

Aplikasi E-Commerce Dalam Penjualan Helm Pada Helmet Galery Berbasis Android

E-Commerce Application for Selling Helmets in the Android-Based Helmet Gallery

Jan Sariwandi Haloho^{a,1}, Asbon Hendra Azhar^{b,2}

^aProgram Studi Informatika Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^bProgram Studi Informatika Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

E-mail: jhanhaloho78@gmail.com¹, asbonhendra@gmail.com²

ABSTRAK

Helmet Galery adalah suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan helm. Pelayanan penjualan dan pemesanan masih mengalami banyak kendala, dimana customer hanya bisa melakukan pemesanan barang melalui whatsapp atau dengan cara datang langsung ke Helmet Galery. Biasanya customer datang dengan membawa catatan yang berisi mengenai barang yang ingin dipesan, kemudian customer tersebut menunggu pesanannya hingga selesai. Kadang customer pulang terlebih dahulu dan kembali lagi untuk mengambil pesanannya. Hal ini mengakibatkan customer harus bolak balik ke Helmet Galery. masalah seperti ini juga dapat mengakibatkan customer merasa kecewa terhadap adanya pelayanan, karena tidak adanya informasi yang akurat dari pihak Helmet Galery terhadap customer. Dengan melihat kondisi dan permasalahan yang ada maka penelitian ini dianalisis dan dirancang sebuah aplikasi penjualan produk dengan berbasis android.

Kata Kunci : Pemesanan Barang, Helm, Java, Mysql, Android Studio

ABSTRACT

Helm Gallery is a business that operates in the field of selling helmets. Sales and ordering services still experience many problems, where customers can only order goods via WhatsApp or by coming directly to Galery Helm. Usually customers come with a note containing the items they want to order, then the customer waits for the order to be completed. Sometimes customers go home first and come back to pick up their order. This results in customers having to go back and forth to the Helm Gallery. Problems like this can also result in customers feeling disappointed with the number of services, because there is no accurate information from Galery Helm for customers. By looking at the existing conditions and problems, this research explained and designed an Android-based product sales application

Keywords : Ordering Goods, Helm, Java, Mysql, Android Studio

Info Artikel :

Disubmit: 11 Februari 2024

Direview: 15 Maret 2024

Diterima : 03 April 2024

Copyright © 2025 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Penjualan meliputi barang yang sudah dibeli dan disimpan untuk dijual kembali. Dalam hal ini, untuk memenuhi persediaan barang pada sebuah usaha dagang dalam melakukan pembelian dan selanjutnya barang yang dibeli akan dijual kembali kepada konsumen. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka penjual harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik untuk memudahkan konsumen [1]

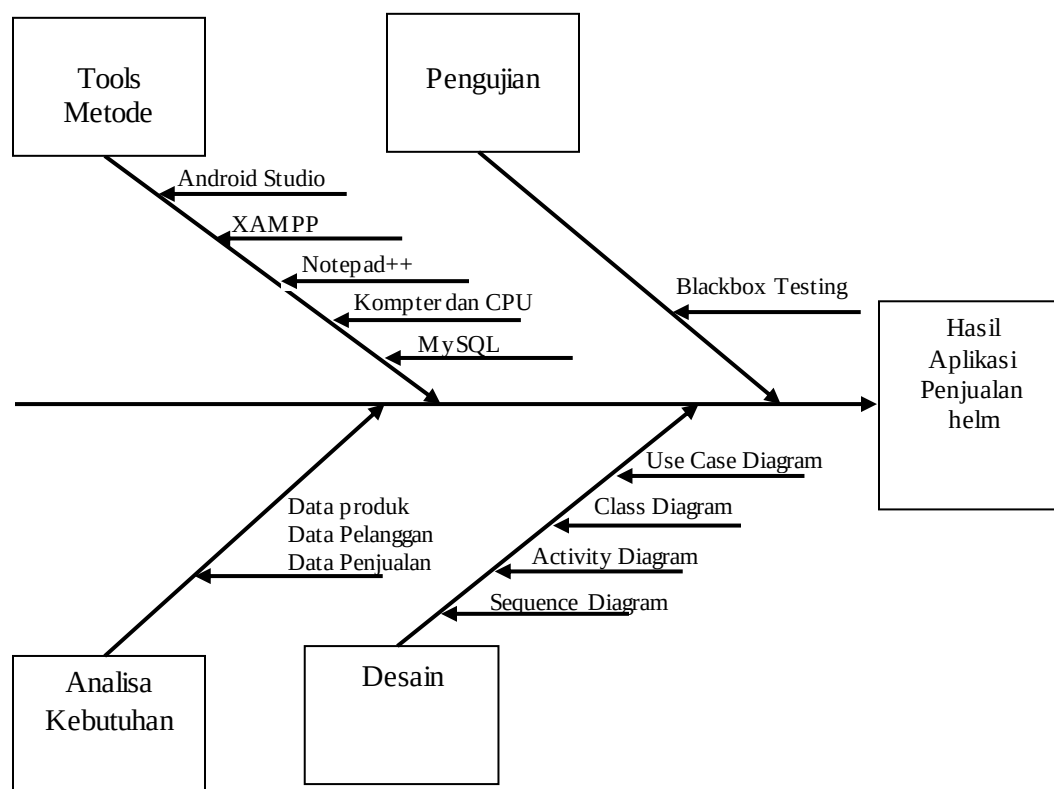
Berdasarkan permasalahan di atas maka peneliti akan membuat sistem informasi penjualan online atau yang lebih sering disebut dengan e-commerce. Sistem yang dibuat bertujuan untuk

