

Metode Oreste Dalam Dalam Penentuan Karyawan Yang Berhak Mendapatkan Reward

The Oreste Method in Determining Employees Eligible for Rewards

Siti Mai Sarah^a, Labuan Nababan^b

^aSistem Informasi, Universitas Potensi Utama, Medan

^bSistem Informasi, Universitas Potensi Utama, Medan

sitimaisarah@gmail.com¹

ABSTRAK

PT. Jangkar Mas merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan produksi benang. Namun sistem yang berjalan pada perusahaan masih bersifat semi komputerisasi yaitu dengan menggunakan aplikasi microsoft excel 2007 khususnya dalam penentuan pemberian reward karyawan, sehingga penentuan keputusan pemberian reward karyawan sangat sulit untuk ditentukan. Pemberian Reward kepada karyawan bertujuan untuk memotivasi karyawan dan sebagai penentu dalam pemberian reward karyawan pada PT. Jangkar Mas selama ini belum optimal dikarenakan kecenderungan terpusat pada penilaian kinerja yang menyebabkan pemberian reward menjadi tidak objektif serta belum ada pembobotan atau kriteria pemberian reward yang paling mempengaruhi kinerja karyawan. Penentuan karyawan yang berhak mendapatkan reward dilakukan tidak hanya dengan cara penunjukan langsung oleh pemimpin, atau manager, akan tetapi sebuah perusahaan harus melakukan penilaian kinerja yang telah dilakukan oleh karyawan dalam jangka waktu tertentu, dan tentunya akan ada sebuah reward atas keberhasilan yang telah dicapai oleh karyawannya dan sistem pemberian reward pada PT. Jangkar Mas terhadap pegawai terdapat berbagai macam kekurangan seperti pemberian reward yang masih dilakukan berdasarkan analisa pribadi seseorang saja dan penilaiannya masih bersifat subjektif, tidak transparan, kurang efektif dan akurasi atau ketepatan yang rendah dalam pemberian reward.

Kata Kunci : Reward, Oreste, Karyawan, PHP, Mysql

ABSTRACT

PT. Anchors Mas is a company engaged in the sale and production of yarn. However, the system that runs in the company is still semi-computerized, namely by using the Microsoft Excel 2007 application, especially in determining employee rewards, so that determining employee reward decisions is very difficult to determine. Giving rewards to employees aims to motivate employees and as a determinant in providing employee rewards at PT. Anchors Mas so far has not been optimal due to the tendency to focus on performance appraisal which causes the awarding of rewards to be non-objective and there is no weighting or reward criteria that most influence employee performance. Determination of employees who are entitled to rewards is done not only by direct appointment by the leader, or manager, but a company must conduct a performance assessment that has been carried out by employees within a certain period of time, and of course there will be a reward for the success that has been achieved by its employees. and reward system at PT. Anchors Mas towards employees there are various kinds of shortcomings such as giving rewards which are still done based on a person's personal analysis and the assessment is still subjective, not transparent, less effective and low accuracy or accuracy in giving rewards.

Keywords : Reward, Oreste, Employee, PHP, Mysql

Info Artikel :

Disubmit: 10 Februari 2023

Direview: 13 Maret 2023

Diterima : 15 April 2023

Copyright © 2023 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, khususnya informasi berbasis komputer, yang awalnya hanya digunakan oleh kalangan tertentu, saat ini sudah sedemikian luas penggunaannya, hampir semua bidang teknologi informasi dan komunikasi misalnya informasi pendidikan, bisnis, ekonomi perbankan, sarana promosi, sarana sosial, dan lain sebagainya. Teknologi yang canggih

tanpa diimbangi dengan Sumber Daya Manusia (SDM) yang baik akan menjadi sia-sia. Karyawan merupakan salah satu faktor penting dari berjalannya suatu perusahaan. Pengelolaan yang baik dari karyawan ini akan sangat mempengaruhi aspek keberhasilan kerja perusahaan tersebut.

