang dihadapi kantor kelurahan dalam penerapan sistem penentuan pengembangan sistem knowledge management system.

UCAPAN TERIMA KASIH

Saya mengucapkan terima kasih kedua orang tua dan kedua saudara saya serta kepada Universitas Potensi Utama atas bantuannya kepada penulis untuk penyelesaian KTI ini.

REFERENSI

- [1] Yuni Sugiati dan Muhammad N. G. 2021. Dengan Judul “Rancang bangun knowledge management system untuk meningkatkan kinerja pelayanan penunjang medis berbasis web di Rumah Sakit medika bsd dengan metode rad”
- [2] Elsi Olivia S dan Linda Atika. 2020. dengan judul “Rancang bangun system informasi knowledge management berbasis web” jurnal Darma Conference on Computer Science ISSN: 2685-2675
- [3] Fery Antony. 2019. Dengan Judul “Implementasi Knowledge Management System Pada Bank Tabungan Negara di Provinsi Sumatera Selatan”, Jurnal Ilmiah Informatika Global. Vol. 10, No. 2 Luthfan Rofi Fauzan. 2021. “Knowledge Management System Pendidikan Pada Sekolah dasar di Tangerang selatan Berbasis Website” UIN Syarif Hidayatullah Jakarta
- [4] Sri Wahyuni, Evri Ekadiansyah, Adil Setiawan 2018.” Knowledge Management System Dalam Pengembangan Kinerja Karyawan Pada Pt. Restu Hajj Haramain Travel Umroh & Haji Plus” IT Journal, Vol. 6
- [5] Sutrisna, E. (2018). Implementasi knowledge management system berbasis website dengan model spiral pada PT. Trans Retail Indonesia. Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 3(2), 64-74.
- [6] Adinegoro, K. R. R. (2022). KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM: SOLUSI ALTERNATIF BERBAGI TACIT KNOWLEDGE ANTAR APARATUR SIPIL NEGARA. Civil Service Journal, 16(1 Juni), 48-60.
- [7] Aryanti, R., Fitriani, E., Ardiansyah, D., & Saepudin, A. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. Paradigma, 23(2), 174-181.
- [8] Hutabri, E. (2019). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Perancangan Media Pembelajaran Multimedia. Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS), 1(2).
- [9] Subianto, S. (2020). Penerapan Metode Rapid Application Development dalam Perancangan Sistem Informasi Pendataan. Jurnal Ilmiah Infokam, 16(1).
- [10] Trimahardhika, R., & Sutinah, E. (2017). Penggunaan Metode Rapid Application Development Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. Jurnal Informatika, 4(2).
- [11] Bunafit, Nugroho. 2006. Membuat Aplikasi Sistem Pakar dengan PHP dan My SQL dengan Editor Dreamwaver. Yogyakarta: Ardana Media.
- [12] Inayah, A. R., Afriyudi, M., Afriyudi, M., & Marlindawati, M. (2014). aplikasi pemesanan menu makanan di Rumah makan berbasis web service Menggunakan mobile android. Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika.
- [13]Tasya, D. A., Sudarmaji, S., & Irawan, D. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMK GAJAH TUNGGA METRO. Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer, 3(2), 332-339.
- [14] Aryanti, R., Fitriani, E., Ardiansyah, D., & Saepudin, A. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. Paradigma, 23(2), 174-181.
- [15] Hutabri, E. (2019). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Perancangan Media Pembelajaran Multimedia. Innovation in Research of Informatics (INNOVATICS), 1(2).