

Rancang Bangun Aplikasi Promosi Makanan Berbasis Android Pada Ayam Penyet Joko Solo

Design and Development of an Android Based Food Promotion Application for Ayam Penyet Joko Solo

Saiful Amri Sipahutar¹, Edy Victor Haryanto²

^aMahasiswa Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

E-mail: saifulamri@gmail.com¹, edyvictor@gmail.com²

ABSTRAK

Ayam Penyet Joko Solo merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan makanan. Selama ini Ayam Penyet Pengasih masih menggunakan pengolahan buatan sendiri dalam memesan makanan dan minuman, dimana server mendekati penelepon dan mencatat pesanan pada selembar kertas yang akan diserahkan ke dapur dan kasir. Hal ini terkesan tidak efektif dan memungkinkan terjadinya tindak pidana penulisan yang berdampak pada urutan yang salah, perintah yang tidak dapat dibedakan, pensil yang tumpul, pulpen atau kertas yang rusak sehingga memakan banyak waktu untuk menggantinya. Selain itu dengan proses pemesanan buatan sendiri seperti ini sering terjadi kejahatan dalam pemesanan karena menumpuknya catatan pesanan, hal ini berdampak buruk pada kepuasan klien. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu operasi pemesanan menu berbasis Android yang dapat membantu proses pelayanan dan proses rekap data laporan penjualan yang dapat digunakan pada Ayam Penyet Joko Solo.

Kata Kunci : Pemesanan, Makanan, Android Studio, Mysql, Java

ABSTRACT

Ayam Penyet Joko Solo is a company engaged in the trade of food. So far, Ayam Penyet Compassionate is still using homemade processing in ordering food and drinks, where the server approaches callers and records orders on a piece of paper which will be handed over to the kitchen and cashier. This seems ineffective and allows for writing crimes that affect in incorrect orders, indistinguishable orders, blunt pencils, out-of-order pens or paper which cuts a lot of time to replace them. In addition, with a homemade ordering process like this, there are frequently crimes in the order order due to the accumulation of order notes, this has a negative impact on client satisfaction. thus, it's necessary to make an Android-grounded menu ordering operation that can help the service process and the data recap process for sale reports that can be used on Ayam Penyet Joko Solo.

Keywords : Ordering, Food, Android Studio, Mysql, Java

Info Artikel :

Disubmit: 12 Agustus 2024

Direview: 15 September 2024

Diterima : 22 Oktober 2024

Copyright © 2024 - Journal UPU. All rights reserved..

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi di Indonesia saat ini sangat kompleks dan maju serta dapat memberikan tuntutan terhadap masyarakat yang berkecimpung di dunia industri, perusahaan, dan pendidikan khususnya di bidang bisnis [1]. Untuk itu agar dapat menghasilkan kinerja sistem yang baik dan efektif maka suatu perusahaan dapat memberikan pelayanan yang baik, maka diperlukan sumber daya manusia dan sumber daya lainnya seperti peralatan sistem informasi dan teknologi informasi. Hal

ini menyebabkan penggunaan teknologi informasi baru dapat membantu perusahaan mengambil keputusan yang tepat dalam dunia pendidikan [2]

Selama ini Ayam Penyet Joko Solo banyak melakukan pemesanan dan pandangan masyarakat terhadap menu masakan Ayam Penyet Joko Solo berbeda-beda. Dari beberapa komentar orang yang pernah makan di Ayam Penyet Joko Solo. Pada Ayam Penyet Joko Solo tingkat kepedasannya bisa diatur dan ayamnya sendiri tidak terlalu pedas, bumbu yang ditaburkan di atasnya saat dimakanlah yang menentukan tingkat kepedasannya. Berdasarkan permasalahan diatas, maka dengan adanya aplikasi yang dapat melakukan promosi makanan dapat menjadi solusi untuk memudahkan proses kerja di lingkungan Ayam Penyet Joko Solo khususnya dalam proses promosi makanan dan laporan transaksi.

Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat membantu Ayam Penyet Joko Solo dalam merekap pesanan pelanggan dengan menggunakan aplikasi Andoid sehingga pelayan dan pelanggan tidak perlu berinteraksi langsung, pesanan sudah otomatis terinput menggunakan Andorid. Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang digunakan untuk ponsel pintar dan tablet. Android bersifat open source dan Android juga menyediakan platform terbuka bagi pengembang untuk membuat atau mengembangkan aplikasinya sendiri.

