

Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana

Design and Construction of a Web-Based Employee Work Task Planning and Distribution Portal at the BPS of Kaimana Regency

Gilang Fahreza^{a,1}, Fhery Agustin^{b,2}

^{1,2}Universitas Potensi Utama, Jl. KL. Yos Sudarso Km. 6,5, Medan, 20224, Indonesia
Email : gifahope123@gmail.com¹, fheryagustin@gmail.com²

ABSTRAK

Sumber daya manusia merupakan aset utama dalam hal berorganisasi yang menjadi perencanaan dan pelaku aktif dari setiap aktivitas organisasi, kebutuhan sumber daya manusia yang memiliki kualitas dan kuantitas yang baik seharusnya disesuaikan dengan kebutuhan organisasi supaya dalam mendukung tercapainya suatu tujuan organisasi dapat diselenggarakan dengan efektif dan efisiensi. Walaupun secara fisik pegawai tersebut kuat dan hebatnya masih mampu dalam bekerja dengan begitu banyak beban yang ditanggung seorang pegawai tidak akan mampu bekerja sendirian karena semua harus mendapatkan beban kerja dan tanggung jawab yang sepadan, dalam menjabai suatu tujuan organisasi tidak ada seorangpun mampu bekerja secara personal, pada dasarnya pekerjaan akan selesai dengan baik dan tepat waktu dengan adanya beban kerja yang diberikan pada masing masing pegawai secara adil dan merata. Website ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL ini berisikan portal perencanaan dan pemerataan pegawai oleh BPS Kabupaten Kaimana.

Kata Kunci : *Sumber Daya Manusia, PHP, MySQL, Website.*

ABSTRACT

Human resources are the main asset in terms of organization that becomes the planning and active actor of every organizational activity, the need for human resources that have good quality and quantity should be adjusted to the needs of the organization so that in supporting the achievement of an organizational goal can be carried out effectively and efficiently. Although physically the employee is strong and great still able to work with so many burdens borne by an employee will not be able to work alone because all must get a workload and responsibility that is commensurate, in achieving an organizational goal no one is able to work personally, basically the work will be completed well and on time with the workload given to each employee fairly and evenly. This website is made with the PHP programming language and the database uses MySQL, it contains a portal for employee planning and distribution by BPS Kaimana Regency.

Keywords : *Sumber Daya Manusia, PHP, MySQL, Website.*

Info Artikel :

Disubmit: 12 Februari 2025

Direview: 15 Maret 2025

Diterima : 10 April 2025

Copyright © 2025 – Journal UPU. All rights reserved

1. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan aplikasi semakin cepat dan semakin cepat, dan setiap individu / kelompok didorong untuk mengaplikasikannya dalam berbagai aktivitas[1]. Saat ini, di era Internet, batasan waktu dan jarak menjadi tidak berarti[2]. Perkembangan jaringan komunikasi data antar komputer telah membawa berbagai aplikasi ke dalam Internet[3]. Di era ini banyak perusahaan yang menggunakan aplikasi untuk menunjang aktivitasnya[4]. Kemajuan Industri 4.0 di dunia usaha merupakan bidang yang paling terpengaruh oleh perkembangan teknologi informasi[5]. Bisnis yang menghasilkan uang melalui internet bisa menjangkau seluruh dunia[6]. Bisnis ini memiliki peluang yang sama untuk bersaing di dunia maya[7]. Pemanfaatan teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam pengolahan informasi serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam proses pengarsipan data[8]. Penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan akan menunjang efisiensi dan efektifitas kerja dalam mengolah data untuk mendapatkan data yang

diinginkan[9]. Agar proses transaksi pembelian dan penjualan lebih efisien, dibutuhkan pembangunan sebuah sistem informasi yang dapat membantu memperlancar pencatatan transaksi[10]. Pembangunan sistem informasi yang dilakukan untuk memecahkan masalah yaitu perancangan sistem informasi berbasis website[11].

Indonesia saat ini memasuki era industri 4.0, di mana teknologi berperan penting dalam menyelesaikan berbagai masalah masyarakat[12]. Teknologi telah menjadi bagian tak terpisahkan dari gaya hidup, bahkan menjadi kebutuhan primer bagi sebagian orang. Visi ini menuntut pemerintah untuk bergerak cepat dalam mempersiapkan ekosistem yang mendorong masyarakat agar termotivasi dan beradaptasi dengan teknologi baru[13].

Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Kaimana memiliki peran penting dalam pengelolaan data dan informasi statistik yang mendukung perencanaan dan pengambilan keputusan di tingkat daerah. Dalam menjalankan tugasnya, BPS membutuhkan sistem yang efektif untuk merencanakan dan mendistribusikan tugas kerja pegawai secara adil dan efisien. Namun, dalam praktiknya, pembagian tugas masih sering dilakukan secara manual atau dengan sistem yang kurang optimal, sehingga berpotensi menimbulkan beban kerja yang tidak merata di antara pegawai. Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Kaimana merupakan lembaga pemerintah yang bertanggung jawab dalam penyediaan data statistik yang akurat dan terpercaya untuk mendukung perencanaan dan pengambilan kebijakan di tingkat daerah. Dalam menjalankan tugasnya, pegawai BPS memiliki berbagai macam pekerjaan yang harus diselesaikan sesuai dengan tenggat waktu yang telah ditetapkan. Namun, dalam proses pelaksanaan tugas, terdapat beberapa permasalahan yang sering terjadi terkait dengan perencanaan dan distribusi beban kerja pegawai.

