

Penerapan Metode FCFS Dalam Pemesanan Makanan Dengan Metode FCFS Berbasis android (Studi Kasus : UD Padang Semesta Vegetarian)

Application of the FCFS Method in Ordering Food Using the Android-Based FCFS Method (Case Study: UD Padang Semesta Vegetarian)

Diski Simanullang¹, Iwan Fitrianto Rahmad²

^aProgram Studi Sistem Informasi UPU, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Program Studi Sistem Informasi UPU, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia
diskymanullang36@gmail.com1, iwanfitriah@yahoo.com²

ABSTRAK

UD Padang Semesta Vegetarian merupakan perusahaan yang bergerak dibidang makanan. Selama ini UD Padang Semesta Vegetarian dalam memesan makanan dan minuman masih menggunakan proses manual, dimana pramusaji mendekati tamu dan mencatat pesanan pada selembar kertas yang selanjutnya akan diserahkan ke dapur dan kasir. Hal ini terkesan tidak efektif dan memungkinkan terjadinya tindak pidana penulisan yang berakibat pada perintah yang tidak menyenangkan, perintah yang tidak dapat dibedakan, pensil yang tumpul, perintah pena atau kertas yang habis sehingga menyita banyak waktu untuk menggantinya. Selain itu dengan proses pemesanan yang masih manual seperti ini, tindak kejahatan terus menerus terjadi pada pesanan pesanan akibat menumpuknya catatan pesanan, hal ini berdampak buruk pada kepuasan pelanggan. oleh karena itu perlu dibuatnya suatu operasi pemesanan menu berpredikat Android yang dapat membantu proses pelayanan dan proses rekap data laporan perdagangan yang dapat digunakan pada UD Padang Semesta Vegetarian.

Kata Kunci : Pemesanan, Makanan, Minuman, PHP, Mysql, Android Studio

ABSTRACT

UD Padang Semesta Vegetarian is a company engaged in dealing food. So far, UD Padang Semesta Vegetarian in ordering food and drinks still uses manual processing, where waitpersons approach guests and record orders on a piece of paper which will subsequently be handed over to the kitchen and cashier. This seems ineffective and allows for writing crimes which affect in unhappy orders, indistinguishable orders, dull pencils, pen or paper orders running out which cuts a lot of time to replace them. In addition, with a manual ordering process like this, crimes constantly do in the order order due to the accumulation of order notes, this has a negative impact on customer satisfaction. therefore it's necessary to make an Android- predicated menu ordering operation that can help the service process and data recap process for trade reports that can be used at UD Padang Semesta Vegetarian.

Keywords: Ordering, Food, Beverages, PHP, Mysql, Android Studio

Info Artikel :

Disubmit:15 Oktober 2023

Direview:05 November 2023

Diterima :12 Desember 2023

Copyright © 2024 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi di Indonesia saat ini begitu kompleks dan maju sehingga dapat memberikan tuntutan terhadap masyarakat yang berkecimpung di dunia pengkondisian, perusahaan dan pendidikan khususnya di dunia bisnis. Oleh karena itu, untuk menghasilkan sistem kinerja yang baik dan efektif, suatu perusahaan dapat memberikan pelayanan yang baik, dan hal tersebut

