

Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Pada Bali Kado Medan Berbasis Android

Android-Based Product Sales Application Design at Bali Kado Medan

Dedi Gunawan¹, Hardianto²

^aMahasiswa Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

E-mail: agungunawan6616@gmail.com¹ Hardiantoandre08@gmail.com²

ABSTRAK

Bali Kado Medan adalah suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan produk untuk kebutuhan sehari-hari. Selama ini proses penjualan dan pemesanan produk masih dilakukan secara manual. Pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian dan pemesanan produk pada Bali Kado Medan. Oleh karena itu, data transaksi penjualan hanya berupa catatan pada buku sehingga kurang efisien. Selain itu, tidak adanya informasi terkait stok produk membuat karyawan pada bagian penjualan sering mengalami kesulitan dalam menyampaikan informasi kepada pelanggan. Ketidadaan informasi stok dan data penjualan ini juga menyulitkan pemilik untuk melakukan pengadaan stok produk yang laris terjual setiap bulannya. Bagian penjualan kesulitan dalam pengelolaan stok produk pada Bali Kado Medan serta belum ada aplikasi penjualan produk berbasis android pada Bali Kado Medan. Android adalah sistem operasi mobile yang akhir-akhir ini menjadi populer dikalangan smartphone. Pemanfaatan aplikasi berbasis android telah dilakukan oleh banyak perusahaan. Kemudahan mengakses dan menggunakan aplikasi menjadi salah satu kelebihan mengapa aplikasi berbasis android semakin banyak dikembangkan untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Dengan demikian transaksi jual beli dapat dilakukan secara online dengan menggunakan perangkat android.

Kata Kunci : Penjualan, Pembayaran, Android, PHP, Mysql

ABSTRACT

Bali Kado Medan is a business that operates in the field of selling products for daily needs. So far, the sales and product ordering process is still done manually. Customers must come directly to make purchases and order products at Bali Kado Medan. Therefore, sales transaction data is only in the form of notes in books so it is less efficient. Apart from that, the absence of information regarding product stock means that employees in the sales department often have difficulty conveying information to customers. The absence of stock information and sales data also makes it difficult for owners to stock products that sell well every month. The sales department has difficulty managing product stock at Bali Kado Medan and there is no Android-based product sales application at Bali Kado Medan. Android is a mobile operating system that has recently become popular among smartphones. Many companies have utilized Android-based applications. Ease of accessing and using applications is one of the advantages why Android-based applications are increasingly being developed to meet various needs. In this way, buying and selling transactions can be carried out online using an Android device.

Keywords : Sales, Payment, Android, PHP, Mysql

Info Artikel :

Disubmit: 28 Februari 2024

Direview: 19 Maret 2024

Diterima : 11 April 2024

Copyright © 2025 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Kendala yang dialami oleh Bali Kado Medan dalam Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Pada Bali Kado Medan Berbasis Android adalah sebagai berikut :

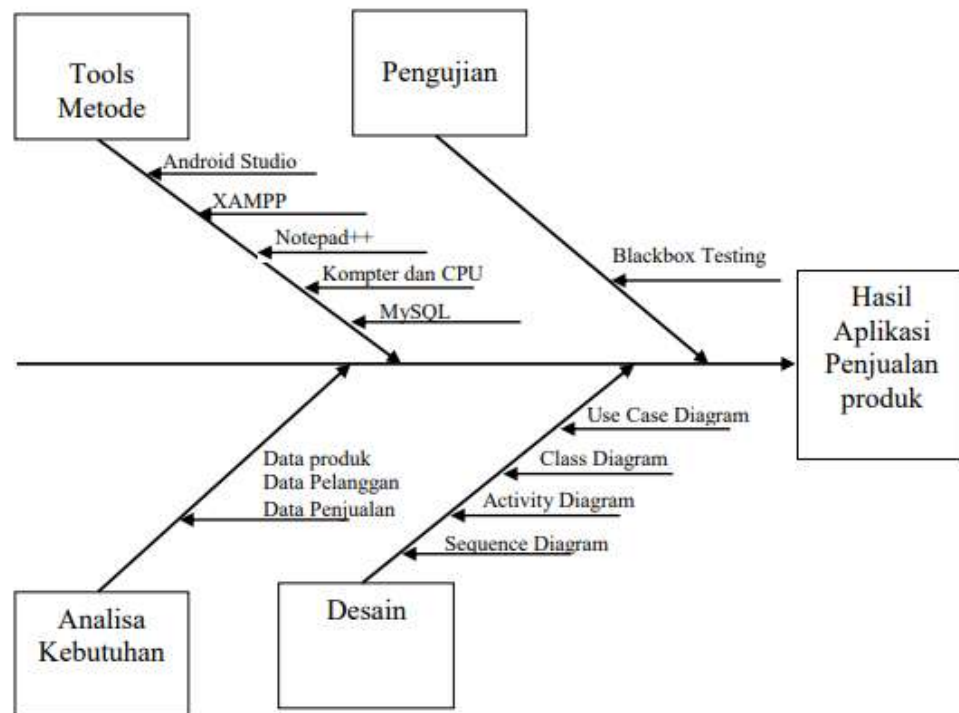
1. Selama ini proses penjualan dan pemesanan produk masih dilakukan secara manual.
2. Pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian dan pemesanan produk pada Bali Kado Medan.