meningkatkan penjualan produk dan meningkatkan kepuasan pelanggan karena tidak perlu datang langsung ke Helmet Galery. Selain itu dengan adanya sistem ini maka dapat dijadikan sebagai media promosi dari produk-produk yang disediakan oleh Helmet Galery. Sistem e-commerce yang akan dirancang menyediakan fasilitas-fasilitas seperti: katalog produk yang dijual berisi gambar dan informasi produk, cara pembelian, ketentuan biaya pengiriman, keranjang belanja serta membuat laporan penjualan perperiode

Diharapkan sistem ini dapat membantu pihak Helmet Galery untuk mempromosikan produknya dan mempermudah dalam pengelolaan penjualan yang dimiliki, juga dapat membantu pihak konsumen yang ingin mendapatkan informasi dan memesan produk tanpa harus datang langsung ke Helmet Galery serta mengetahui perkembangan stok tanpa harus datang atau menghubungi via sms/telepon.

2. METODE

Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fishbone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



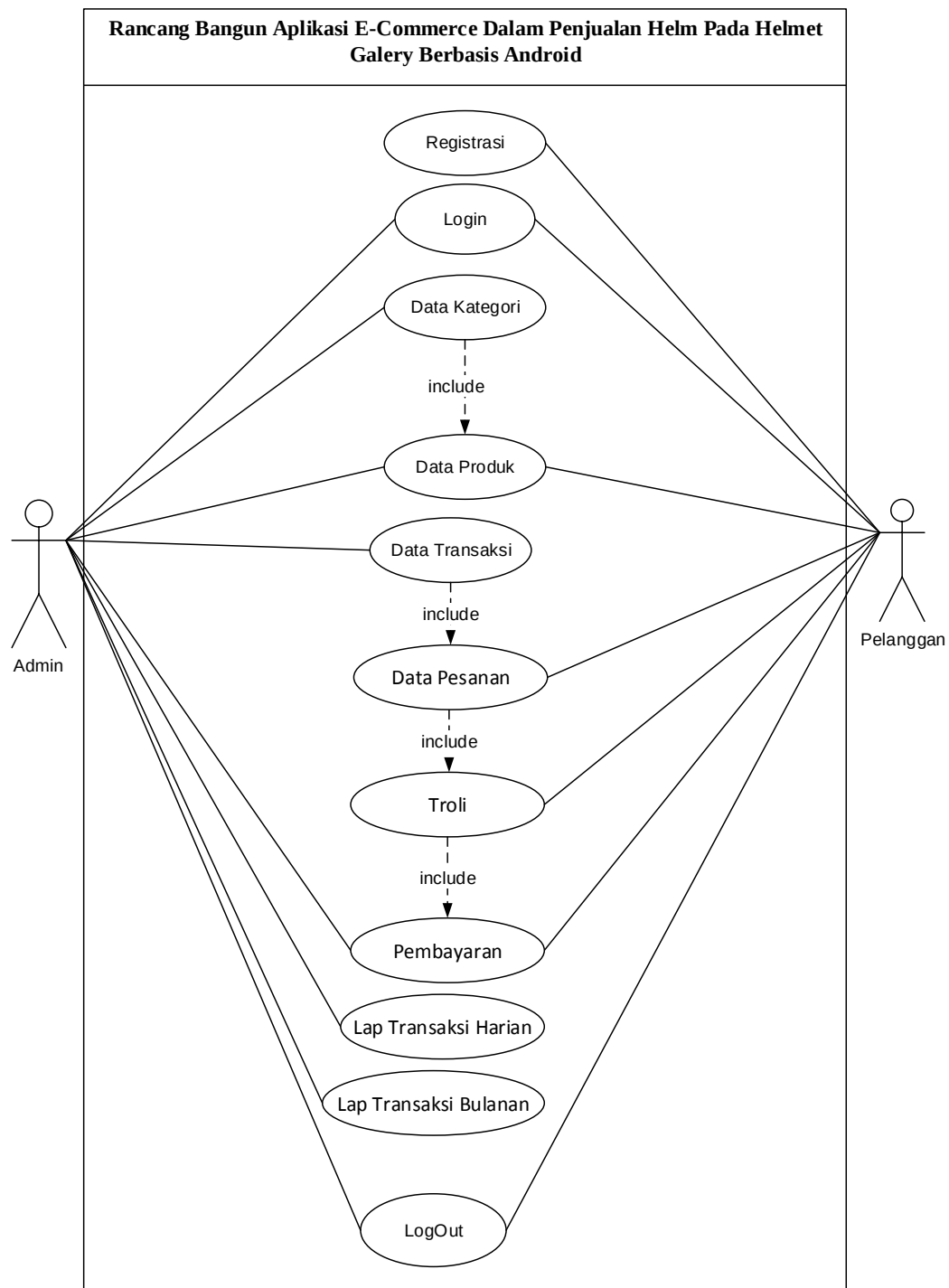
Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Pembahasan