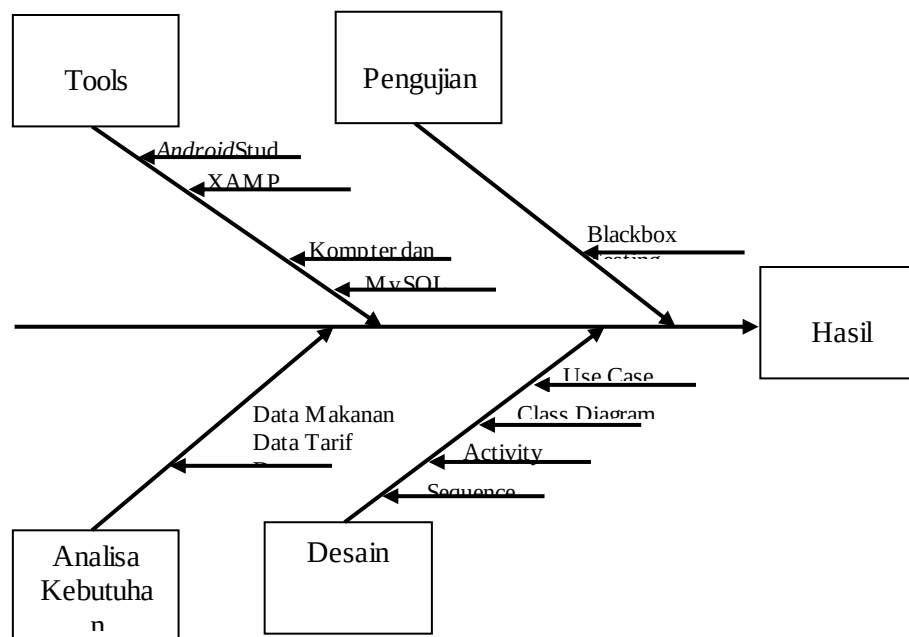
memerlukan orang-orang plutokrat serta keuangan serupa lainnya dengan perangkat sistem informasi dan teknologi informasi. Hal ini menyebabkan pemanfaatan teknologi informasi baru dapat membantu perusahaan menghasilkan opini yang dapat diterapkan dalam dunia pendidikan.

Berdasarkan permasalahan di atas, dengan adanya operasional pemesanan makanan dan minuman pada UD Padang Semesta Vegetarian dapat memberikan dampak memperlancar proses kerja di lingkungan Submisif UD Padang Semesta khususnya pada proses pemesanan menu dan laporan transaksi. Dengan pengoperasian ini Anda dapat memesan menu, mengelola laporan dari transaksi yang dilakukan di UD Padang Semesta Vegetarian. Jadi pekerjaan rumahan yang rawan kriminalitas dan efektivitasnya rendah bisa dikurangi dengan operasi pemesanan ini.

Oleh karena itu diperlukan suatu sistem yang dapat membantu UD Padang Semesta Vegetarian dalam mencerna pesan pelanggan dengan menggunakan operasional Android sehingga pelayan dan tamu tidak perlu berinteraksi secara langsung, pesanan otomatis terinput menggunakan Android dan tamu dapat mengetahui kuantum pembayaran pesannya. . pesanan. Dengan menggunakan dua alat bias, kaset video Android dan laptop. Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang digunakan untuk ponsel pintar dan tablet. Android bersifat open source dan Android juga menyediakan platform terbuka bagi para formulator untuk menghasilkan atau mengembangkan operasinya sendiri

2. METODE

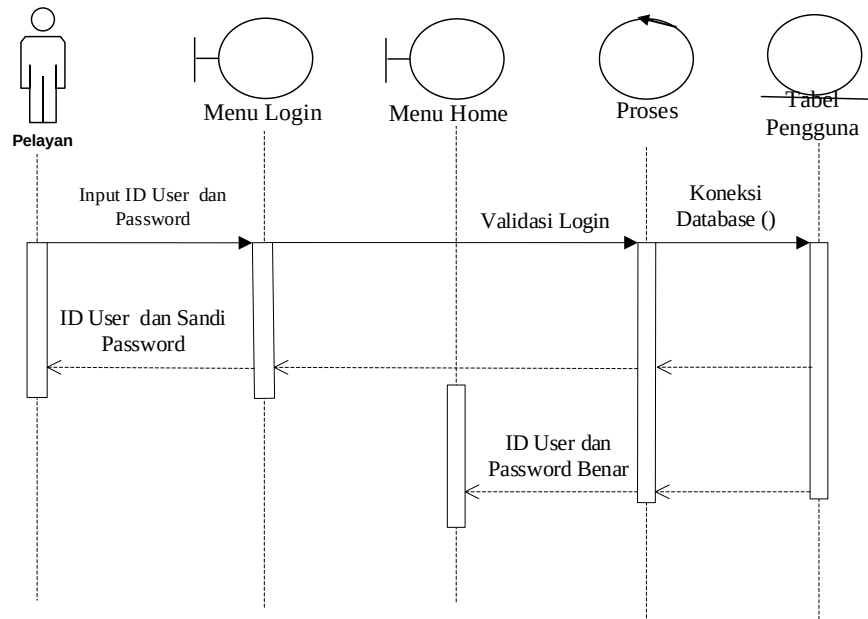
Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