Binary SEAFOOD & RESTO merupakan sebuah restoran yang menjual sejumlah menu makanan dan saat ini restoran tersebut masih menggunakan sistem buatan sendiri untuk transaksi dan pengolahan datanya(3). Dalam sistem yang dikatakan buatan sendiri, ibarat menggunakan alat tulis. proses pemesanan, pembuatan cek, proses pengiriman ke pembeli. Oleh karena itu, diperlukan waktu yang lama untuk menggunakan kembali data tersebut. Maka dari itu diperlukannya suatu sistem informasi yang nantinya dapat membantu proses transaksi atau pengolahan data apabila terjadi permasalahan (4).

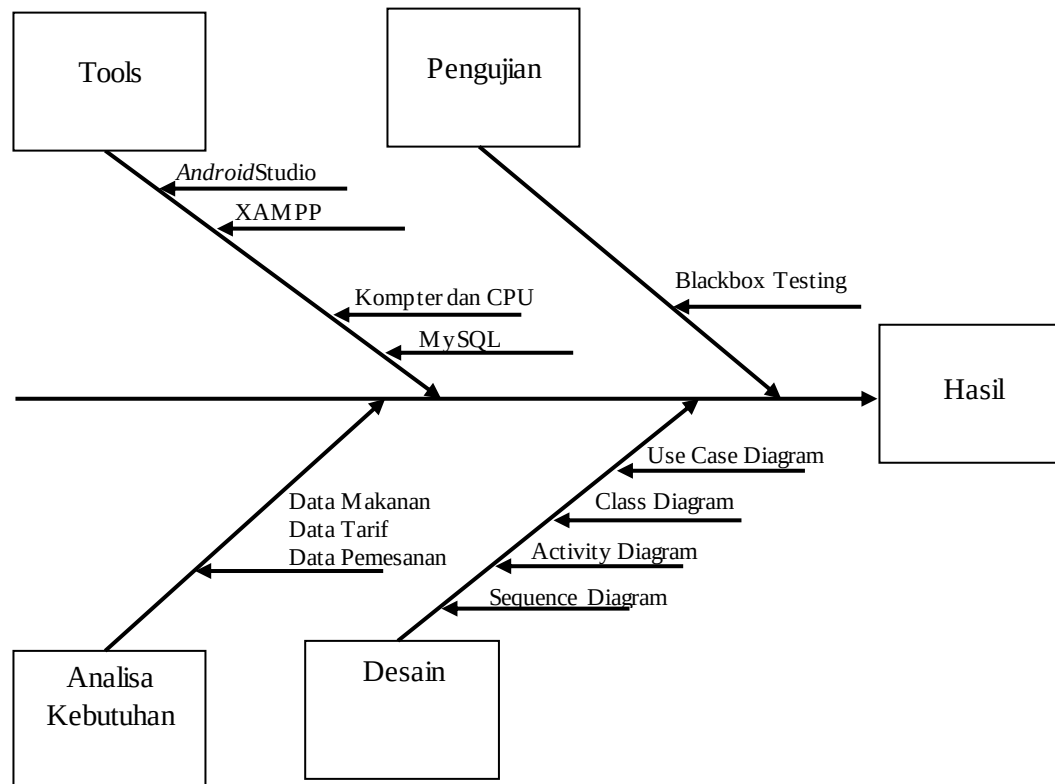
Saat ini Cafe Surabiku sedang melewati kesulitan dalam melayani pesanan dan masih menggunakan pencatatan yang belum bermotor atau masih menggunakan sistem konvensional. Dimana pembeli harus menunggu terlalu lama untuk memesan makanan, selain itu petugas pelayan juga kesulitan mencatat pesanan secara manual menggunakan kertas. Pencatatan pesanan secara manual kurang efektif dari segi waktu(5). Maka untuk mewujudkan kepuasan konsumen dalam melakukan pemesanan makanan maka dirancanglah sistem informasi pemesanan makanan berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL(6).

