

Sistem Informasi Manajemen Transaksi Penjualan Pada Kios Tinta

Sales Transaction Management Information System at Ink Kiosk

Trya Alva Kusuma Waruwu¹, Soeheri²

^aMahasiswa Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia
tryavwaruwu180599@gmail.com¹, soedjuli@gmail.com²

ABSTRAK

Kios Tinta adalah suatu toko yang bergerak di bidang service printer, service komputer, service laptop, penjualan sparepart komputer dan laptop, penjualan ATK, Penjualan tinta dan refill tinta. Dalam bidang usaha ini, proses penjualan adalah bagian penting dari pertumbuhan bisnis perusahaan. Penjualan di Kios Tinta masih dilakukan secara manual. Satu nota penjualan, yang diberikan kepada pelanggan sebagai bukti penjualan, nota dua diarsipkan untuk merekap data penjualan, dan nota tiga digunakan oleh bagian gudang untuk merekap stok barang. Setiap hari, rekapan penjualan dan stok barang dilakukan dengan memindahkan data dari nota penjualan ke form Excel. Dalam kasus di mana ada banyak item yang dijual, proses seperti ini menyebabkan pengolahan data penjualan menjadi kurang efektif dan efisien. Ini karena prosesnya sangat lama dan seringkali menghasilkan kesalahan dalam perhitungan jumlah penjualan, yang menyebabkan ketidakcocokan antara uang yang ada dan perhitungan yang benar. Jika Anda melakukan pengolahan stok barang secara manual, Anda mungkin menemukan bahwa ada perbedaan antara jumlah stok yang ada di form Excel dan yang ada di gudang.

Kata Kunci : Sistem Informasi Manajemen, Barcode, Barang, Android, Java, Mysql

ABSTRACT

Kiosk Ink is a shop that operates in the field of printer service, computer service, laptop service, sale of computer and laptop spare parts, sale of ATK, sale of ink and ink refills. Regarding this business sector, the sales process is an important factor for the company's business development. At the Ink Kiosk, the sales process is still done manually. Sales transactions are recorded in triplicate sales notes. A single copy is given to the customer to be used as proof of sales, a double sales note is archived to recap sales data, while a triple sales note is used as a reference to recap the stock of goods by the warehouse. The process of recording sales and inventory is carried out every day by transferring information obtained from sales receipts to an Excel form. Processes like this cause sales data processing to be less effective and efficient because if sales consist of a large number of items, they are very time consuming to produce and often experience errors in calculating the sales amount which results in discrepancies between existing money and expensive calculations. Apart from that, the process of processing stock of goods which is still manual can cause differences between the amount of stock recorded in the excel form and the stock in the warehouse.

Keywords : Management Information System, Barcode, Goods, Android, Java, Mysql

Info Artikel :

Disubmit: 22 Oktober 2023

Direview: 23 November 2023

Diterima : 20 Desember 2023

Copyright © 2024 - Journal UPU. All rights reserved

1. PENDAHULUAN

Penjualan adalah salah satu bagian yang paling penting dari bisnis karena merupakan salah satu kegiatan dan sumber utamanya. Perusahaan biasanya memiliki tujuan untuk memperoleh laba, dan untuk mencapai tujuan ini, perusahaan dapat menjual produk atau jasa. [1]

Kios Tinta adalah suatu toko yang bergerak di bidang *service printer*, *service komputer*, *service laptop*, penjualan sparepart komputer dan laptop, penjualan ATK, Penjualan tinta dan refill tinta. Dalam bidang usaha ini, proses penjualan adalah bagian penting dari pertumbuhan bisnis perusahaan. Penjualan di Kios Tinta masih dilakukan secara manual. Satu nota penjualan, yang diberikan kepada pelanggan sebagai bukti penjualan, nota dua disimpan untuk merekap data penjualan, dan nota tiga digunakan oleh bagian gudang untuk merekap stok barang. Setiap hari, rekapan penjualan dan stok barang dilakukan dengan memindahkan data dari nota penjualan ke form Excel. Dalam kasus di mana ada banyak item yang dijual, proses seperti ini menyebabkan pengolahan data penjualan menjadi kurang efektif dan efisien. Ini karena prosesnya sangat lama dan seringkali menghasilkan kesalahan dalam perhitungan jumlah penjualan, yang menyebabkan ketidakcocokan antara uang yang ada dan perhitungan yang benar. Jika Anda melakukan pengolahan stok barang secara manual, Anda mungkin menemukan bahwa ada perbedaan antara jumlah stok yang ada di form Excel dan yang ada di gudang.