PT. Jangkar Mas merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan produksi benang. Namun sistem yang berjalan pada perusahaan masih bersifat semi komputerisasi yaitu dengan menggunakan aplikasi microsoft excel 2007 khususnya dalam penentuan pemberian reward karyawan, sehingga penentuan keputusan pemberian reward karyawan sangat sulit untuk ditentukan. Pemberian Reward kepada karyawan bertujuan untuk memotivasi karyawan dan sebagai penentu dalam pemberian reward karyawan pada PT. Jangkar Mas selama ini belum optimal dikarenakan kecenderungan terpusat pada penilaian kinerja yang menyebabkan pemberian reward menjadi tidak objektif serta belum ada pembobotan atau kriteria pemberian reward yang paling mempengaruhi kinerja karyawan. Penentuan karyawan yang berhak mendapatkan reward dilakukan tidak hanya dengan cara penunjukan langsung oleh pemimpin, atau manager, akan tetapi sebuah perusahaan harus melakukan penilaian kinerja yang telah dilakukan oleh karyawan dalam jangka waktu tertentu, dan tentunya akan ada sebuah reward atas keberhasilan yang telah dicapai oleh karyawannya dan sistem pemberian reward pada PT. Jangkar Mas terhadap pegawai terdapat berbagai macam kekurangan seperti pemberian reward yang masih dilakukan berdasarkan analisa pribadi seseorang saja dan penilaiannya masih bersifat subjektif, tidak transparan, kurang efektif dan akurasi atau ketepatan yang rendah dalam pemberian reward.

Penilaian kinerja karyawan merupakan hasil seseorang secara keseluruhan selama periode tertentu di dalam melaksanakan tugas, seperti standar hasil kerja, target, atau sasaran / kriteria yang telah ditentukan terlebih dahulu dan telah disepakati bersama.

Untuk menyelesaikan masalah tersebut penulis merancang sistem pendukung keputusan dalam penentuan pemberian reward karyawan dengan menggunakan metode Oreste sehingga dapat diperoleh hasil perangkiran pemberian reward karyawan dan yang berhak mendapatkan reward maupun kenaikan pangkat yang dinilai dari kedisiplinan, pencapaian target, absensi, lama bekerja, pengalaman kerja dan prestasi. Metode Oreste menyediakan perangkiran kepada solusi terdekat meskipun terdapat kriteria yang bertentangan, sehingga pembuat keputusan dalam hal ini dapat memilih perangkiran yang tepat sesuai dengan alternatif yang ada.

2. METODE

Di dalam menyelesaikan penelitian ini penulis menggunakan 2 metode studi yaitu :

A. Studi Lapangan

Penulis mengadakan studi langsung lapangan untuk mengumpulkan data yaitu :

a. Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan pengamatan terhadap data pemberian reward karyawan yang terdiri data kehadiran, penampilan, kerjasama, skill dan bertanggung jawab pada PT. Jangkar Mas.

b. Wawancara.

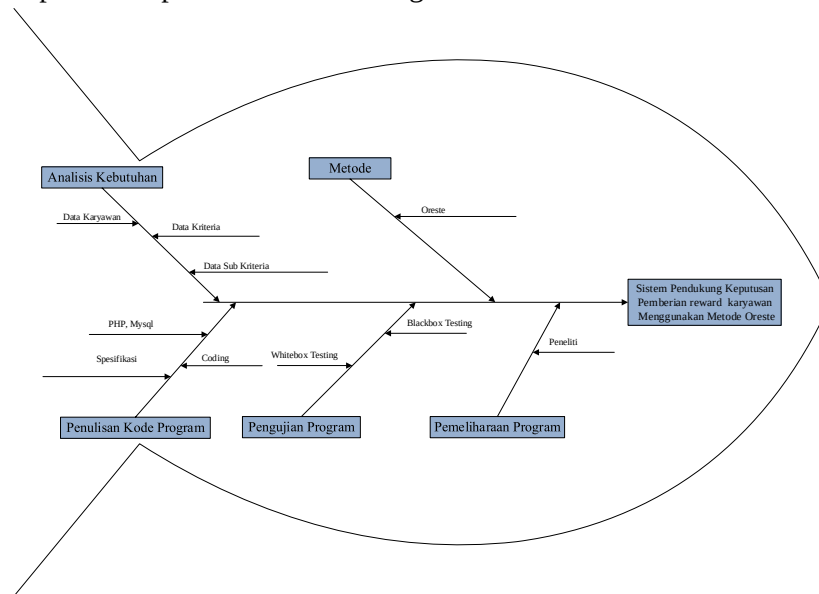
Merupakan pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang pemberian reward karyawan kepada sumber yang berhubungan dengan masalah penelitian (menemui Bagian HRD).