Rumah Makan Bukit Randu belum memiliki sistem pemesanan menu makanan secara online sehingga kurang cocok untuk bertahan bersaing dengan kafe lainnya. Hal inilah yang mendorong pemilik tempat makan untuk memberikan pelayanan yang stylish kepada tamunya dan tidak perlu antri saat memesan makanan(7). Eksplorasi ini merancang sistem informasi pemesanan menu makanan berbasis web. Dalam eksplorasi ini sistem yang digunakan adalah observasi, video observasi alur masuk proses sistem pemesanan, wawancara termasuk proses penilaian kualitas pelayanan yang sedang berlangsung, studi literatur(8)

Pada umumnya, ketika pelanggan ingin memesan makanan harus mengunjungi restoran secara langsung, memilih menu makanan dan melakukan pemesanan. Hal ini kurang efisien dan efektif karena membutuhkan biaya dan waktu yang cukup lama, diantaranya menunggu antrian, terhalang oleh cuaca di perjalanan dan terjebak kemacetan [9]. Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah aplikasi pemesanan makanan berbasis android yang dapat membantu pelanggan dalam memesan makanan dengan cepat, melihat daftar restoran dan menu makanan. Melalui aplikasi ini juga dapat membantu penjual atau pemilik setiap restoran untuk mempermudah pengelolaan penjualan makanan dari restoran tersebut [10].

2.METODE

Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



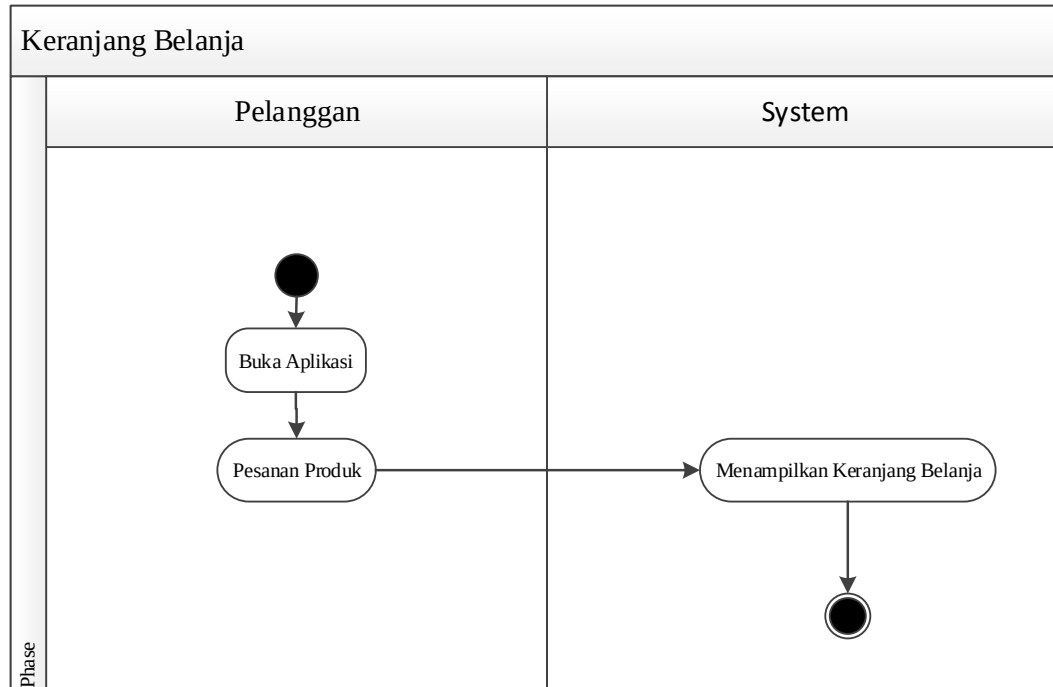
Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