Artinya permintaan tidak dapat dipenuhi karena asal usul persediaan tidak diketahui. Sementara itu, membeli terlalu banyak dapat menyebabkan persediaan di gudang menumpuk dan akhirnya berujung pada pemborosan. Pengelolaan data inventaris dan pembelian di Kios Tinta dilakukan oleh bagian gudang. Pengurangan persediaan dilakukan berdasarkan salinan slip penjualan yang ketiga. Kesalahan pencatatan kuantitas tidak hanya dapat terjadi pada saat proses pembuatan faktur saja, namun kesalahan juga dapat dilakukan oleh bagian gudang pada saat pengurangan persediaan sehingga berujung pada pelaporan persediaan.

Data barang masuk dicatat oleh bagian gudang dalam format excel. Data ini meliputi nama pemasok barang, tanggal penerimaan barang, nama barang, harga dan jumlah barang. Kesalahan pencatatan data pembelian sering terjadi, seperti salah memasukkan jumlah sehingga menyebabkan laporan persediaan tidak sesuai dengan persediaan yang ada. Selain itu, pembayaran utang kepada pemasok seringkali tertunda karena tidak ada pesan pemberitahuan mengenai jatuh tempo utang. Keterlambatan pembayaran utang menyebabkan pelaku usaha tidak dapat melakukan pemesanan, tidak dapat memenuhi kebutuhan pelanggan akan barang pesanan, sehingga mengakibatkan hilangnya pendapatan.

Manajemen juga mengalami kesulitan Piutang pelanggan yang sudah jatuh tempo atau bahkan tidak tertagih menghambat arus kas suatu perusahaan karena tidak adanya pemberitahuan kepada mereka bahwa piutang pelanggan telah jatuh tempo. Laporan-laporan tersebut berasal dari kumpulan ringkasan yang dilakukan sehari-hari, namun pengolahan laporan yang masih menggunakan Excel dapat mengakibatkan data dimanipulasi dan data diterima salah karena terjadi kesalahan pada saat pengolahan data penjualan.[2]

Mengingat permasalahan di atas dan pesatnya perkembangan teknologi, maka diperlukan dukungan yang dapat memandu dan memberikan informasi secara cepat. Android merupakan sistem operasi seluler yang akhir-akhir ini menjadi populer di ponsel pintar. Dalam hal ini penulis ingin mencoba merancang suatu aplikasi untuk mengelola transaksi penjualan produk Kios Ink terkait informasi penjualan, pembelian, persediaan, laba rugi dan data supplier melalui aplikasi mobile berbasis Android. Proses transaksi jual beli serta pengelolaan transaksi persediaan dilakukan dengan menggunakan barcode. Pembaca barcode memindai simbol, menangkap dan mengubah barcode menjadi data listrik, kemudian mengirimkannya ke komputer dalam format data sederhana. Saat ini terdapat beberapa jenis barcode reader yang populer di pasaran, setiap jenis barcode scanner memiliki beberapa perbedaan dalam kemampuan membaca atau mengkodekan barcode.[3]

2. METODE

Langkah ini melibatkan mempelajari teori yang mendasari yang mendukung penelitian, evaluasi, dan pengumpulan data yang diperlukan. Untuk mengumpulkan data yang diperlukan, penulis menggunakan beberapa teknik.

Selama penelitian ini, penulis melakukan penelitian lapangan dengan proses sebagai berikut::

1. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Peneliti melakukan observasi langsung ke Kios Tinta untuk mengumpulkan data yang relevan dengan penelitian.