Masalah yang terjadi pada Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Kaimana adalah sebagai berikut :

1. **Ketimpangan dalam Distribusi Beban Kerja**

Saat ini, pembagian tugas kerja pegawai di BPS Kabupaten Kaimana masih dilakukan secara manual atau dengan sistem yang belum optimal. Akibatnya, terjadi ketimpangan dalam pembagian beban kerja, di mana beberapa pegawai mendapatkan tugas yang lebih banyak dibandingkan yang lain. Hal ini menyebabkan adanya beban kerja yang tidak merata, yang dapat berdampak pada penurunan produktivitas serta potensi ketidakpuasan di kalangan pegawai.

2. **Tidak Adanya Sistem yang Terstruktur dalam Penjadwalan Tugas**

Dalam penugasan kerja, belum ada sistem yang secara otomatis dapat menentukan prioritas pekerjaan berdasarkan tingkat urgensi dan kepentingannya. Akibatnya, tugas-tugas yang lebih mendesak terkadang tidak segera diselesaikan karena kurangnya mekanisme penjadwalan yang efektif. Selain itu, keterlambatan dalam menyelesaikan pekerjaan penting dapat berdampak pada lambatnya proses pelaporan data dan pengambilan keputusan di tingkat daerah.

3. **Minimnya Transparansi dalam Alokasi Tugas**

Proses penugasan yang dilakukan secara manual sering kali kurang transparan dan sulit dipantau oleh pegawai. Pegawai tidak memiliki akses yang jelas terhadap informasi mengenai tugas yang diberikan, sehingga berpotensi menimbulkan kebingungan dan tumpang tindih dalam pelaksanaan pekerjaan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sebuah portal berbasis web yang mampu membantu dalam perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai, sehingga tugas-tugas yang lebih mendesak dapat diselesaikan lebih cepat tanpa mengesampingkan tugas lainnya. Dengan adanya sistem ini, diharapkan pembagian tugas menjadi lebih terstruktur, adil, dan transparan, sehingga dapat meningkatkan produktivitas serta efektivitas kerja di lingkungan BPS Kabupaten Kaimana.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah portal perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai berbasis web yang. Dengan pengembangan sistem ini, diharapkan proses penjadwalan tugas menjadi lebih sistematis dan efisien, serta dapat memberikan manfaat bagi manajemen BPS dalam mengoptimalkan sumber daya pegawai.

Globalisasi dan digitisasi telah mengubah paradigma dalam penyelenggaraan layanan informasi bagi instansi pemerintahan, terutama pada teknologi informasi komputer, mendorong

munculnya inovasi baru dalam penyajian dan pengelolaan informasi pada instansi pemerintahan, namun, meskipun sistem informasi telah banyak digunakan berbagai pihak pemerintahan untuk memudahkan berbagai aktivitas, tentunya masih ada saja inovasi yang belum ada di beberapa instansi pemerintahan yang ada, maka dari itu sesuai uraian uraian yang dipaparkan di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul “**Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana**”, hal tersebut guna membantu pegawai dalam membagi dan meratakan jumlah beban kerja dan tugas yang diberikan secara rata sesuai dengan berbagai jabatan yang di pegang dalam instansi maupun tim yang ditugaskan.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Metode apa saja yang digunakan dalam penelitian ini agar beban kerja dapat didistribusikan secara merata?
2. Bagaimana portal perencanaan dan pemerataan tugas kerja yang dilakukan secara optimal berdasarkan tingkat prioritas?
3. Bagaimana membangun sebuah portal berbasis web yang dapat membantu perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai di BPS Kabupaten Kaimana?
4. Bagaimana sistem yang dibangun dapat meningkatkan efisiensi, transparansi, dan keadilan dalam pembagian tugas pegawai?

Adapun tujuan dalam menyusun penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun portal berbasis web yang dapat digunakan untuk perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai di BPS Kabupaten Kaimana.
2. Menerapkan sistem untuk menentukan prioritas tugas sehingga pekerjaan dapat diselesaikan dengan lebih optimal.
3. Meningkatkan transparansi dan efisiensi dalam proses pembagian tugas kerja pegawai, sehingga dapat mengurangi ketimpangan dalam distribusi pekerjaan.
4. Meningkatkan produktivitas dan efektivitas kerja pegawai dengan memberikan sistem yang lebih sistematis, mudah diakses, dan dapat mengurangi risiko keterlambatan dalam penyelesaian tugas.

Adapun manfaat yang akan di kemukakan dari penanganan masalah yang ada, yaitu

1. Membantu manajemen dalam **mengoptimalkan distribusi tugas** pegawai dengan lebih adil dan efisien.
2. Meningkatkan **transparansi dan keterjangkauan informasi**, sehingga pegawai dapat dengan mudah mengetahui tugas yang diberikan.
3. Mengurangi beban kerja yang tidak merata, sehingga dapat meningkatkan **kepuasan kerja pegawai**.
4. Memudahkan pegawai dalam **memantau tugas yang diberikan**, sehingga mereka dapat bekerja lebih terorganisir dan produktif.

2. METODE

2.1. Tahapan Penelitian

Metode perancangan yang penulis lakukan yaitu dengan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model proses *waterfall*. Adapun tahap-tahapannya seperti dibawah ini :

1. Perencanaan (Planning)

Tahap ini adalah tahap awal di mana kita merencanakan pengembangan sistem. Pada tahap ini, kita menganalisis arsitektur dan teknologi yang akan digunakan, serta memahami bagaimana sistem akan bekerja. Kita juga menentukan kebutuhan pengguna dan data yang diperlukan, termasuk kebutuhan akan *database*.