3. Belum ada aplikasi penjualan produk berbasis android pada Bali Kado Medan.
4. Konsumen tidak mendapatkan informasi yang akurat mengenai penjualan produk pada Bali Kado Medan.

Oleh karena itu, data transaksi penjualan hanya berupa catatan pada buku sehingga kurang efisien. Selain itu, tidak adanya informasi terkait stok produk membuat karyawan pada bagian penjualan sering mengalami kesulitan dalam menyampaikan informasi kepada pelanggan.

2. METODE

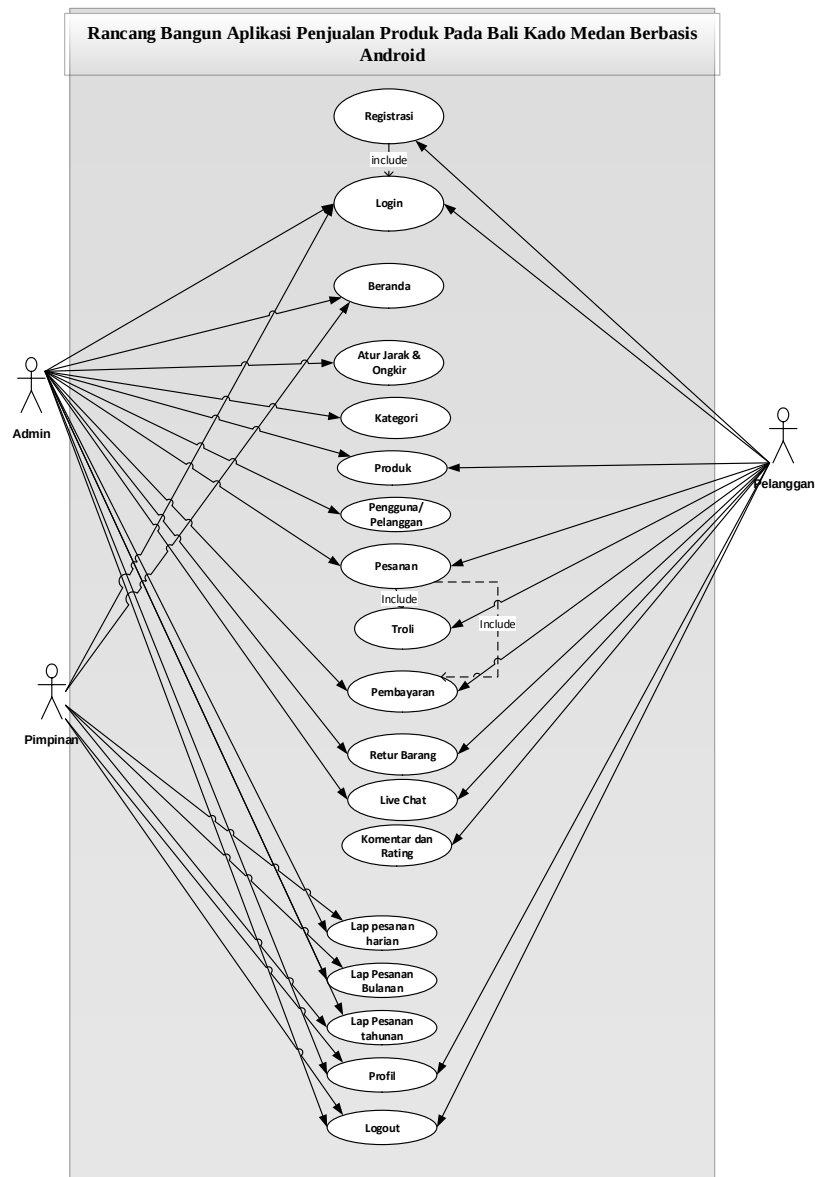
Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fishbone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