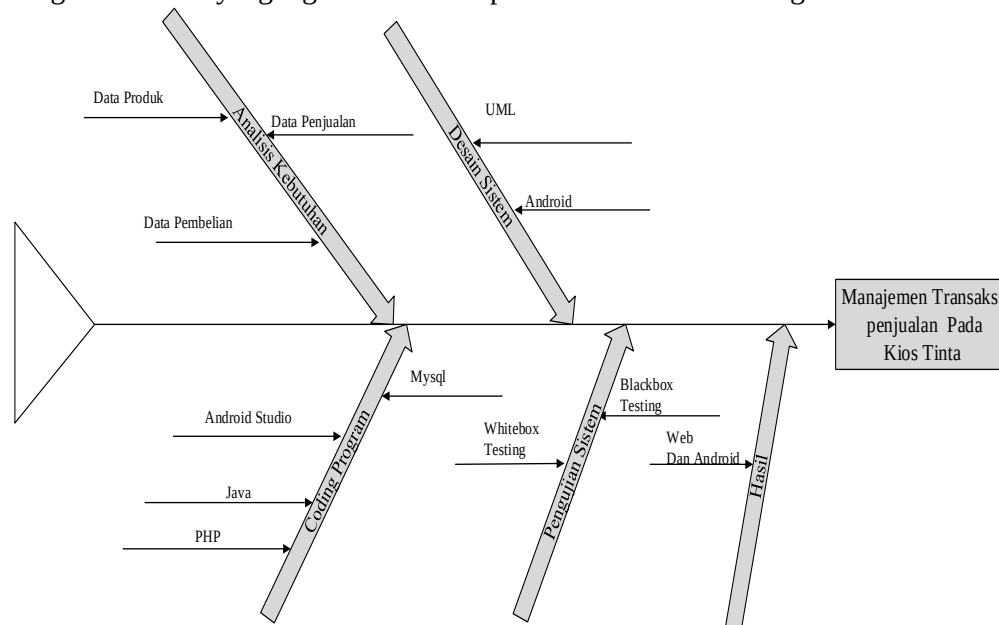
2. Wawancara (*Interview*)

Peneliti bertemu langsung dengan bagian penjualan untuk mendapatkan data yang lebih lengkap mengenai proses penjualan di Ink Kiosk.

3. *Sampling*

Para peneliti memilih data yang tersedia yang cocok untuk penelitian ini, terutama dengan menerapkan penelitian-penelitian sebelumnya dan makalah penelitian sebelumnya sebagai model untuk penelitian ini.

Dengan menggunakan metode ini, penulis mengutip beberapa bahan bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan skripsi yang dikutip dalam buku dan jurnal ilmiah. Penelitian ini akan melalui beberapa tahap. Langkah-langkah penelitian ini dapat dimodelkan dengan menggunakan diagram tulang ikan. Langkah-langkah berbeda yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut::



Gambar 1. Diagram *Fishbone*

Keterangan :

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini menganalisis kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk mencapai tujuan penelitian yang perlu dilaksanakan yaitu data produk, data pembelian dan data penjualan.

2. Desain Sistem

Perancangan sistem yang digunakan secara teori adalah pemodelan UML, khususnya use case diagram, class diagram, Activity diagram, dan sequence diagram.

3. Tools

Pada tahap ini peneliti menggunakan web browser dan Android Studio. Peneliti menggunakan peralatan komputer/laptop dan Basis data yang digunakan adalah MySQL.

4. Pengujian

Pada tahap ini peneliti menguji sistem yang dibuat dengan menggunakan tes teori dan praktek.

Uji teori peneliti menggunakan black box test dan uji praktik peneliti menggunakan localhost.

5. Hasil

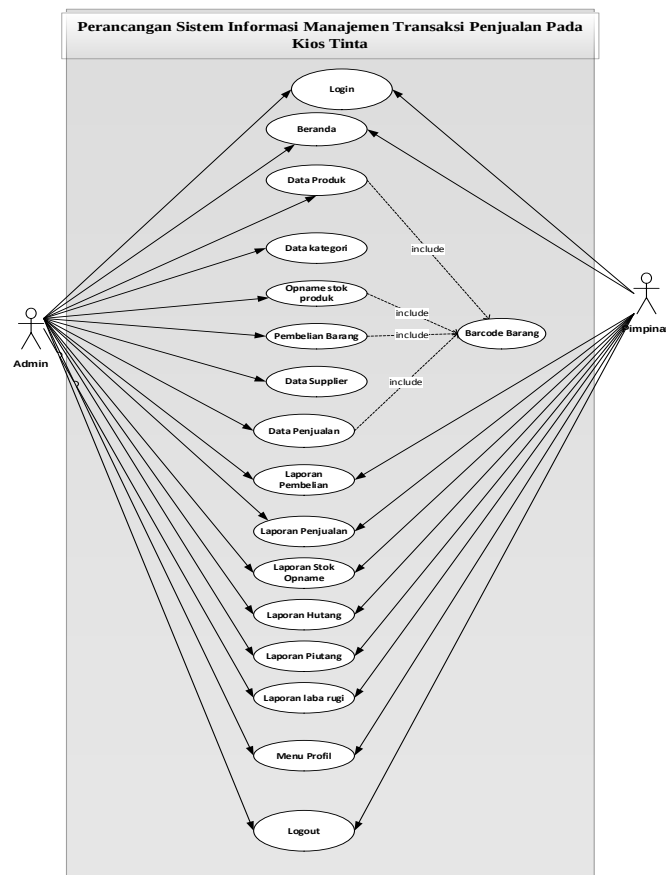
Sampai disini penelitian telah berakhir, hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pengelola transaksi penjualan produk kios tinta berbasis Android.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