2. Desain (*Design*)

Di tahap ini, kita mulai merancang sistem yang akan dibangun. Kita menggunakan diagram, seperti UML, untuk memvisualisasikan cara kerja sistem. Desain ini mencakup arsitektur teknologi, alur data, serta perancangan *database*. Misalnya, untuk sistem ini, kita menggunakan *database MySQL*.

3. Coding

Proses Proses melakukan *coding system* (pengkodean perangkat lunak) oleh programmer atau *software engineer* sesuai dengan planning dan design yang telah dibuat sebelumnya, dibaca dan dimengerti oleh komputer.

4. Pengujian (*Testing*):

Pada tahap ini, sistem yang telah dibuat diuji untuk memastikan semuanya berjalan dengan baik. Kita menggunakan teknik pengujian *black box* (untuk menguji fungsi sistem) dan *User Acceptance Test* (UAT) untuk memastikan bahwa pengguna puas dengan hasil akhirnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

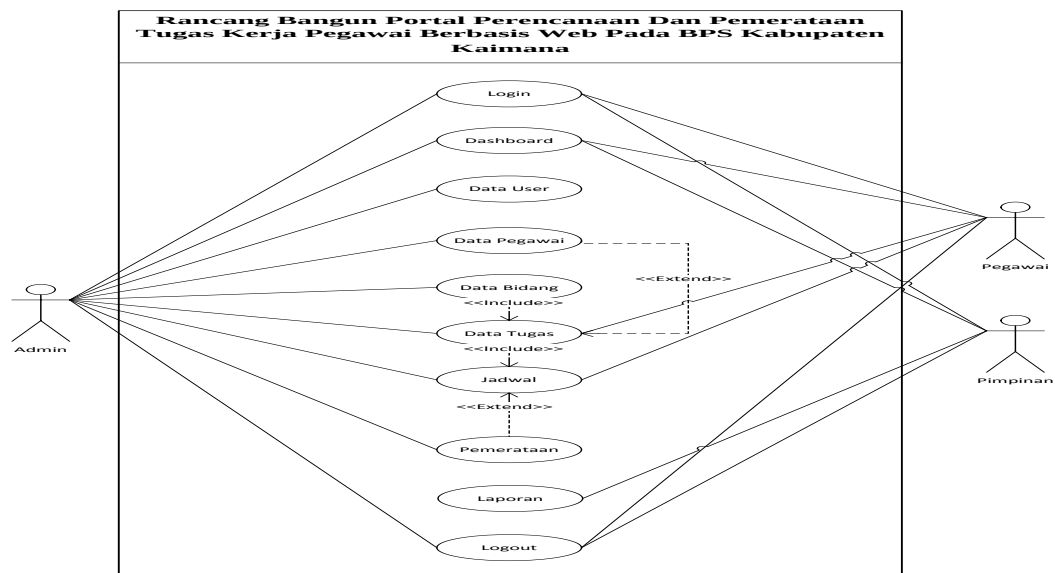
3.1. Analisa Masalah

3.1. Desain Sistem

Desain sistem menggunakan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.

1. Use Case Diagram

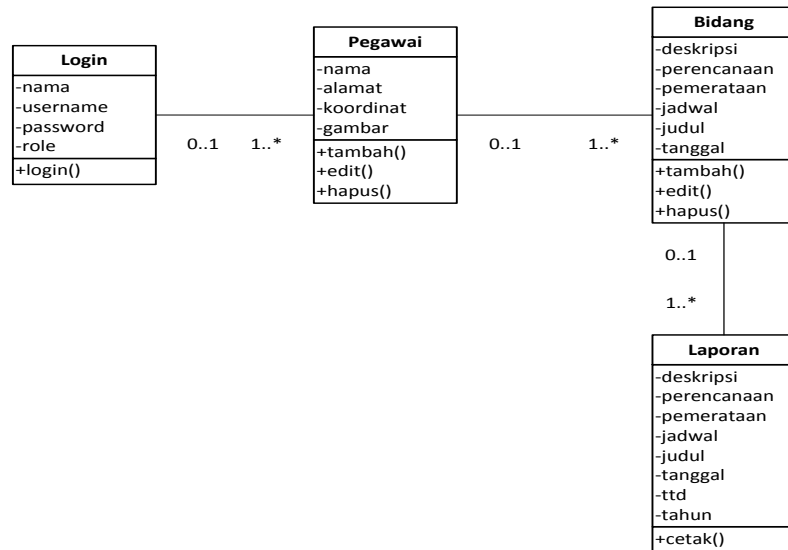
Proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* pada Gambar 2. sebagai berikut:



Gambar 2. Use Case Diagram Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana