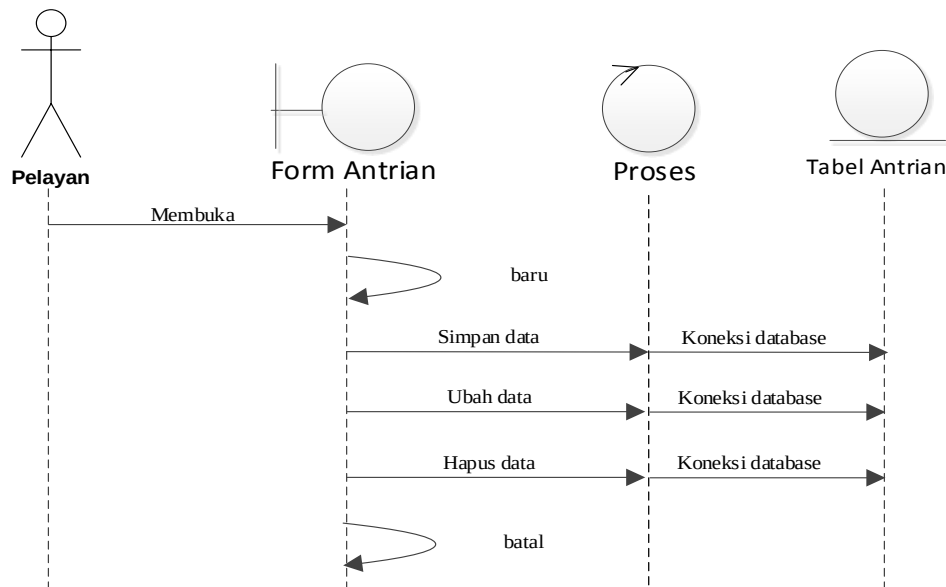
Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Gambar 3. *Class Diagram*