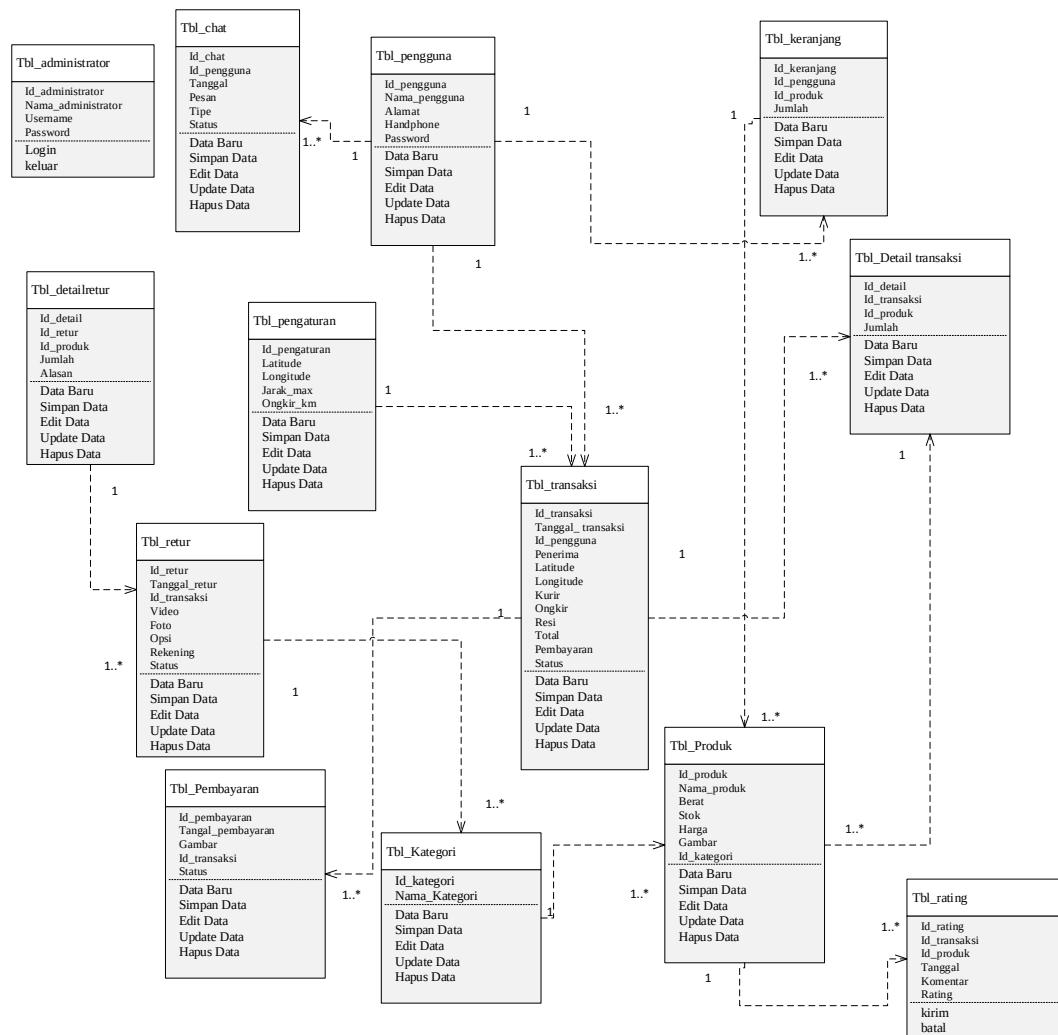
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada gambar 2:



Gambar 2. Use Case Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar 3 :



Gambar 3. *Class Diagram*

3.2. Tampilan hasil

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar 4 sebagai berikut :

A screenshot of a mobile application interface for 'BALI KADO HOUSEWARE'. The header features a green background with a white logo of a traditional Balinese house (Pura) and the text 'BALI KADO HOUSEWARE' in red and blue. Below the header, there is a registration form with four input fields: 'Nama Lengkap /Kunde', 'Alamat', 'No.telp Handphone (08.29880289)', and 'Password Baru'. At the bottom of the form, there are two buttons: a grey 'Batal' button with a left arrow and a green 'Daftar' button.