2. Class Diagram

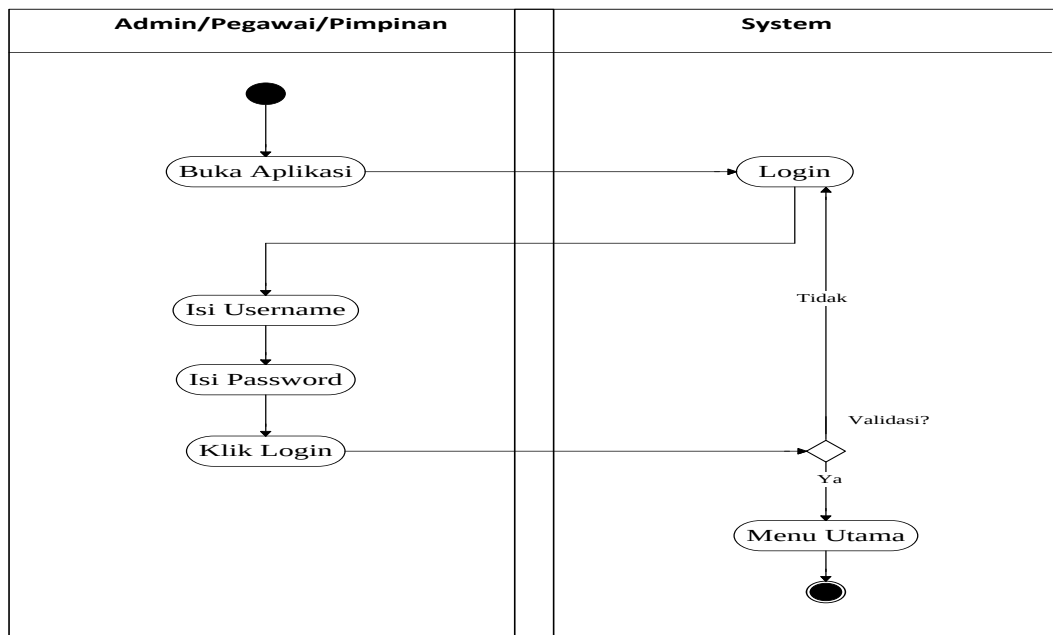
Class Diagram Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana, dapat dilihat pada Gambar 3 :



Gambar 3. Class Diagram Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana

3. Activity Diagram Login

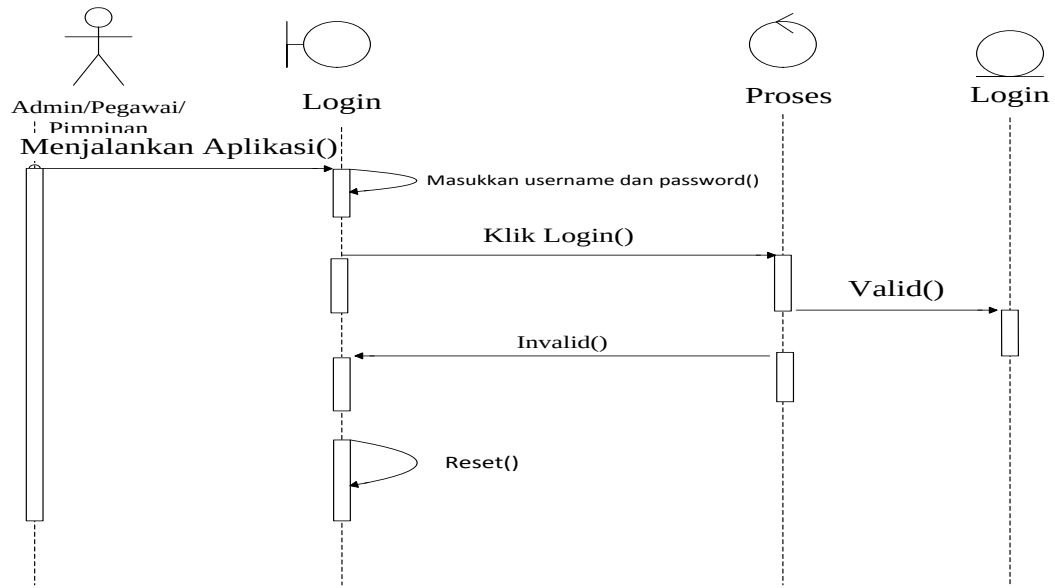
Aktivitas login akan dilakukan oleh admin dengan langkah- langkah *state*, dimulai dari memasukkan *username* dan *password*, jika Akun telah *valid* maka sistem akan berpindah pada menu *administrator*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilan Informasi kesalahan yang ditunjukkan pada gambar 4 :



Gambar 4. Activity Diagram Login

4. Sequence Diagram Login

Sequence Diagram login yang dilakukan oleh admin dapat diterangkan dengan langkah- langkah *state*, dimulai dari memasukkan *username*, memasukkan *password*, jika Akun *valid* maka sistem akan mengaktifkan menu *administrator*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilan Informasi kesalahan yang ditunjukkan pada gambar 5. sebagai berikut :



Gambar 5. Sequence Diagram Login

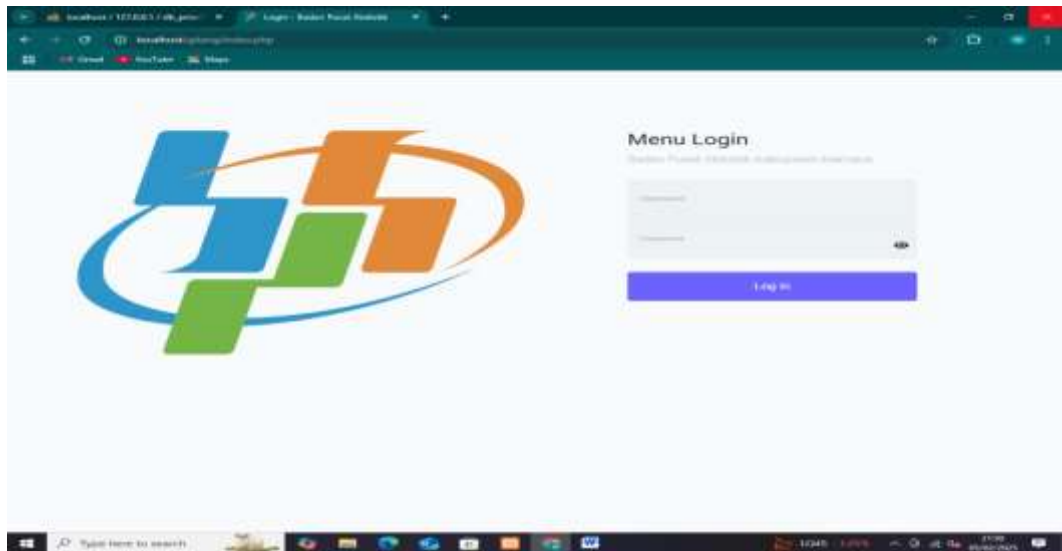
3.2. Perancangan Tampilan

3.2.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana.