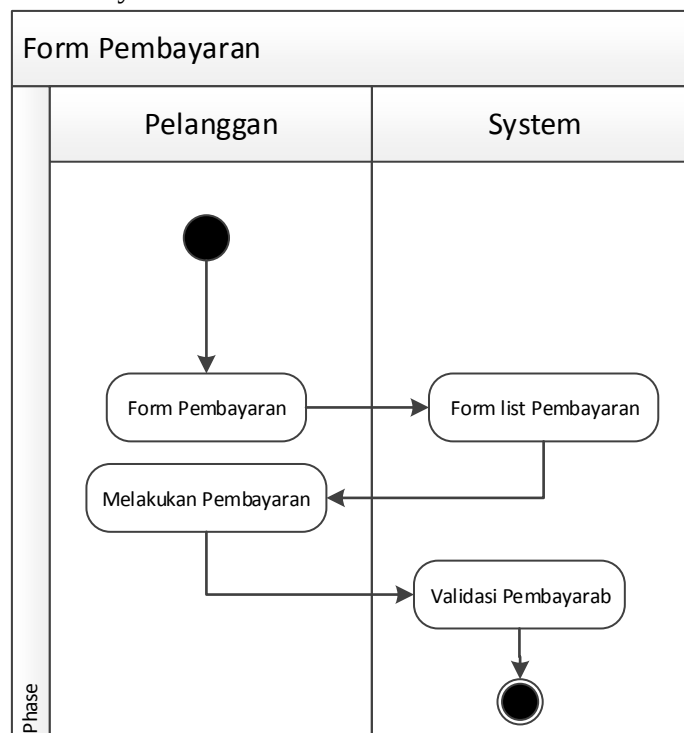
Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada Gambar 2:

1. *Activity Diagram Keranjang Belanja*

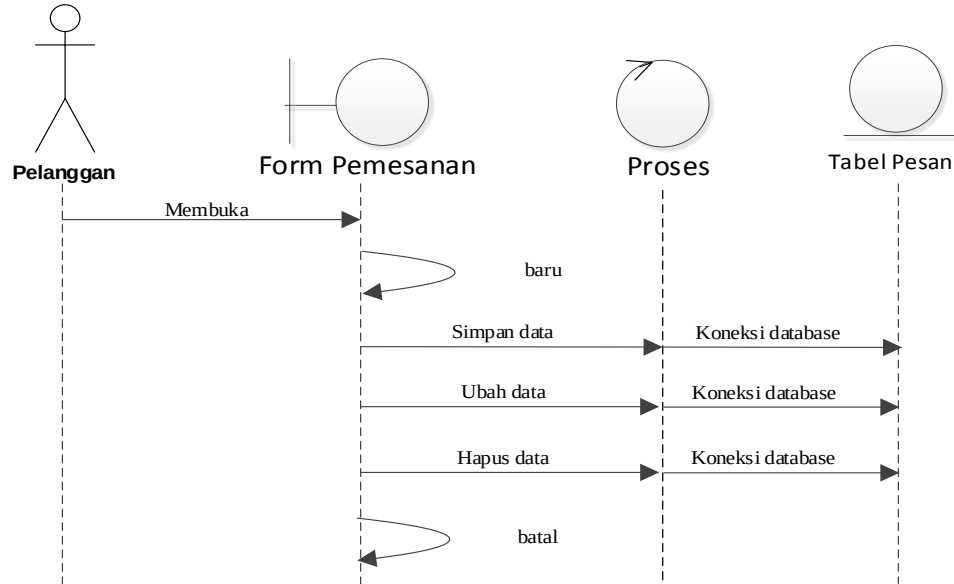
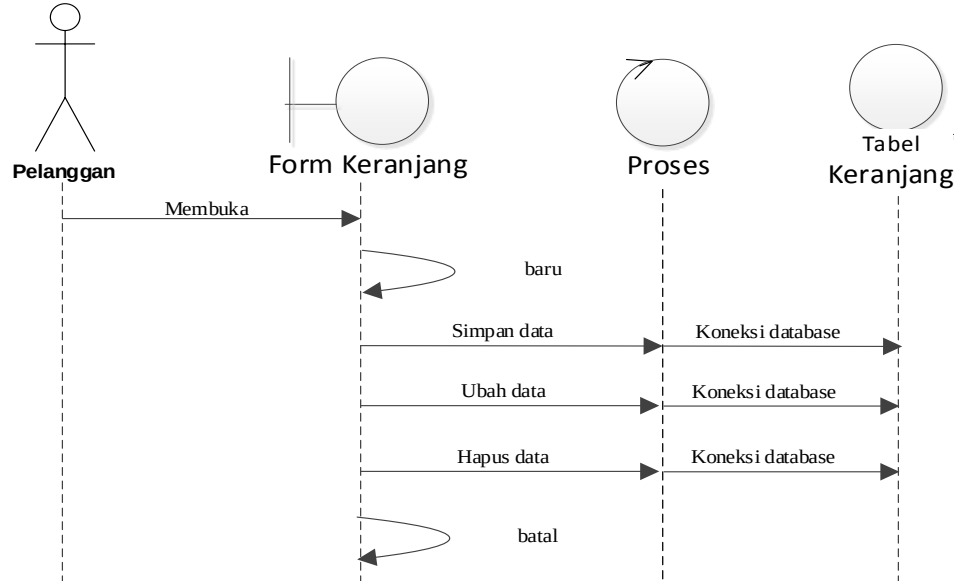