Dengan melihat kondisi dan permasalahan yang ada maka penelitian ini dianalisis dan dirancang sebuah aplikasi penjualan produk dengan berbasis android.

Sebuah *use case* digambarkan sebagai elips horizontal dalam suatu diagram UML *use case*, dapat dilihat pada gambar 2:



Gambar 2. Use Case Diagram

3.2. Hasil

1. Tampilan *Form* Registrasi

Tampilan ini merupakan tampilan registrasi yang berfungsi untuk mengetahui registrasi. Gambar tampilan *form* registrasi ditunjukkan pada gambar 3 sebagai berikut :


Gambar 3. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password admin* program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 4 sebagai berikut :


Gambar 4. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Produk*

Tampilan ini merupakan tampilan data produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data produk. Gambar tampilan produk ditunjukkan pada gambar 5 sebagai berikut :



Gambar 5. Tampilan *Form* Produk

4. Tampilan *Form* Data Deskripsi Produk

Tampilan ini merupakan tampilan data deskripsi produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data deskripsi produk. Gambar tampilan deskripsi produk ditunjukkan pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6. Tampilan *Form* Deskripsi Produk

5. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

Tampilan ini merupakan tampilan data Keranjang Belanja yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data Keranjang Belanja. Gambar tampilan Keranjang Belanja ditunjukkan pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

6. Tampilan *Form* Data Pesanan

Tampilan ini merupakan tampilan data pemesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pemesanan. Gambar tampilan pemesanan ditunjukkan pada gambar 8 sebagai berikut :

Checkout

Alamat: Hydang Mandelatan, Sumatra Utara

Detail Produk & Harga

ALY Genesis Solid White Monster Ener...

Barat 4500 Green

Rp. 465.000 x 3 unit **Rp. 1.455.000**

Pilih Metode Pembayaran

Pembayaran Di Rumah (COD)

Pembayaran akan dilakukan langsung ke rumah.

☒ **Bank Mandiri**
No. Rekening: 009000372828

☐ **Bank Central Asia (BCA)**
No. Rekening: 0000000000000000

☐ **Bank Negara Indonesia (BNI)**
No. Rekening: 0000000000000000

☐ **Bank Rakyat Indonesia (BRI)**
No. Rekening: 0000000000000000

Pilih Jasa Pengiriman

☒ **JNE**

☐ **POS Indonesia**

☐ **TIKI**

Total Harga **Rp. 1.455.000**

Pesan

Gambar 8. Tampilan *Form* Pemesanan

7. Tampilan *Form* Data Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan data pembayaran yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan pembayaran ditunjukkan pada gambar 9 sebagai berikut :