1. Tampilan Login

Tampilan *login* terdiri dari beberapa tombol yaitu tombol *login* dan *reset*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 6 :

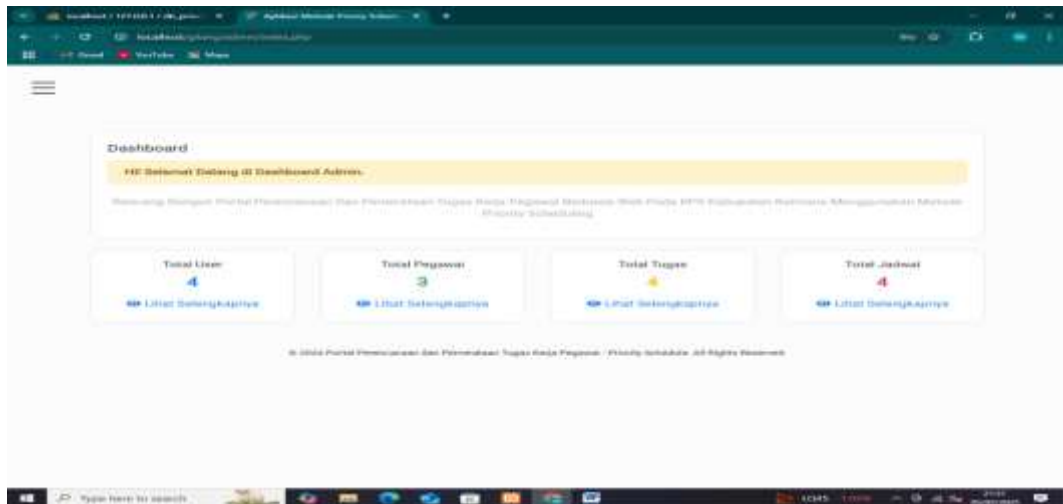


Gambar 6. Tampilan Login

Pada Gambar 6 menampilkan *login* yang fungsinya untuk masuk kedalam halaman Login admin.

2. Tampilan Halaman Menu Utama

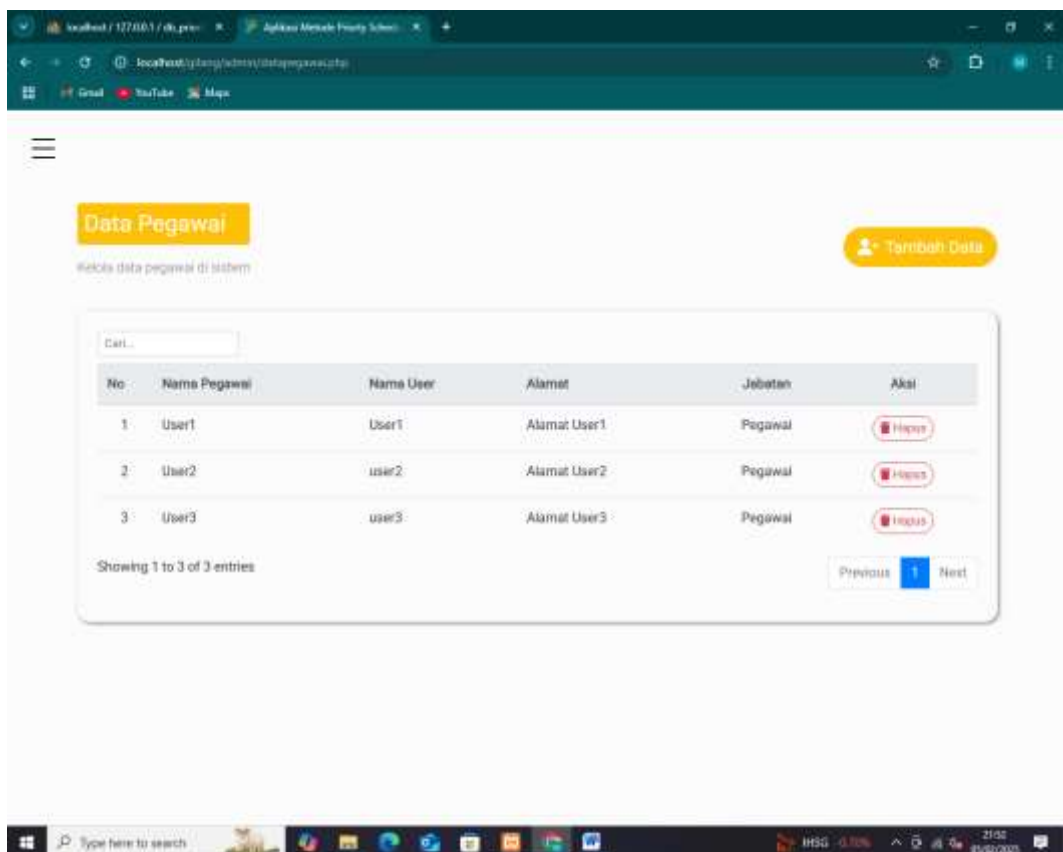
Tampilan menu utama admin ada beberapa menu, yang berfungsi sebagai pusat program admin, pada Gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Menu Utama.