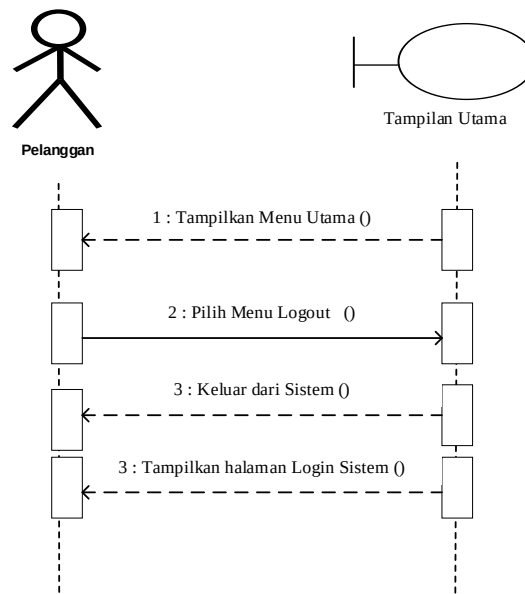
Gambar 4. *Activity Diagram Keranjang Belanja*

2. *Activity Diagram Pembayaran*



Gambar 5. *Activity Diagram Form Pembayaran*

1. *Sequence Diagram Pemesanan*Gambar 6. *Sequence Diagram Pemesanan*2. *Sequence Diagram Keranjang*Gambar 7. *Sequence Diagram Keranjang*