Riwayat Transaksi

ID Orderan : #3 21 Mei 2024 18:00

ALY Genesis Solid White Monster Energy

465.000 x 3 unit

Rp. 1.455.000 **Belum Dibayar**

Kirim Bukti Transfer

ID Orderan : #3

Metode Pembayaran

Bank Mandiri

No. Rekening : 009000372828

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

Konfirmasi Sekarang

Gambar 9 Tampilan *Form* Pembayaran

8. Tampilan *Form* Data Riwayat Pemesanan

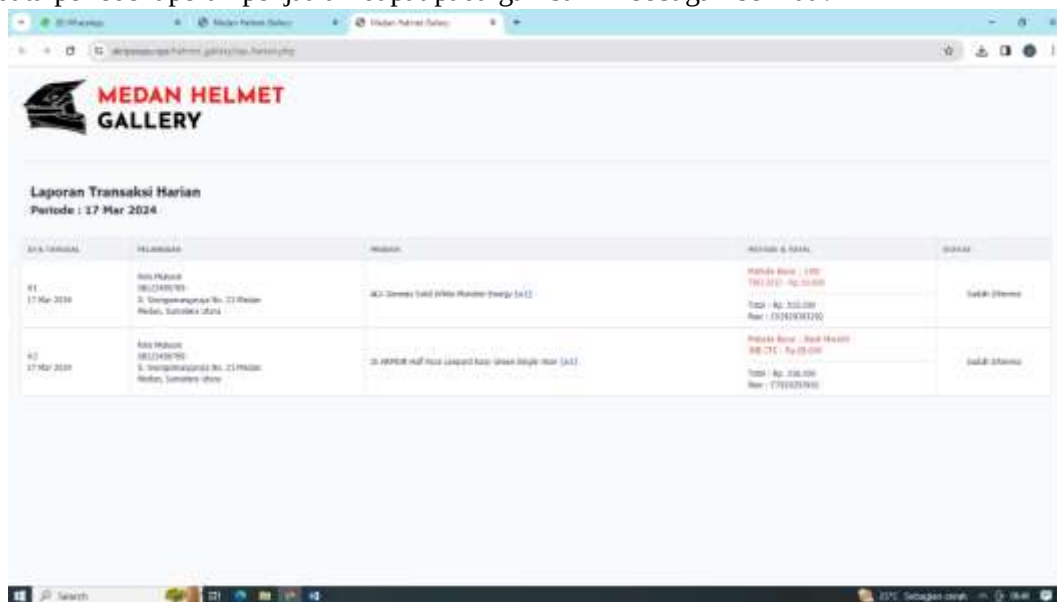
Tampilan ini merupakan tampilan data Riwayat Pemesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data Riwayat Pemesanan. Gambar tampilan Riwayat Pemesanan ditunjukkan pada gambar 10 sebagai berikut :



Gambar 10. Tampilan *Form* Riwayat Pemesanan

6. Tampilan *Form* Data Periode Laporan Transaksi Harian

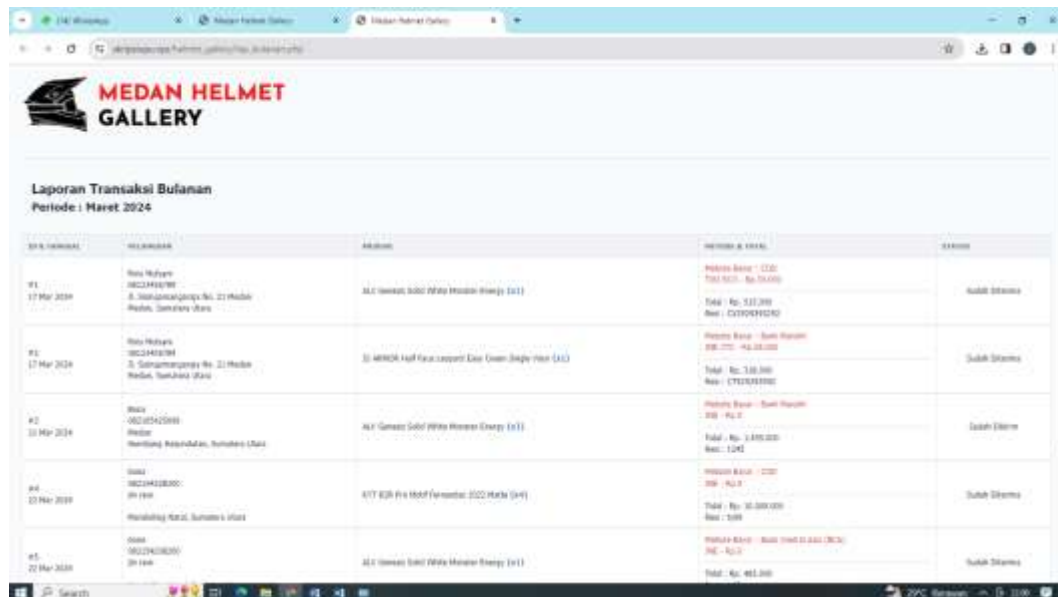
Form ini menampilkan pilihan data periode laporan penjualan, ketika memilih data periode laporan penjualan maka program akan menampilkan data periode laporan penjualan. Gambar tampilan *form* data periode laporan penjualan dapat pada gambar 11 sebagai berikut :