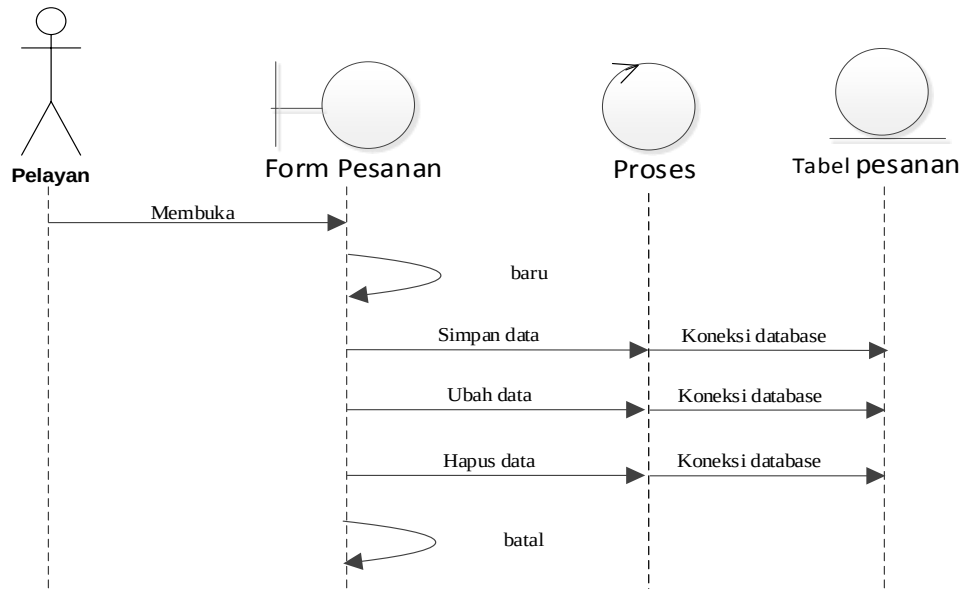
1. Sequence Diagram Home



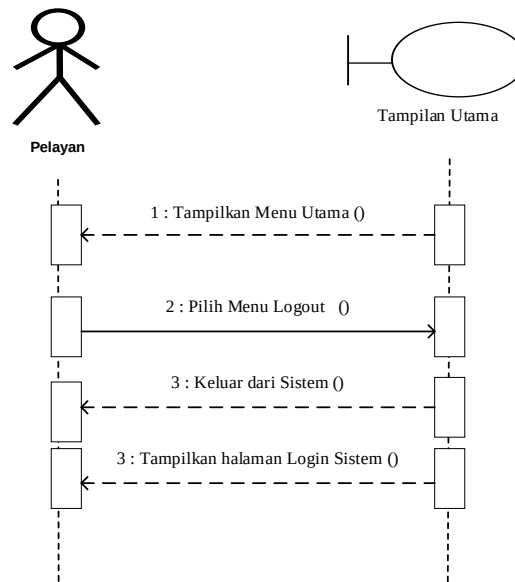
Gambar 4. Sequence Diagram Form Home



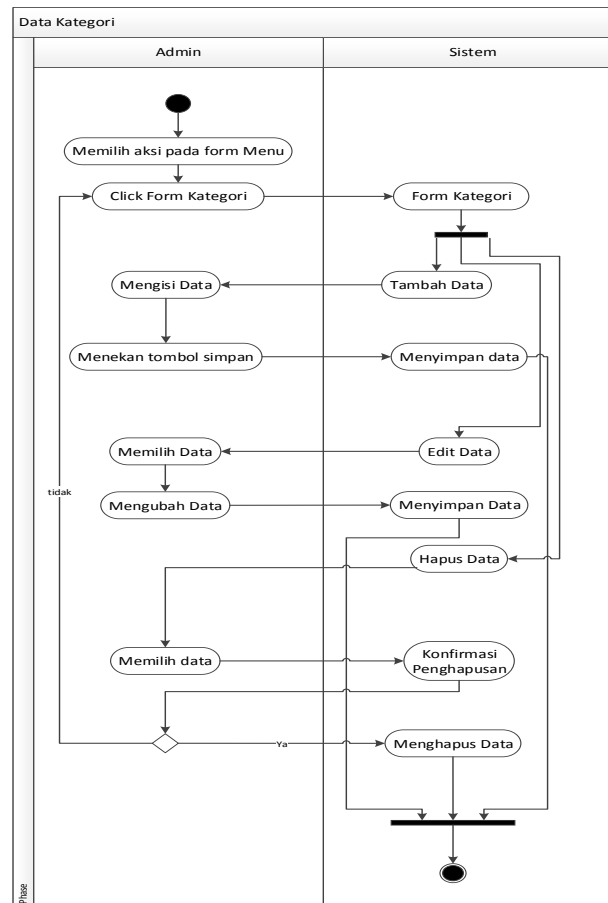
Gambar 5. Sequence Diagram Antrian



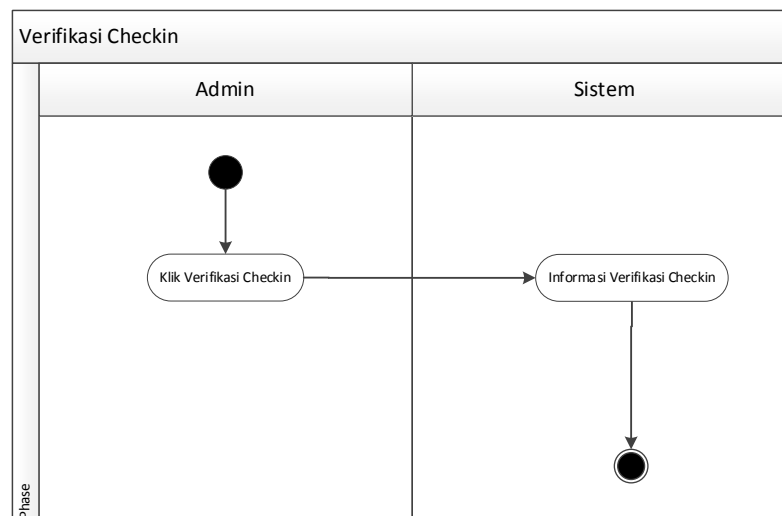
Gambar 6. Sequence Diagram Pesanan



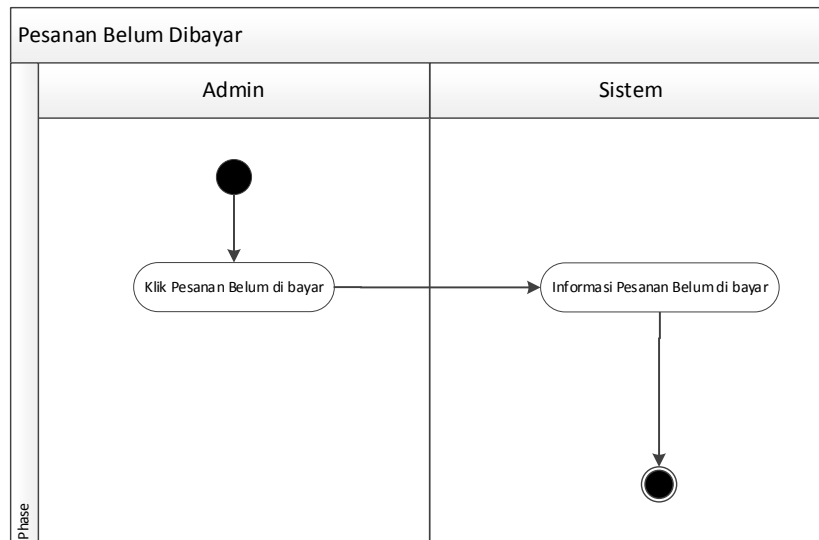
Gambar 7. Sequence Diagram Logout



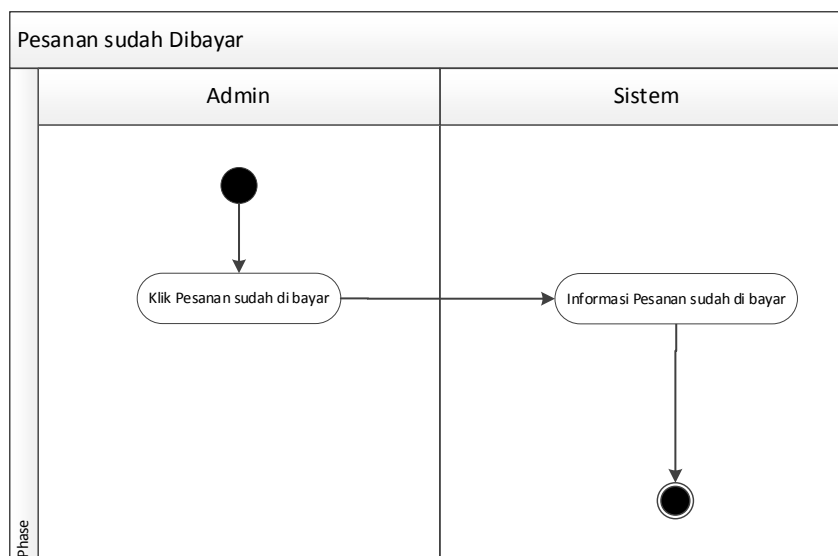
Gambar 8. Activity Diagram Kategori



Gambar 9. Activity Diagram Verifikasi Checkin



Gambar 10. Activity Diagram Pesanan Belum Di Bayar

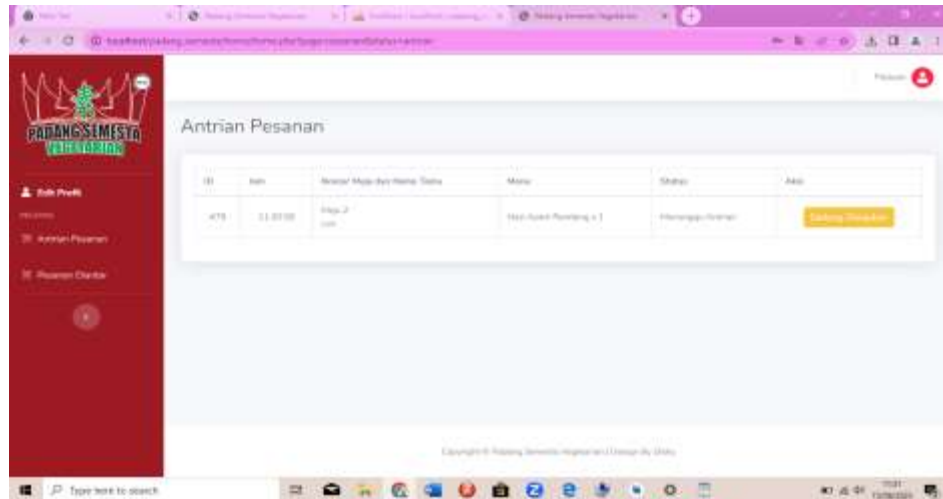


Gambar 11. Activity Diagram Pesanan Sudah Di Bayar

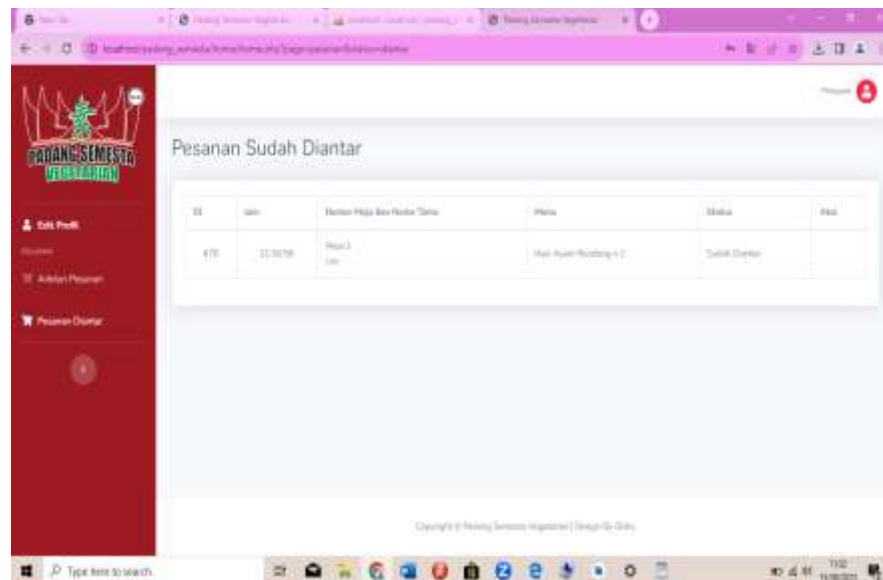
3.2. Hasil

1. Tampilan *Form* Data Antrian Pesanan