Gambar 8. *Sequence Diagram Logout*

B. Hasil

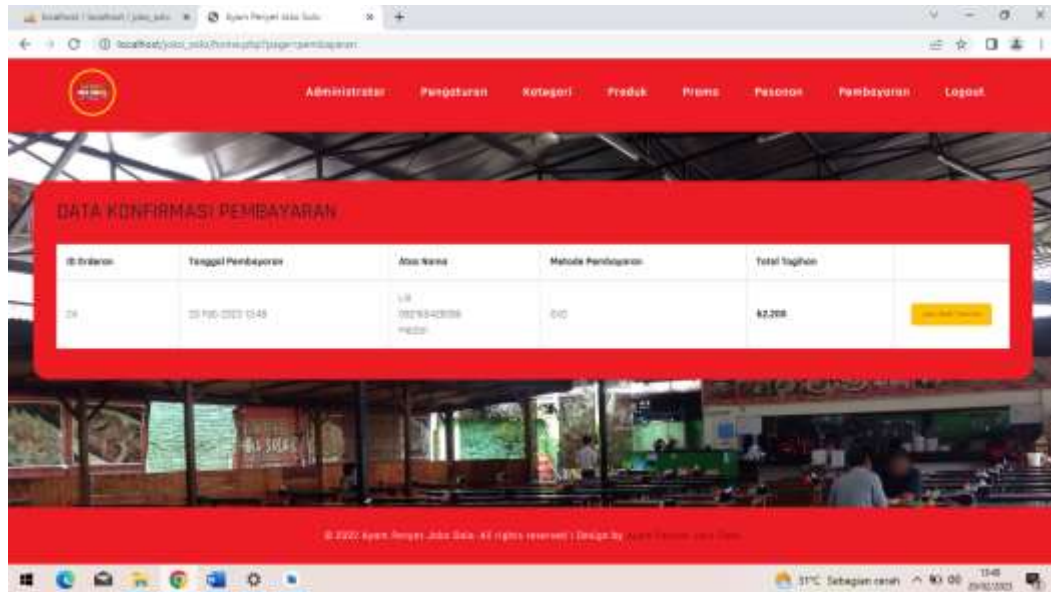
1. Tampilan *Form Data Pesanan*

ID Pesanan	Tanggal	Penerima	Produk	Pengambilan & Titik	Total & Metode Pembayaran	Status
21	02-Jul-2022 23:30	Ria Wulaning 0820416789 Jl. Raser S-Hedon Hembur Gang Tera No. 3	Ayam Penyet + Lulutan (X) Gassy Tumis (X)	Siangan Suka Mng	86.200 DANA	Lunas
22	04-Feb-2023 21:03	Ria Wulaning 0820416789 Jl. Raser S-Hedon Hembur Gang Tera No. 3	Sedat Penyet + Lulutan (X) Tahu Hema Sogem (X) Ayam Penyet (X)	Siangan Suka Mng	143.300 DANA	Belum Dibayar
23	17-Feb-2023 16:49	Rafiq KBC 08120000101 Jl. Sutama No 77	Ayam Penyet + Corn-kebab (X) Ayam Penyet (X)	Siangan Suka Mng	125.300 DANA	Lunas

Gambar 8 Tampilan *Form Pesanan*

Gambar 8 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data pesanan yang terdiri dari id pesanan, tanggal pesanan dari pelanggan, penerima yaitu pelanggan yang melakukan pemesanan, produk menampilkan produk makanan yang di pesan, pengambilan dan titik merupakan lokasi titik pelanggan, total dan metode pembayaran merupakan jumlah pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan dan status adalah status pesanan makanan dari pelanggan.

2. Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran



The screenshot shows a web application interface with a red header and navigation menu. The main content area displays a form titled "DATA KONFIRMASI PEMBAYARAN". The form contains a table with the following data:

ID Order	Tanggal Pembayaran	Nama Kassa	Metode Pembayaran	Total Tagihan	
04	20 Feb 2023 15:45	Y.M. 002105420008 MELDI	D/C	47.200	Validasi

Below the table is a background image of a food stall. At the bottom of the form, there is a copyright notice: "© 2002 Ayam Rempes Joko Solo. All rights reserved. | Design by Ayam Rempes Joko Solo".

Gambar 9 Tampilan *Form* Validasi Pembayaran

Gambar 9 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data validasi pembayaran dari penjualan makanan. Pada menu ini admin dari ayam Joko Solo akan melakukan proses validasi pembayaran berhasil dan tidak berhasil, apabila berhasil maka barang akan dibeli oleh pelanggan.

3. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran



Gambar 10. Tampilan *Form Riwayat Pembayaran*

Gambar 10 adalah tampilan riwayat pembayaran yang berfungsi sebagai Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data pengguna. Data pengguna menampilkan riwayat dari riwayat pembayaran yang telah melakukan proses pembayaran.

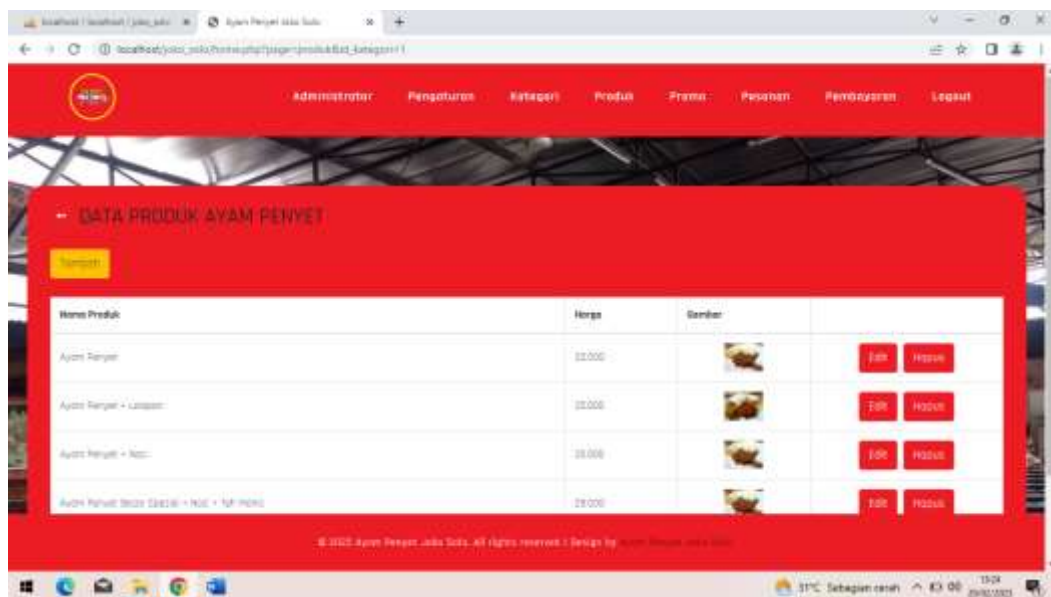
4. Tampilan *Form Upload Pembayaran*

Tampilan ini merupakan tampilan *form* upload pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data upload pembayaran. Berikut gambar *form* upload pembayaran ditunjukkan pada gambar 11 :