1. Bagaimana cara perusahaan melakukan Pemberian Reward Karyawan pada PT. Jangkar Mas?
2. Bagaimana cara mengatasi kendala yang di hadapi oleh perusahaan dalam penentuan Reward Karyawan?
3. Bagaimana cara meningkatkan kinerja dari karyawan supaya meningkatkan prospek dari karyawan ?

B. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber yang berhubungan dengan teori tentang recruitment, sistem pendukung keputusan, perancangan web aplikasi.

Dalam tahap rancangan penelitian ini, penulis memakai pemodelan diagram *Fishbone*, model diagram *Fishbone* dapat dilihat pada Gambar 1. sebagai berikut :



Gambar 1. Gambar Diagram *Fishbone*

Pengembangan sistem menggunakan *fishbone diagram* dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1) **Analisa Kebutuhan**
Pada tahap ini adalah menganalisis sistem yang sedang berjalan sesuai dengan data-data khususnya data pemberian reward karyawan di PT. Jangkar Mas yang telah diperoleh dari penelitian ini.
- 2) **Metode**
Pada tahap ini dilakukan perancangan system dengan menggunakan metode Oreste yang diusulkan mengenai sistem pendukung keputusan pemberian reward karyawan pada PT. Jangkar Mas. Dalam melakukan design penulis menggunakan diagram UML, dimana bukan hanya sekedar diagram tetapi juga menceritakan konteksnya.
- 3) **Penulisan Kode Program**
Merupakan penerjemah data atau pemecahan masalah software yang telah dirancang dalam bahasa pemrograman yang sudah ditentukan dan digunakan, dalam tahap pengkodean diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem pembuatan sistem menggunakan PHP dan Mysql.
- 4) **Pengujian Program**
Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang yaitu menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama dan melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk meminimalisir kesalahan yang ada.
- 5) **Hasil**
Dengan selesainya melakukan pengujian program, dapat dijalan sesuai dengan yang diharapkan, maka program akan menampilkan aplikasi PHP dari program yang telah dibuat seperti penentuan pemberian reward karyawan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Studi Kasus

a.) Penentuan Kriteria dan Subkriteria

Tabel 1. Data Kriteria

ID Kriteria	Nama	Bobot
K01	Target Produksi	30
K02	Usia	10
K03	Pendidikan	15
K04	Pengalaman Kerja	25
K05	Ketidakhadiran	20

Tabel 2. Penilaian dari setiap Alternatif disetiap kriteria

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
A1	Ahmad Taufiq Danuar	5	3	3	3	1
A10	Fadli Ramadhan	5	3	3	3	3
A11	Harlan Noer	5	3	2	2	2
A2	Alfinno Albar	5	3	3	3	2
A3	Cintia Andriyani Tarigan	5	2	3	3	1
A4	Desi Fatmayani	5	3	4	3	4
A5	Dikky Ardian	5	5	4	1	1
A6	Edward Deminggus Simbolon	5	3	2	3	2

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
A7	Enjel Anastasya Purba	5	2	3	3	4
A8	Febri Hermawan	5	3	2	1	2
A9	Febriani Tampubolon	5	3	3	4	1
B1	Khorib Maulana Siahaan	5	3	2	3	1
B10	Risky Zaky Pratama	5	2	4	1	4
B2	Mhd. Adly Nasution	5	3	2	2	3
B3	Mira Zuwenti	3	5	2	1	2
B4	Nadia Permata Gempita	5	2	1	3	3
B5	Novi Yanti	5	3	1	2	2
B6	Nur Hazizah	5	5	2	2	2
B7	Putra Ramadhan Nasution	4	3	2	1	2
B8	Retno Ananda	5	2	2	2	3
B9	Rico Dermawan Nainggolan	5	3	4	2	3
K12	Agnes Silvianti Nazara	2	3	3	4	1
k13	Alponco Gonzalles Saragih	5	3	4	2	2
K14	Amanda Glorya Hutabalian	5	4	2	3	4
KY01	Heru Setiawan	2	3	1	1	2

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
KY02	Hendra Siahaan	5	3	3	5	1
KY03	Adil	4	3	4	3	4
KY04	Iwan Hartanto	5	5	1	4	4
KY05	Muhammad Ilham	4	3	1	3	2
KY06	Hartama	4	5	3	3	5
KY07	Noval Nasution	5	2	5	1	2
KY08	Dicky Irawan	1	2	1	3	1
KY09	Aliffgeng	4	3	4	4	3
KY10	Raudatul Jannah	2	1	1	2	1
KY11	Jurdil Nababan	1	1	2	1	3

Tabel 3. Menghitung Nilai Distance Score Setiap Alternatif.