Form ini menampilkan pilihan data antrian pesanan, ketika memilih data order maka program akan menampilkan data antrian pesanan. Gambar tampilan *form* data antrian pesanan dapat pada gambar 12:

Gambar 12. Tampilan *Form* Antrian Pesanan

2. Tampilan *Form* Data Pesanan Diantar

Gambar 13. Tampilan *Form* Pesanan Diantar

3. Tampilan Menu *Login*

Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 14 :



Gambar 14. Tampilan *Form Login*

4. Tampilan Menu Awal



Gambar 15. Tampilan *Form Awal*

5. Tampilan *Form Data Pesan Meja*

Tampilan ini merupakan tampilan data pesan meja yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pesan meja. Gambar tampilan pesan meja ditunjukkan pada gambar 16 :

Gambar 16. Tampilan *Form* Pesan Meja

6. Tampilan *Form* Data Menu Makanan

Gambar	Nama	Harga	Status	Aksi
	Nasi Ayam Rendang	30.000	Tersedia	Pilih >
	Nasi Ayam Rujak	30.000	Tersedia	Pilih >

Gambar 17. Tampilan *Form* Menu Makanan

7. Tampilan *Form* Data Verifikasi Check in

Gambar tampilan *form* data verifikasi check in dapat pada gambar 18:

Nomor Meja	Nama Pelanggan	Status	Aksi
2	Lani	Menunggu Verifikasi	<button>Tinjau Check In</button> <button>Tolak Check In</button>

Gambar 18. Tampilan *Form* Verifikasi check In

8. Tampilan *Form* Data Belum Bayar

Nomor Meja	Total	Nama Pelanggan	Item	Menu	Status	Aksi
Meja 2	Rp. 10.000	Lani	03.14.22	Nasi Ayam-Rujak v.1	Sudah Dibayar	<button>Tinjau Pesanan</button>

Gambar 19 Tampilan *Form* Belum Bayar

9. Tampilan *Form* Data Sudah Dibayar

Form ini menampilkan pilihan data sudah dibayar, ketika memilih data order maka program akan menampilkan data sudah dibayar. Gambar tampilan *form* data sudah dibayar dapat pada gambar 20:

Nomor Menu	Total	Nama Pelanggan	Jam	Menu
Menu 1	Rp. 60.000	Lani	21:30:00	Rendang Ayam Rendang x 1
		Lani	21:34:23	Rendang Ayam Rendang x 1
Menu 2	Rp. 150.000	Eliot	20:38:46	Rendang Ayam Rendang x 2
		Eliot	20:40:13	Rendang Ayam Rendang x 1
		Eliot	21:49:00	Rendang Ayam Rendang x 1
		Eliot	20:51:45	Rendang Ayam Rendang x 1, Rendang Ayam Rendang x 2, Rendang Ayam Rendang x 2
		Eliot	21:50:04	Rendang Ayam Rendang x 1
Menu 3	Rp. 175.000	Lani	21:40:03	Rendang Ayam Rendang x 1
		Lani	21:40:59	Rendang Ayam Rendang x 1
		Lani	22:41:50	Rendang Ayam Rendang x 1
		Lani	22:41:50	Rendang Ayam Rendang x 2

Gambar 20. Tampilan Form Sudah Dibayar

4. KESIMPULAN

Berdasarkan eksplorasi yang telah dilakukan selama pembuatan operasi ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut

1. Pengoperasian pemesanan makanan berbasis Android dapat memudahkan para tamu dalam memesan makanan dan melakukan pembayaran melalui transfer dan bayar di tempat.
2. Sistem operasional pemesanan makanan pada UD Padang Semesta Vegetarian Asih dapat meningkatkan penawaran makanan secara efektif.
3. Operasi yang dirancang merupakan operasi berbasis Android dengan menggunakan Java dan database MySQL.
4. Pengoperasian pemesanan makanan berbasis Android dapat memudahkan UD Padang Semesta Vegetarian dalam menerima pesanan makanan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Astria Firman, 2016, *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web*, E-journal Teknik Elektro dan Komputer, UNSRAT, , ISSN 2301-8402, Vol.5 no.2 Januari-Maret 2016
- [2] Caniati, N., Ghazali, A. L., & Sumarudin, A. (2017). *Implementasi sistem informasi pemesanan menu Makanan dan minuman pada kafe berbasis web menggunakan jaringan intranet*. Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al Asyariah Mandar, 3(2), 8-13.
- [3] Fergian Listianto, 2017, *Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2017
- [4] Handayani, T., Gunawan, I., & Taufiq, R. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Restoran Bukit Randu Bandara)*. Jurnal SITECH: Sistem Informasi dan Teknologi, 3(1), 21-28.

-
- [5] Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, *Jurnal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado*, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [6] Lubis, M. D. S., Waruwu, T. S., & Lase, D. (2020). *Perancangan dan pembuatan aplikasi pemesanan makanan online berbasis android*. *JURNAL MAHAJANA INFORMASI*, 5(1), 29-35.
- [7] Ni Kadek Ceryna Dewi, 2019, *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android*, *SINTECH JOURNAL*, Universitas Pendidikan Ganesha, p-ISSN 2598-7305 (Print), e-ISSN 2598-9642 (Online), Vol. 1 No 2 – Oktober 2019
- [8] Randi V. Palit, 2015, *Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang*, *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer, UNSRAT*, ISSN : 2301-8402, Vol. 4 no. 7 (2015)
- [9] Roberto Kaban dkk, 2019, *Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. Als Terminal Pasar X Tanjung Beringin*, *Jurnal Manajemen Bisnis, Institut Teknologi dan Bisnis Indonesia*, ISSN 2622-8351, Volume 32 No 1
- [10] Saipul Anwar, 2016, *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Dan Pengisian Kartu Rencana Studi (Krs) Amik Wahana Mandiri Berbasis Web Mobile*, *Jurnal Sistem Informasi, STT NIIT I-TECH*, ISSN 1979-0767, Vol 73-98
- [11] Saputri, Z. R., Oktavia, A. N., Ramdhani, L. S., & Suherman, A. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku*. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(1), 66-77.
- [12] Zaliluddin, D., & Rohmat, R. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore)*. *INFOTECH journal*, 4(1).
- [13] Fatimah, D. D. S., Atmadia, A. R., & Habibulloh, N. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sparepart Berbasis Web*. *Jurnal Algoritma*, 17(2), 349-353.
- [14] Anuari, A. (2021). *Sistem Informasi penjualan spare part motor berbasis web*
- [15] Al-amin, N. K. P., & Mariana, N. (2022). *Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Pada NOPNOPPART Berbasis Website*. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 15(1), 180-188.