Gambar 11 Tampilan *Form Upload Pembayaran*

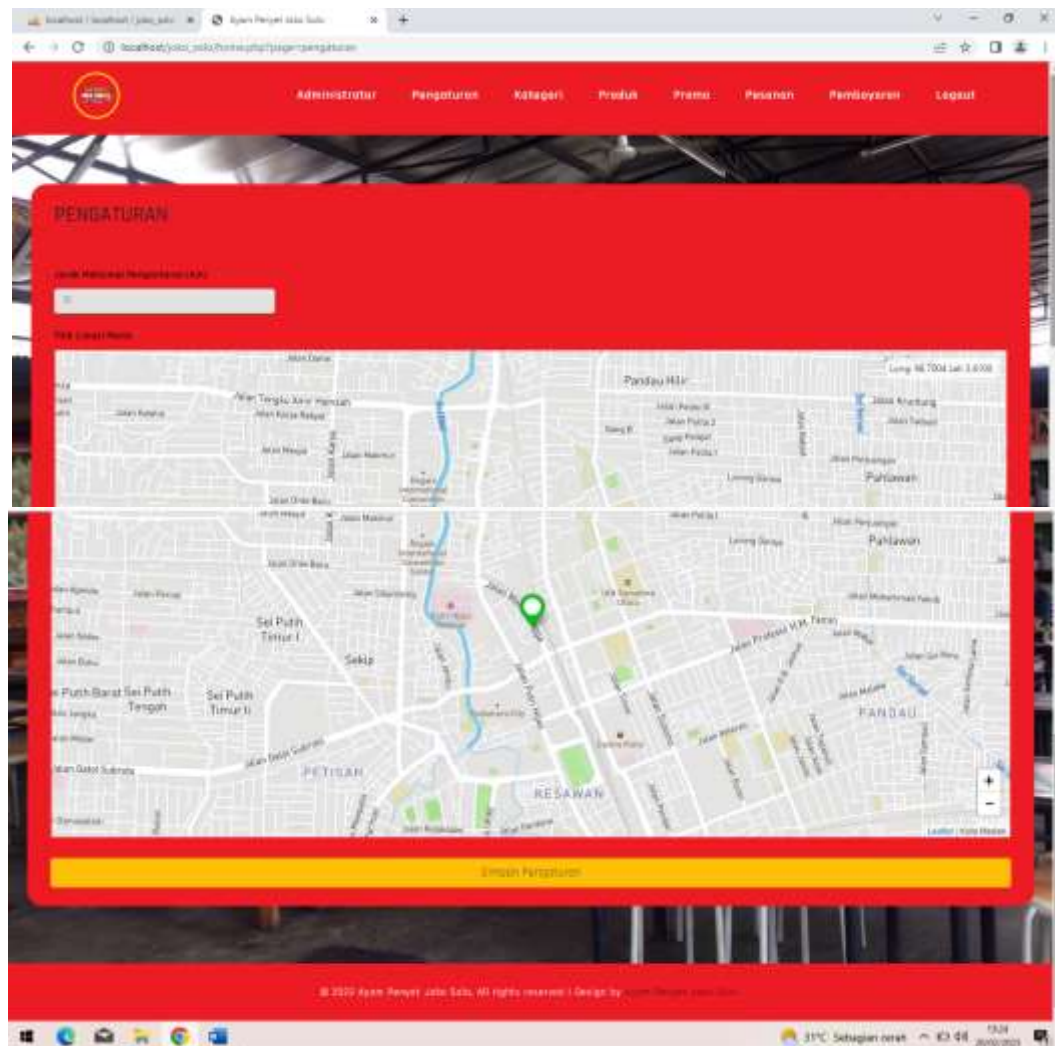
Gambar 11 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data validasi pembayaran dari penjualan produk. Pada menu ini admin dari Ayam Penyet Joko Solo akan melakukan proses validasi pembayaran berhasil dan tidak berhasil, apabila berhasil maka barang akan dikirim oleh pelanggan.