3. Tampilan Halaman Pegawai

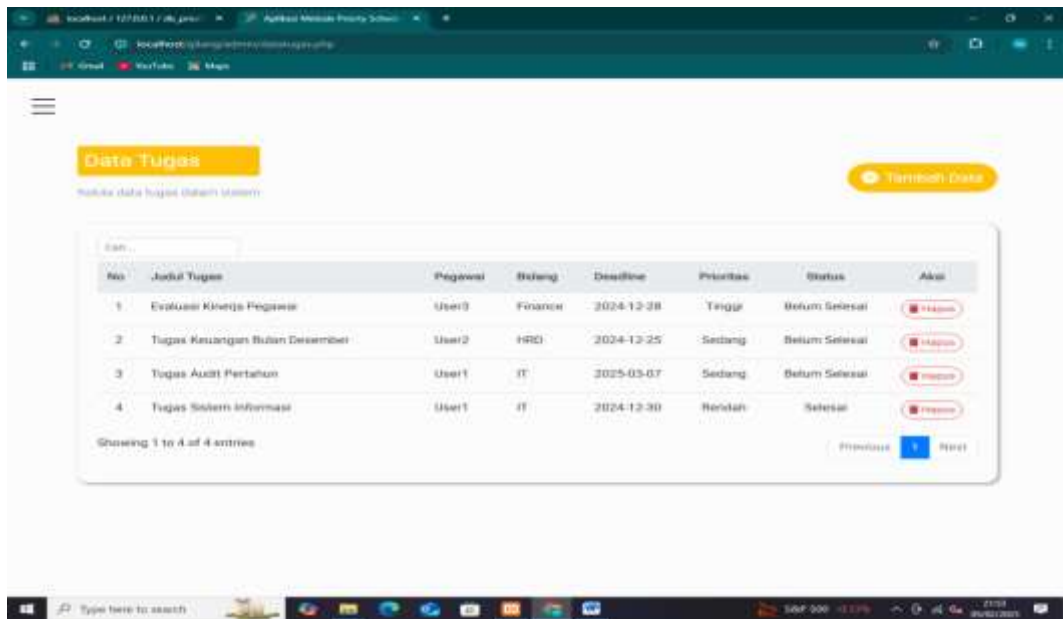
Tampilan halaman ini memasukan data-data kategori pada Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana, untuk mengolah data alternatif untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 8 :



Gambar 8. Tampilan Halaman Data Pegawai

4. Tampilan Halaman Form Data Tugas

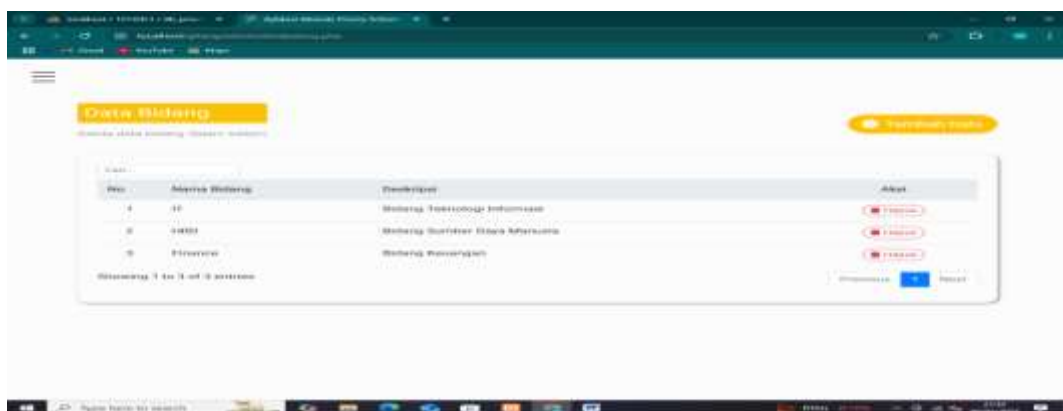
Tampilan halaman data tugas untuk penginputan data tugas, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 9 :



Gambar 9. Tampilan Halaman Form Data Tugas

5. Tampilan Halaman Form Data Bidang

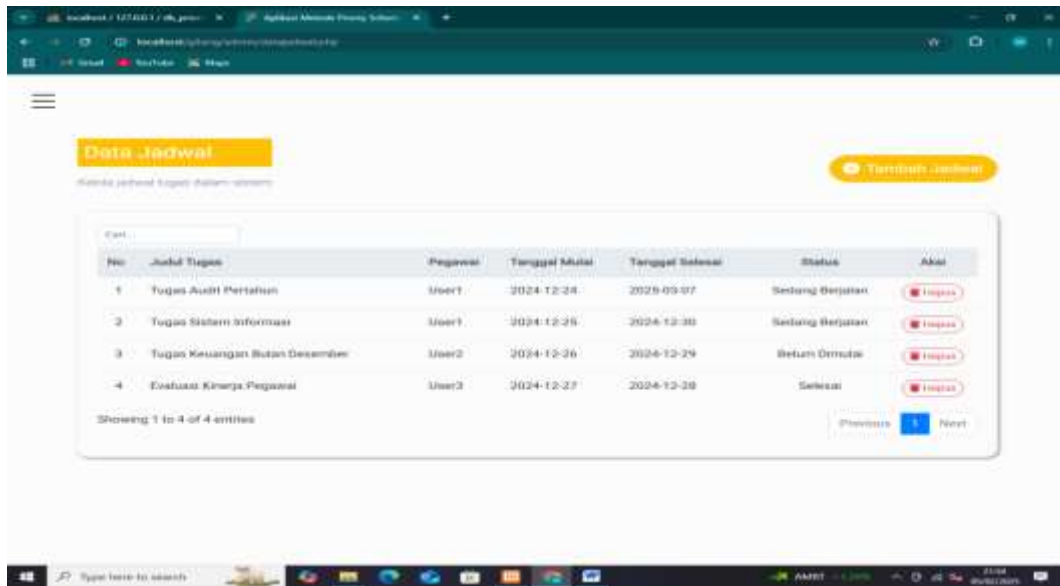
Tampilan halaman form data bidang, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 10 :