Gambar 4. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

A screenshot of a mobile application interface for 'BALI KADO HOUSEWARE'. The header features a green background with a white logo of a traditional Balinese house (Pura) and the text 'BALI KADO HOUSEWARE' in red and blue. Below the header, there is a login form with two input fields: 'No.telp Handphone (08.29880289)' and 'Password'. At the bottom of the form, there are two buttons: a grey 'Batal' button with a left arrow and a green 'Masuk' button. Below these buttons is a green button labeled 'Daftar Pengguna Baru & Edit'. At the very bottom, there is a black bar with three white icons: a square, a circle, and a triangle.

Gambar 5 Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Data Produk*

Tampilan ini merupakan tampilan data produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data produk. Gambar tampilan produk ditunjukkan pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6. Tampilan *Form* Produk

4. Tampilan *Form* Data Deskripsi Produk



Gambar 7. Tampilan *Form* Deskripsi Produk

5. Tampilan *Form* Data Keranjang Belanja

Tampilan ini merupakan tampilan data keranjang belanja yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan keranjang belanja. Gambar tampilan keranjang belanja ditunjukkan pada gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

6. Tampilan *Form* Data Pesanan



Gambar 9. Tampilan *Form* Pesanan

7. Tampilan *Form* Data Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan data pembayaran yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan pembayaran. Gambar tampilan pembayaran ditunjukkan pada gambar 10 sebagai berikut :

Gambar 10. Tampilan *Form* Pembayaran

8. Tampilan *Form* Riwayat Pesanan

Gambar 11. Tampilan *Form* Riwayat Pesanan

9. Tampilan *Form* Terima barang

Tampilan ini merupakan tampilan *form* terima barang yang berfungsi untuk mengisi data-data terima barang. Berikut gambar *form* terima barang ditunjukkan pada gambar 12 sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan *Form* Terima Barang

10. Tampilan *Form* Live Chat



Gambar 13. Tampilan *Form* Live Chat

11. Tampilan *Form* Rating dan Komentar



The screenshot shows the 'Rating and Comment' form. At the top is the BALIKADO logo. Below it is a header for 'Majelis Syariah & Regulator 2018'. The form includes a 'Beri Rating' section with five stars, a 'Beri Komentar' section with a text input field, and a green 'Kirim Rating' button at the bottom.

Gambar 14. Tampilan *Form* Rating dan Komentar

12. Tampilan *Form* Retur Barang



The screenshot shows the 'Retur Barang' form. It includes a header for 'Majelis Syariah & Regulator 2018'. The form has two input fields for 'Nama Pelanggan' and 'Pilih Foto Pengembalian Barang'. Below these are radio buttons for 'Baru' (selected) and 'Usang/Kembali'. There is a 'Jumlah Retur' section with a numeric input field set to 1, and a 'Klasifikasi' section with a dropdown menu. A green 'KIRIM RETUR' button is at the bottom.