Rumus : $D(a_j, c_j) = [\frac{1}{2} rc_j^R + \frac{1}{2} rc_j(a)^R]^{1/R}$

Diketahui : R = Koefisien dengan Nilai 3

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
A1	Ahmad Taufiq Danuar	$[\frac{1}{2} * 12.5^3 + \frac{1}{2} * 1^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 16.5^3 + \frac{1}{2} * 2^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 13^3 + \frac{1}{2} * 3^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 12.5^3 + \frac{1}{2} * 4^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 31^3 + \frac{1}{2} * 5^3]^{1/3}$
A10	Fadli Ramadhan	$[\frac{1}{2} * 12.5^3 + \frac{1}{2} * 1^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 16.5^3 + \frac{1}{2} * 2^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 13^3 + \frac{1}{2} * 3^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 12.5^3 + \frac{1}{2} * 4^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 11^3 + \frac{1}{2} * 5^3]^{1/3}$
A11	Harlan Noer	$[\frac{1}{2} * 12.5^3 + \frac{1}{2} * 1^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 16.5^3 + \frac{1}{2} * 2^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 23^3 + \frac{1}{2} * 3^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 23.5^3 + \frac{1}{2} * 4^3]^{1/3}$	$[\frac{1}{2} * 20.5^3 + \frac{1}{2} * 5^3]^{1/3}$

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
A2	Alfinno Albar	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*13^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*20.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A3	Cintia Andriyani Tarigan	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*30^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*13^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A4	Desi Fatmayani	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*5^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*4.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A5	Dikky Ardian	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*3^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*5^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A6	Edward Demingus Simbolon	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*20.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A7	Enjel Anastasya Purba	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*30^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*13^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*4.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A8	Febri Hermawan	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*20.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
A9	Febriani Tampubolon	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*13^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*3.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
B1	Khorib Maulana Siahaan	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
B10	Risky Zaky Pratama	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*30^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*5^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*4.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
B2	Mhd. Adly Nasution	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*16.5^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*11^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
B3	Mira Zuwenti	$[1/2*30^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*3^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*23^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*31.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*20.5^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$
B4	Nadia Permata Gempita	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*1^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*30^{\wedge}3 + 1/2*2^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*32^{\wedge}3 + 1/2*3^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*12.5^{\wedge}3 + 1/2*4^{\wedge}3]1/3$	$[1/2*11^{\wedge}3 + 1/2*5^{\wedge}3]1/3$

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
B5	Novi Yanti	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*32^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*23.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
B6	Nur Hazizah	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*3^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*23^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*23.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
B7	Putra Ramadhan Nasution	$[1/2*27^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*23^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*31.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
B8	Retno Ananda	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*30^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*23^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*23.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*11^3 + 1/2*5^3]1/3$
B9	Rico Dermawan Nainggolan	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*5^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*23.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*11^3 + 1/2*5^3]1/3$
K12	Agnes Silvianti Nazara	$[1/2*32^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*13^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*3.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*31^3 + 1/2*5^3]1/3$
k13	Alponco Gonzalles Saragih	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*5^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*23.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
K14	Amanda Glorya Hutabalian	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*6^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*23^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*12.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*4.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
KY01	Heru Setiawan	$[1/2*32^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*32^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*31.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
KY02	Hendra Siahaan	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*13^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*1^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*31^3 + 1/2*5^3]1/3$
KY03	Adil	$[1/2*27^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*5^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*12.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*4.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
KY04	Iwan Hartanto	$[1/2*12.5^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*3^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*32^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*3.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*4.5^3 + 1/2*5^3]1/3$
KY05	Muhammad Ilham	$[1/2*27^3 + 1/2*1^3]1/3$	$[1/2*16.5^3 + 1/2*2^3]1/3$	$[1/2*32^3 + 1/2*3^3]1/3$	$[1/2*12.5^3 + 1/2*4^3]1/3$	$[1/2*20.5^3 + 1/2*5^3]1/3$

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
KY06	Hartama	$\frac{1}{2} \cdot 27^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2} \cdot 1^{\frac{1}{3}}$	$\frac{1}{2} \cdot 3^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2} \cdot 2^{\frac{1}{3}}$	$\frac{1}{2} \cdot 13^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2} \cdot 3^{\frac{1}{3}}$	$\frac{1}{2} \cdot 12.5^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2} \cdot 4^{\frac{1}{3}}$	$\frac{1}{2} \cdot 1^{\frac{1}{3}} + \frac{1}{2} \cdot 5^{\frac{1}{3}}$

Tabel 4. Menghitung Nilai Preferensi (Vi).