Gambar 10. Tampilan Halaman Form Data Bidang

6. Tampilan Halaman Form Data Jadwal

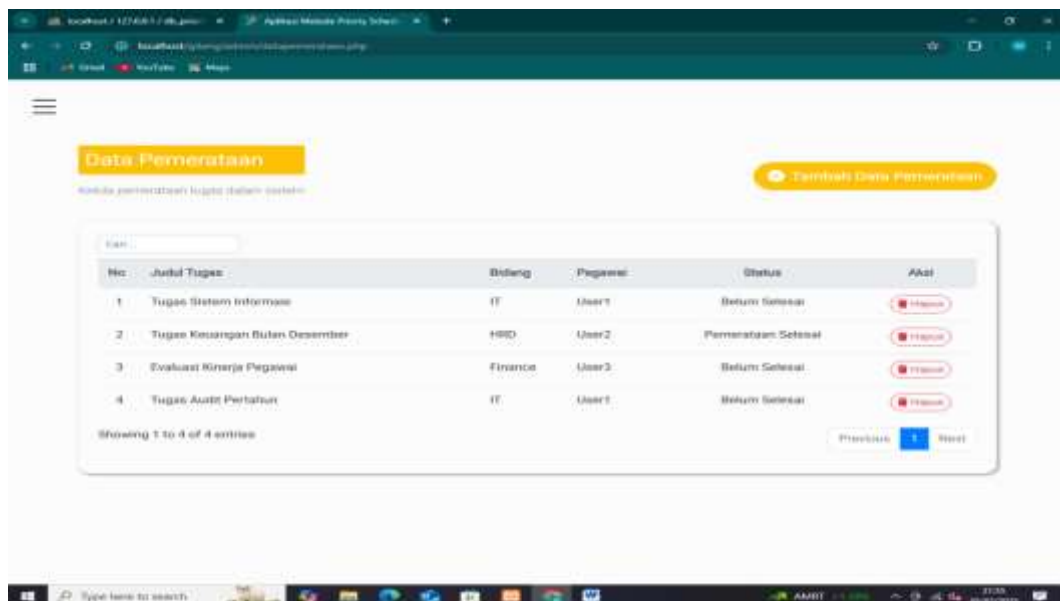
Tampilan halaman form data jadwal, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 11 :



Gambar 11. Tampilan Halaman Form Data Jadwal

7. Tampilan Halaman Form Data Pemerataan

Tampilan halaman form data pemerataan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 12 :



Gambar 12. Tampilan Halaman Form Data Pemerataan

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

1. Pengujian Sistem Login Admin

a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : 12345 Klik tombol login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
---------------	-----------------	------------	------------

Username : admin Password : 12345 Klik tombol <i>login</i>	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	☒ diterima ☐ ditolak
--	---	-------------------------------------	--

Tabel 1. Pengujian Sistem *Login* Admin

2. Pengujian Sistem *Login* Pegawai

c) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : user Password : 12345 Klik tombol <i>login</i>	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	☒ diterima ☐ ditolak

d) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : user Password : user Klik tombol <i>login</i>	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel 2. Pengujian Sistem *Login* Pegawai

3. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Dashboard	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Halaman Utama	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data User	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data user	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data Pegawai	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data pegawai.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data Bidang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data bidang.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data Tugas	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data tugas.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data Jadwal	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data jadwal.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Data Pemerataan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data pemerataan.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel 3. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

4. Blackbox Testing Form Menu Utama Pegawai

Form Menu	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Data Tugas Pegawai	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data tugas pegawai.	☒ diterima ☐ ditolak

Klik <i>Form</i> Data Jadwal Pegawai	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data jadwal pegawai.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel. 4. *Blackbox Testing Form* Menu Utama Pegawai

5. *Blackbox Testing Form* Menu Utama Pimpinan

<i>Form</i> Menu	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Laporan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data data laporan.	☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel. 5. *Blackbox Testing Form* Menu Utama Pimpinan

2. Uji Coba Hasil

Uji coba pada sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *Memory* 2 GB
 - b) *Hardisk* 320 GB
 - c) *Processor Corei3*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *NotePad ++*
 - b. *Dreamweaver*
 - c. *MySql Server*.

3. Kelebihan & Kekurangan

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Portal perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai yang di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dapat melakukan secara efektif dan efisien.
2. Aplikasi portal perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan oleh admin dalam melakukan pengolahan data.

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi ini tidak menangani sistem secara detail, hanya sebatas data portal perencanaan dan pemerataan tugas kerja pegawai sesuai data yang ada.
2. Aplikasi yang dibangun masih berdiri sendiri (*stand alone*) belum berbasis *online* dan *client server*.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana, yang telah diuraikan pada bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari aplikasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang berjalan untuk Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai terdapat kelemahan-kelemahan yaitu proses Perencanaan Dan Pemerataan masih dilakukan secara manual dengan perencanaan dan jadwal melalui kertas dimading dan proses pengolahan data Perencanaan Dan Pemerataan belum menggunakan program aplikasi. Untuk itu perlu suatu sistem Perencanaan Dan Pemerataan yang dapat melakukan penjadwalan dan perencanaan secara dinamis melalui portal website.