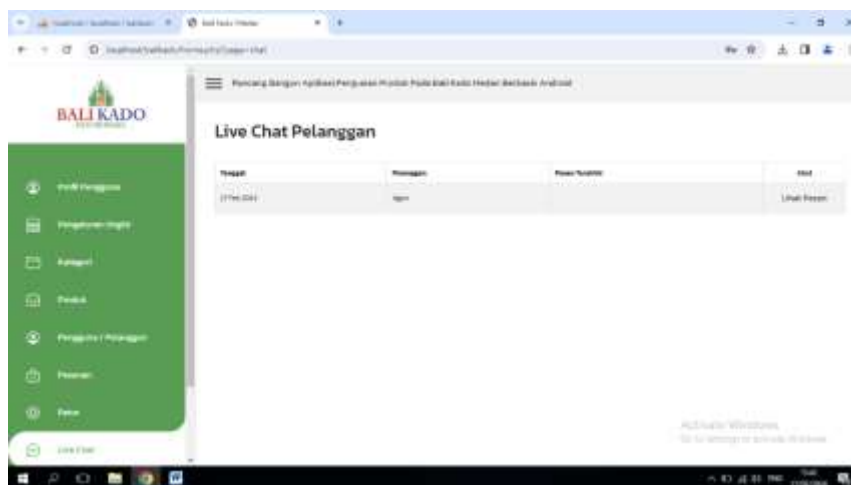
Gambar 15. Tampilan *Form* Retur Barang

13. Tampilan *Form* Profil



The screenshot shows a mobile application interface for 'BALI KADO HOUSEWARE'. At the top is a green header with the company logo. Below the header is a form with five input fields: 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Alamat' (Address), 'No.' (Phone Number), 'Email', and 'Password Baru' (New Password). Below the form are three buttons: a green 'Batal' (Cancel) button, a green 'Simpan' (Save) button, and a green 'Logout' button. The bottom of the screen shows a black navigation bar with three icons.

Gambar 16. Tampilan *Form* Profil

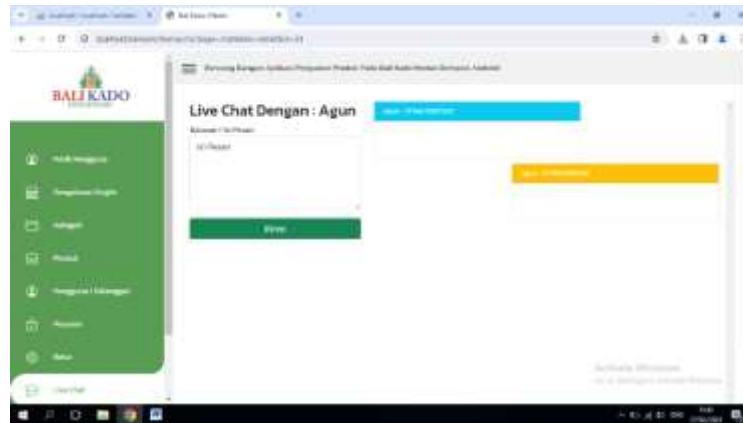


The screenshot shows a web browser displaying the 'BALI KADO HOUSEWARE' live chat interface. The interface has a green sidebar on the left with a menu containing: 'Profil Pengguna', 'Pengaturan', 'Kategori', 'Produk', 'Pengguna / Pelanggan', 'Pesanan', and 'Pesan'. The main content area is titled 'Live Chat Pelanggan' and contains a table with columns: 'Pesan', 'Pengirim', 'Pesan', and 'Status'. The table has one row with the value '11 Mei 2025' in the 'Pesan' column and 'Lihat Pesan' in the 'Status' column. The bottom of the screen shows a black navigation bar with three icons.

Gambar 17.Tampilan *Form* chat

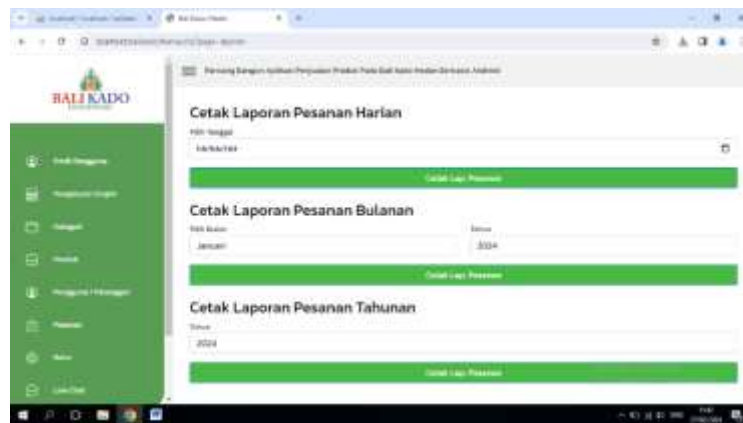
14. Tampilan *Form* Data Kirim Pesan

Form ini menampilkan pilihan data input Kirim Pesan, ketika memilih data input Kirim Pesan maka program akan menampilkan data input Kirim Pesan. Gambar tampilan *form* input Kirim Pesan dapat pada gambar 18 sebagai berikut:



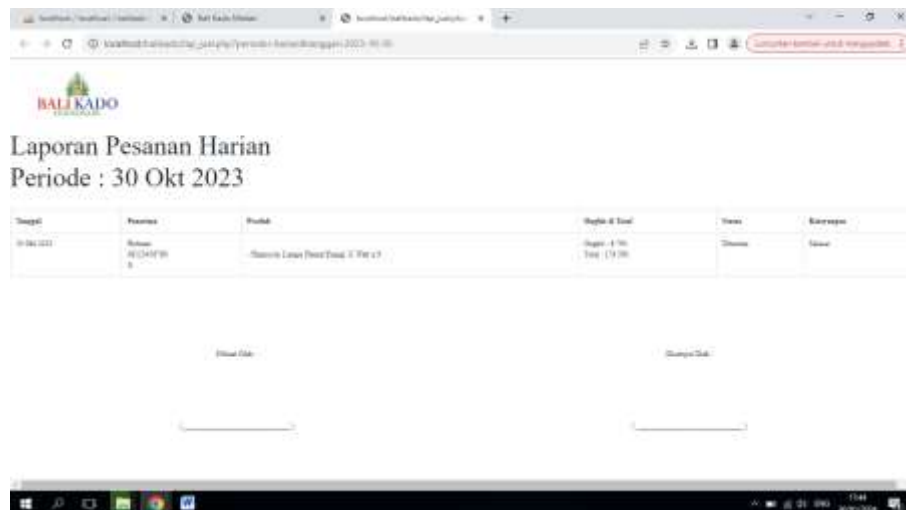
Gambar 18. Tampilan *Form* Kirim Pesan

15. Tampilan *Form* Data Pilihan Laporan



Gambar 19. Tampilan *Form* Pilihan Laporan

16. Tampilan *Form* Data Laporan pesanan Harian



Gambar 20. Tampilan *Form* Laporan pesanan harian

4. KESIMPULAN

1. Aplikasi penjualan produk pada Bali Kado Medan berbasis android dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan produk.
2. Aplikasi pemesanan produk berbasis android dapat mempermudah Bali Kado Medan dalam menerima penjualan produk.
3. Aplikasi yang dirancang menerapkan sistem pembayaran transfer dan pembayaran ditempat yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pembayaran pemesanan produk.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Alda, M. (2022). Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Mobile pada Supermarket Kasimura. *Jurnal Processor*, 17(1), 34.
- [2] Bakhri, S., Hanif, F., & Haidir, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web pada Alomgada Kids Jakarta. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 5(1), 47-54.
- [3] Cipta, 2019, *Perancangan Aplikasi Penjualan Buku Online Dengan Metod Model View Controller (MVC)*”, UIN, Medan, Jurnal KOMK, Vol. 1, No. 1.
- [4] Fergiawan Listianto, 2019, *Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2019
- [5] Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1).
- [6] Hidayat, 2019, *Jurnal : “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall”*, AMIK BSI, Bekasi, Jurnal SIMNASIPTEK, Vol. 1, No. 1.
- [7] Imaniawan, F. F. D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Material Bangunan. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(2), 101-112.
- [8] Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1-12.
- [9] Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, *Jurnal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado*, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [10] Kaban, R., Yunita, W., Fajrillah, F., & Faradillah, Y. (2019). *Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. ALS Terminal Pasar X Tanjung Beringin)*. *Jurnal Manajemen Bisnis (JMB)*, 32(1), 68-76.
- [11] Kasmi, K., & Candra, A. N. (2017). Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. *Jurnal aktual*, 15(2), 109-116.
- [12] Kusuma dan Prasetya, 2017, *“Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android”*, Universitas Islam Balitar, Baliar, Jurnal Scence, Vol. 11, No. 1.

- [13] Sulihati, 2019, "*Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa*" Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161-172.
- [14] Zaliluddin, D., & Rohmat, R. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore). *INFOTECH journal*, 4(1).
- [15] Irawan, A., Risa, M., Muttaqien, M. A., & Shinnay, A. E. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada CV Nonninth Inc Berbasis Online. *POSITIF: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 3(2), 74-82.