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran	Vi
A1	Ahmad Taufiq Danuar	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$10.36 \cdot 0.15 = 1.554$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$24.639 \cdot 0.2 = 4.928$	13.276
A10	Fadli Ramadhan	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$10.36 \cdot 0.15 = 1.554$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$8.996 \cdot 0.2 = 1.799$	10.147
A11	Harlan Noer	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$18.269 \cdot 0.15 = 2.74$	$18.683 \cdot 0.25 = 4.671$	$16.349 \cdot 0.2 = 3.27$	14.968
A2	Alfinno Albar	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$10.36 \cdot 0.15 = 1.554$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$16.349 \cdot 0.2 = 3.27$	11.618
A3	Cintia Andriyani Tarigan	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$23.813 \cdot 0.1 = 2.381$	$10.36 \cdot 0.15 = 1.554$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$24.639 \cdot 0.2 = 4.928$	14.347
A4	Desi Fatmayani	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$4.236 \cdot 0.15 = 0.635$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$4.763 \cdot 0.2 = 0.953$	8.382
A5	Dikky Ardian	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$2.596 \cdot 0.1 = 0.26$	$4.236 \cdot 0.15 = 0.635$	$25.019 \cdot 0.25 = 6.255$	$24.639 \cdot 0.2 = 4.928$	15.055
A6	Edward Demingus Simbolon	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$18.269 \cdot 0.15 = 2.74$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$16.349 \cdot 0.2 = 3.27$	12.804
A7	Enjel Anastasya Purba	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$23.813 \cdot 0.1 = 2.381$	$10.36 \cdot 0.15 = 1.554$	$10.028 \cdot 0.25 = 2.507$	$4.763 \cdot 0.2 = 0.953$	10.372
A8	Febri Hermawan	$9.923 \cdot 0.3 = 2.977$	$13.104 \cdot 0.1 = 1.31$	$18.269 \cdot 0.15 = 2.74$	$25.019 \cdot 0.25 = 6.255$	$16.349 \cdot 0.2 = 3.27$	16.552

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran	Vi
A9	Febriani Tampubolon	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$10.36 * 0.15 = 1.554$	$3.767 * 0.25 = 0.942$	$24.639 * 0.2 = 4.928$	11.711
B1	Khorib Maulana Siahhaan	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$10.028 * 0.25 = 2.507$	$24.639 * 0.2 = 4.928$	14.462
B10	Risky Zaky Pratama	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$23.813 * 0.1 = 2.381$	$4.236 * 0.15 = 0.635$	$25.019 * 0.25 = 6.255$	$4.763 * 0.2 = 0.953$	13.201
B2	Mhd. Adly Nasution	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$8.996 * 0.2 = 1.799$	13.497
B3	Mira Zuwentri	$23.811 * 0.3 = 7.143$	$2.596 * 0.1 = 0.26$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$25.019 * 0.25 = 6.255$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	19.668
B4	Nadia Permata Gempita	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$23.813 * 0.1 = 2.381$	$25.405 * 0.15 = 3.811$	$10.028 * 0.25 = 2.507$	$8.996 * 0.2 = 1.799$	13.475
B5	Novi Yanti	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$25.405 * 0.15 = 3.811$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	16.039
B6	Nur Hazizah	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$2.596 * 0.1 = 0.26$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	13.918
B7	Putra Ramadhan Nasution	$21.43 * 0.3 = 6.429$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$25.019 * 0.25 = 6.255$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	20.004
B8	Retno Ananda	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$23.813 * 0.1 = 2.381$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$8.996 * 0.2 = 1.799$	14.568
B9	Rico Dermawan Nainggolan	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$4.236 * 0.15 = 0.635$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$8.996 * 0.2 = 1.799$	11.392
K12	Agnes Silvianti Nazara	$25.399 * 0.3 = 7.62$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$10.36 * 0.15 = 1.554$	$3.767 * 0.25 = 0.942$	$24.639 * 0.2 = 4.928$	16.354
k13	Alponco Gonzalles Saragih	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$4.236 * 0.15 = 0.635$	$18.683 * 0.25 = 4.671$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	12.863