5. Tampilan *Form Data Produk*

Gambar 12. Tampilan *Form Produk*

Gambar 12 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data produk adalah menentukan produk dan kemudian bisa akses tambah, edit dan hapus. Button tambah

berfungsi untuk menambah data kategori, Button edit berfungsi untuk mengubah data produk yang telah diinput dan Button hapus berfungsi untuk menghapus data produk.



Gambar 13. Tampilan *Form* Pengaturan



Gambar 14. Tampilan *Form* Laporan Pesanan

4. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari Laporan penelitian Rancang Bangun Aplikasi Promosi Makanan Berbasis Android Pada Ayam Penyet Joko Solo ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan merancang aplikasi Promosi Makanan pada Ayam Penyet Joko Solo dapat mempermudah dalam mengetahui jumlah transaksi penjualan makanan. Sistem yang di rancang menggunakan Java dan database Mysql.
2. Ayam Penyet Joko Solo melakukan promosi makanan dengan cara yang cukup sederhana yaitu brosur, sehingga banyak masyarakat yang kurang mengetahui makanan yang di jual oleh Ayam Penyet Joko Solo. Penerapan aplikasi promosi makanan pada Ayam Penyet Joko Solo dapat meningkatkan jumlah penjualan makanan secara signifikan. Dan dapat memperoleh keuntungan yang lebih efektif.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Astria Firman, 2016, **Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web**, E-journal Teknik Elektro dan Komputer, UNSRAT, , ISSN 2301-8402, Vol.5 no.2 Januari-Maret 2016
- [2] Caniati, N., Ghozali, A. L., & Sumarudin, A. (2017). **Implementasi sistem informasi pemesanan menu Makanan dan minuman pada kafe berbasis web menggunakan jaringan intranet**. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al Asyariah Mandar*, 3(2), 8-13.
- [3] Fergiawan Listianto, 2017, **Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu**, *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2017
- [4] Handayani, T., Gunawan, I., & Taufiq, R. (2020). **Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Restoran Bukit Randu Bandara)**. *Jurnal SITECH: Sistem Informasi dan Teknologi*, 3(1), 21-28.
- [5] Janiver W. Janis, 2020, **Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi**, *Jurnal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado*, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [6] Lubis, M. D. S., Waruwu, T. S., & Lase, D. (2020). **Perancangan dan pembuatan aplikasi pemesanan makanan online berbasis android**. *JURNAL MAHAJANA INFORMASI*, 5(1), 29-35.
- [7] Ni Kadek Ceryna Dewi, 2019, **Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android**, *SINTECH JOURNAL*, Universitas Pendidikan Ganesha, p-ISSN 2598-7305 (Print), e-ISSN 2598-9642 (Online), Vol. 1 No 2 – Oktober 2019
- [8] Randi V. Palit, 2019, **Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang**, *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer, UNSRAT*, ISSN : 2301-8402, Vol. 4 no. 7 (2019)
- [9] Roberto Kaban dkk, 2019, **Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. Als Terminal Pasar X Tanjung Beringin)**, *Jurnal Manajemen Bisnis, Institut Teknologi dan Bisnis Indonesia*, ISSN 2622-8351, Volume 32 No 1

- [10] Saipul Anwar, 2016, ***Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Dan Pengisian Kartu Rencana Studi (Krs) Amik Wahana Mandiri Berbasis Web Mobile***, Jurnal Sistem Informasi, STT NIIT I-TECH, ISSN 1979-0767, Vol 73-98
- [11] Saputri, Z. R., Oktavia, A. N., Ramdhani, L. S., & Suherman, A. (2019). ***Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku***. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(1), 66-77.
- [12] Fatimah, D. D. S., Atmadja, A. R., & Habibulloh, N. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sparepart Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 17(2), 349-353.
- [13] Anuari, A. (2021). Sistem Informasi penjualan spare part motor berbasis web
- [14] Al-amin, N. K. P., & Mariana, N. (2022). Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Pada NOPNOPPART Berbasis Website. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 15(1), 180-188.