2. Aplikasi ini menciptakan suatu sistem Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai berbasis web yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL yang mampu memberikan kemudahan bagi pihak BPS Kabupaten Kaimana dalam Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja.
3. Hasil aplikasi sistem Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai yang dibangun yaitu hasil perencanaan dan penjadwalan tugas kerja pegawai yang digunakan.
4. Dengan adanya aplikasi ini, maka menghasilkan output berupa laporan penjadwalan tugas.
5. Dengan adanya sistem portal perencanaan, pegawai BPS Kabupaten Kaimana lebih mengetahui jadwal dan perencanaan tugas.

5. SARAN

Dalam perancangan dan pembangunan Rancang Bangun Portal Perencanaan Dan Pemerataan Tugas Kerja Pegawai Berbasis Web Pada BPS Kabupaten Kaimana, penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan yang harus disempurnakan sehingga mencapai titik kesempurnaan:

1. Diharapkan adanya pengembangan aplikasi dengan menggunakan sistem hybrid web dan android.
2. Diharapkan sistem dapat melakukan pengolahan data fronted dan backend.
3. Diharapkan sebaiknya ditambahkan fasilitas untuk backup data. Jadi, jika terjadi kerusakan pada server data tidak akan terhapus.
4. Diharapkan kedepannya adanya pengembangan baik berupa penambahan fitur-fitur aplikasi yang sesuai dibutuhkan dan antivirus yang berguna mengamankan sistem untuk melindungi data-data yang berada di dalam database.
5. Pengembangan sistem, ini diharapkan mampu untuk portal lainnya dengan mengembangkan data yang terdapat pada kasus lainnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah memberikan kesempatan pada penulis agar menyelesaikan karya ilmiah ini. Penulis berharap karya ilmiah dapat diambil ilmu dan manfaatnya.

REFERENSI

- [1] Algoritma, C., Carolina, A., Ade, K., & Kunci, K. (2020). Penerapan Data Mining Dengan Menggunakan Algoritma C4.5 Pada Klasifikasi Fasilitas Kesehatan Provinsi Di Indonesia. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(1), 27–38. <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.1.153>
- [2] Di, P., Sd, M. I., Era, P., & Industri, R. (2023). *MENGINTEGRASIKAN TEKNOLOGI DIGITAL DALAM*. 2(1), 10–19.
- [3] Elma Purnomo, C. (2021). Penerapan Metode C4.5 Untuk Klasifikasi Warga Miskin Pada Desa Mengandung Sari. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 14–25. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [4] Faidlatul Habibah, A., & Irwansyah, I. (2021). Era Masyarakat Informasi sebagai Dampak Media Baru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 3(2), 350–363. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i2.255>
- [5] Hasan, K., Utami, A., Eni, S., Izzah, N., & Cahya Ramadhan, S. (2023). Komunikasi Di Era Digital: Analisis Media Konvensional Vs New Media Pada Kalangan Mahasiswa Ilmu Komunikasi Universitas Malikussaleh Angkatan 2021. *Jurnal Komunikasi Pemberdayaan*, 2(1), 56–63. <https://doi.org/10.47431/jkp.v2i1.302>
- [6] Jayawardana, H. B. A., & Gita, R. (2020). Inovasi Pembelajaran Biologi di Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Biologi Di Era Pandemi COVID-19 Gowa, September*, 58–66. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/psb/>

-
- [7] Junaedi, I., Nuswantari, N., & Yasin, V. (2019). Perancangan Dan Implementasi Algoritma C4 . 5 Untuk Data Mining. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 3(1), 29–44. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/203%0Ahttp://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/download/203/158>
- [8] Nana, N., & Surahman, E. (2019). Pengembangan Inovasi Pembelajaran Digital Menggunakan Model Blended POE2WE di Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding SNFA (Seminar Nasional Fisika Dan Aplikasinya)*, 4, 82. <https://doi.org/10.20961/prosidingsnfa.v4i0.35915>
- [9] Nugraha, F. F., Sunandar, I., & Julian, C. (2022). Penerapan Data Mining Dengan Metode Kalsifikasi Menggunakan Algoritma C4.5. *Teknologi*, 7(March), 10–20.
- [10] Putri, M., Lestari, R. D., Matondang, S., & Sunardi, N. (2022). Pengaruh Teknologi Terhadap Perkembangan Islam di Era Remaja Milenial. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 2(2), 49–55. <https://doi.org/10.25008/jitp.v2i2.37>
- [11] Sumiati, E., & Wijonarko. (2020). Manfaat Literasi Digital Bagi Masyarakat dan Sektor Pendidikan pada Saat Pandemi Covid-19. *Buletin Perpustakaan Universitas Islam Indonesia*, 3(2), 65–80.
- [12] Ucha Putri, S., Irawan, E., Rizky, F., Tunas Bangsa, S., -Indonesia Jln Sudirman Blok No, P. A., & Utara, S. (2021). Implementasi Data Mining Untuk Prediksi Penyakit Diabetes Dengan Algoritma C4.5. *Januari*, 2(1), 39–46.
- [13] Widada, C. K. (2018). Mengambil Manfaat Media Sosial Dalam Pengembangan Layanan. *Journal of Documentation and Information Science*, 2(1), 23–30. <https://doi.org/10.33505/jodis.v2i1.130>