ID	Nama	Target Produksi	Usia	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran	Vi
K14	Amanda Glorya Hutabalian	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$4.82 * 0.1 = 0.482$	$18.269 * 0.15 = 2.74$	$10.028 * 0.25 = 2.507$	$4.763 * 0.2 = 0.953$	9.659
KY01	Heru Setiawan	$25.399 * 0.3 = 7.62$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$25.405 * 0.15 = 3.811$	$25.019 * 0.25 = 6.255$	$16.349 * 0.2 = 3.27$	22.266
KY02	Hendra Siahaan	$9.923 * 0.3 = 2.977$	$13.104 * 0.1 = 1.31$	$10.36 * 0.15 = 1.554$	$3.191 * 0.25 = 0.798$	$24.639 * 0.2 = 4.928$	11.567

Tabel 5. Perangkingan Dengan Urutan Nilai Terkecil
Nilai range yang mendapatkan reward adalah nilai 1-12

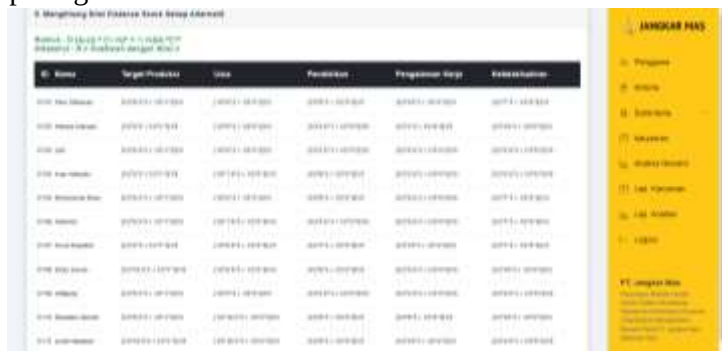
ID	Nama	Vi	Ranking	Keterangan
A4	Desi Fatmayani	8.382	1	Mendapat Reward
KY04	Iwan Hartanto	8.943	2	Mendapat Reward
K14	Amanda Glorya Hutabalian	9.659	3	Mendapat Reward
A10	Fadli Ramadhan	10.147	4	Mendapat Reward
A7	Enjel Anastasya Purba	10.372	5	Mendapat Reward
KY09	Aliffgeng	11.115	6	Mendapat Reward
B9	Rico Dermawan Nainggolan	11.392	7	Mendapat Reward
KY06	Hartama	11.546	8	Mendapat Reward
KY02	Hendra Siahaan	11.567	9	Mendapat Reward

ID	Nama	Vi	Ranking	Keterangan
A2	Alfinno Albar	11.618	10	Mendapat Reward
A9	Febriani Tampubolon	11.711	11	Mendapat Reward
KY03	Adil	11.834	12	Mendapat Reward

C. Tampilan hasil

a) Tampilan *Form Analisa*

Tampilan ini merupakan tampilan *form Analisa* yang berfungsi untuk melakukan proses Analisa ditunjukkan pada gambar 2 :

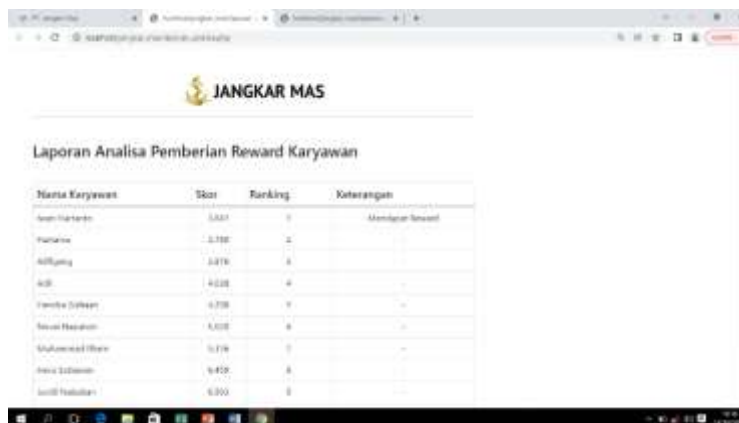


No	Nama	Target Produk	Uraian	Penjualan	Pengeluaran	Realisasi
001	Produk A	1000000	1000000	1000000	1000000	1000000
002	Produk B	2000000	2000000	2000000	2000000	2000000
003	Produk C	3000000	3000000	3000000	3000000	3000000
004	Produk D	4000000	4000000	4000000	4000000	4000000
005	Produk E	5000000	5000000	5000000	5000000	5000000
006	Produk F	6000000	6000000	6000000	6000000	6000000
007	Produk G	7000000	7000000	7000000	7000000	7000000
008	Produk H	8000000	8000000	8000000	8000000	8000000
009	Produk I	9000000	9000000	9000000	9000000	9000000
010	Produk J	10000000	10000000	10000000	10000000	10000000