Gambar 11.. Tampilan *Form* Periode Laporan Transaksi Harian

7. Tampilan *Form* Data Periode Laporan Transaksi Bulanan

Form ini menampilkan pilihan data periode laporan penjualan, ketika memilih data periode laporan penjualan maka program akan menampilkan data periode laporan penjualan. Gambar tampilan form data periode laporan penjualan dapat pada gambar 12 sebagai berikut :



No. Transaksi	Nama Pelanggan	Alamat	Detail Transaksi	Status
01 17 Mar 2024	Rosa Helmi 0823446198 A. Sumanungrojo No. 21 Medan Medan, Sumatera Utara	ALC Helmet Solid White Monitor Energy (x1)	Melihat Rincian : (120) Total Rp. 1.112.000 Rincian : C110K101020	Sudah Dikirim
02 17 Mar 2024	Rosa Helmi 0823446198 B. Sumanungrojo No. 21 Medan Medan, Sumatera Utara	3. MEROH Aqil Kaca Lempar Luar Green Single (x1)	Melihat Rincian : Sudah Dikirim Total Rp. 1.112.000 Rincian : C110K101020	Sudah Dikirim
03 18 Mar 2024	Rosa 0823446198 Medan Medan, Sumatera Utara	ALC Helmet Solid White Monitor Energy (x1)	Melihat Rincian : Sudah Dikirim Total Rp. 1.112.000 Rincian : C110K101020	Sudah Dikirim
04 23 Mar 2024	Rosa 0823446198 Medan Medan, Sumatera Utara	ALC Helmet Solid White Monitor Energy (x1)	Melihat Rincian : Sudah Dikirim Total Rp. 1.112.000 Rincian : C110K101020	Sudah Dikirim
05 23 Mar 2024	Rosa 0823446198 Medan Medan, Sumatera Utara	ALC Helmet Solid White Monitor Energy (x1)	Melihat Rincian : Sudah Dikirim Total Rp. 1.112.000 Rincian : C110K101020	Sudah Dikirim

Gambar 12. Tampilan Form Periode Laporan Transaksi Bulanan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Helmet Galery melakukan penjualan helm dengan menerima langsung dari pelanggan dan setelah pelanggan melakukan proses pemesanan, Helmet Galery melakukan pencatatan penjualan dengan menggunakan buku kertas dan di catat secara satu persatu sesuai dengan penjualan yang terjadi. Aplikasi penjualan berbasis android.
2. Aplikasi yang dirancang menerapkan sistem pembayaran transfer yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pembayaran penjualan, pelanggan dapat melakukan penjualan dengan menggunakan android dan melakukan pembayaran dengan via transfer.
3. Aplikasi penjualan berbasis android dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan penjualan, aplikasi yang di rancang di gunakan oleh pihak Helmet Galery yang di rancang dengan menggunakan aplikasi PHP dan pelanggan menggunakan aplikasi android.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian penelitian ini.

REFERENSI

- [1] Alda, M. (2022). Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Mobile pada Supermarket Kasimura. *Jurnal Processor*, 17(1), 34.

- [2] Bakhri, S., Hanif, F., & Haidir, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web pada Alomgada Kids Jakarta. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 5(1), 47-54.
- [3] Cipta, 2019, *Perancangan Aplikasi Penjualan Buku Online Dengan Metod Model View Controller (MVC)*”, UIN, Medan, Jurnal KOMK, Vol. 1, No. 1.
- [4] Fergiawan Listianto, 2019, *Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2019
- [5] Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1).
- [6] Hidayat, 2019, *Jurnal : “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall”*, AMIK BSI, Bekasi, Jurnal SIMNASIPTEK, Vol. 1, No. 1.
- [7] Imaniawan, F. F. D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Material Bangunan. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(2), 101-112.
- [8] Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1-12.
- [9] Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, *Jurnal Teknik Informatika*, Universitas Sam Ratulangi Manado, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [10] Kaban, R., Yunita, W., Fajrillah, F., & Faradillah, Y. (2019). *Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. ALS Terminal Pasar X Tanjung Beringin)*. *Jurnal Manajemen Bisnis (JMB)*, 32(1), 68-76.
- [11] Kasmi, K., & Candra, A. N. (2017). Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. *Jurnal aktual*, 15(2), 109-116.
- [12] Kusuma dan Prasetya, 2017, *“Perancangan Dan Impementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android”*, Universitas Islam Balitar, Baliar, Jurnal Scence, Vol. 11, No. 1.
- [13] Sulihati, 2019, *“Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa”* Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161-172.
- [14] Zaliluddin, D., & Rohmat, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore). *INFOTECH journal*, 4(1).