Gambar 2. Tampilan *Form Analisa*

b.) Tampilan *Form Laporan Analisa*

Form ini menampilkan laporan data Analisa, ketika *admin* memilih laporan pada option laporan Analisa maka program akan menampilkan laporan Analisa. Gambar tampilan *form* laporan Analisa dapat pada gambar 3 :



Nama Karyawan	Skor	Ranking	Keterangan
Alfinno Albar	11.618	10	Mendapat Reward
Febriani Tampubolon	11.711	11	Mendapat Reward
Adil	11.834	12	Mendapat Reward

Gambar 3. Tampilan *Form Laporan Analisa*

c.) Tampilan *Form Laporan Karyawan*

Form ini menampilkan laporan data karyawan, ketika *admin* memilih laporan pada option laporan karyawan maka program akan menampilkan laporan karyawan. Gambar tampilan *form* laporan karyawan dapat pada gambar 4 :



Nama Karyawan	Tingkat Produktif	Uraian	Pendidikan	Pengalaman Kerja	Ketidakhadiran
Heri Setiawan	100 Karyawan	25 - 30 Tahun	SMK	Adm. Produk	3 hari
Heri Setiawan	200 Karyawan	25 - 30 Tahun	SD	Adm. Produk	4 hari
Adi	300 Karyawan	25 - 30 Tahun	SL	Pengelolaan Barang	3 hari
Heri Setiawan	200 Karyawan	25 Tahun	SMK	Adm. Produk	3 hari
Muhammad Afari	300 Karyawan	25 - 30 Tahun	SMK	Pengelolaan Barang	3 hari
Heri Setiawan	300 Karyawan	25 Tahun	SD	Pengelolaan Barang	3 hari
Heri Setiawan	300 Karyawan	25 - 30 Tahun	SD	Adm. Produk	3 hari

Gambar 4. Tampilan Form Laporan Karyawan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- Proses penentuan karyawan yang layak mendapatkan reward dinilai berdasarkan kriteria yang telah di tentukan. Proses penentuan dilakukan dengan perbandingan dengan rangking tertinggi hingga terendah, karyawan yang memiliki nilai tertinggi maka akan di kategorikan menjadi karyawan yang layak mendapatkan reward pada PT PT. Jangkar Mas.
- Penerapan metode Oreste dalam analisa karyawan yang layak mendapatkan reward dapat menghasilkan laporan hasil seleksi dalam penentuan karyawan yang layak mendapatkan reward.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Penelitian ini.

REFERENSI

- Octavia, A. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Mutasi Karyawan dengan Menggunakan Metode Oreste (Studi Kasus: PDAM Tirta Deli Kab. Deli Serdang). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 6(6), 570-574.
- Sinaga, A., Andri, A., Ilham, M., Fadly, M., & Irfan, M. PEMILIHAN TOKO HANDPHONE TERBAIK DI KOTA PEMATANGSIANTAR MENGGUNAKAN METODE ORESTE. *semanTIK*, 4(2), 145-152.
- Lubis, M. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kader Kesehatan Puskesmas Mandala Kecamatan Medan Tembung dengan Menggunakan Metode Oreste. *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 1(4), 246-253.
- Dicky Rakasiwi, 2018, "Faktor Produksi Pada Usahatani Kopi Di Desa Sukapura Kecamatan Sumberjaya Tahun 2018"
- Hikmah, Agung Baitul, 2015, "Rancang Bangun Sistem Informasi Program Acara Televisi Sebagai Sarana Media Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Banyumas Televisi Purwokerto)", Evolusi Vol.III No.1 Maret 2015 ISSN:2338-8161, AMIK BSI Purwokerto.
- Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, *Jurnal Teknik Informatika*, Universitas Sam Ratulangi Manado, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-1