Kios Tinta merupakan toko yang melayani *service* printer, *service* komputer, *service* laptop, penjualan sparepart komputer dan laptop, penjualan ATK, Penjualan tinta dan refill tinta. Dalam bidang usaha ini, proses penjualan adalah bagian penting dari pertumbuhan bisnis perusahaan. Penjualan di Kios Tinta masih dilakukan secara manual. Satu nota penjualan, yang diberikan kepada pelanggan sebagai bukti penjualan, nota dua disimpan untuk merekap data penjualan, dan nota tiga digunakan oleh bagian gudang untuk merekap stok barang. Setiap hari, rekapan penjualan dan stok barang dilakukan dengan memindahkan data dari nota penjualan ke form Excel.

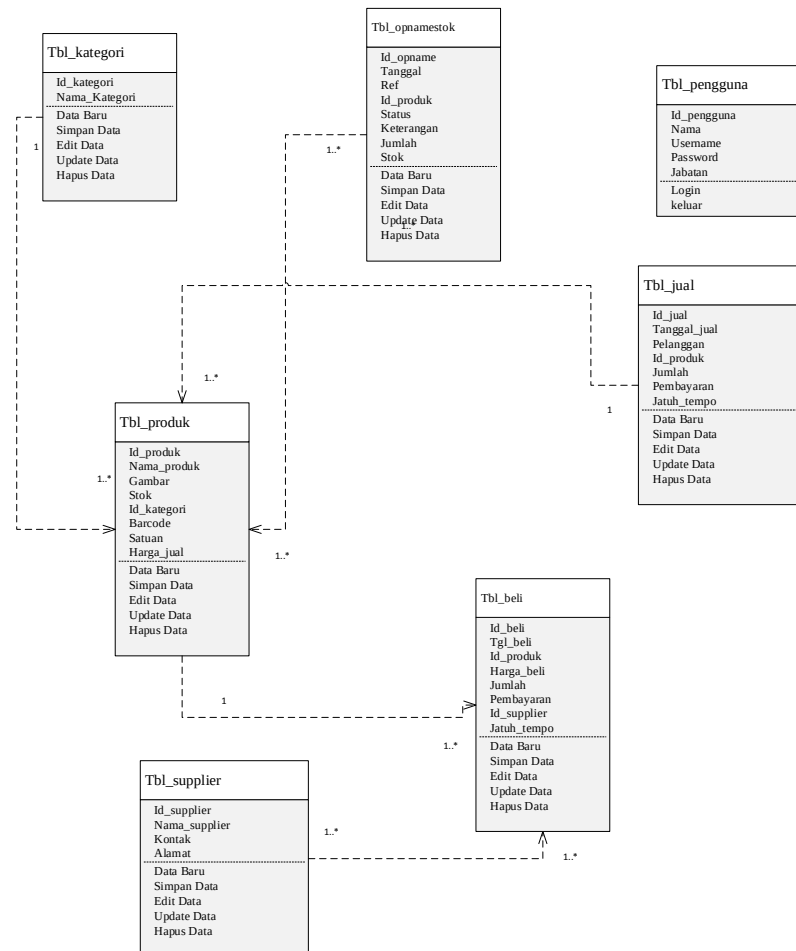
Untuk penulisan skripsi ini, penulis menggunakan metode UML, dimana penulis menerapkan use case diagram. Oleh karena itu, diagram use case digambar seperti yang ditunjukkan pada gambar 2.



Gambar 2. Use Case Diagram

Penjelasan use case diagram ini meliputi 2 aktor yaitu administrator dan manager, administrator dapat login lalu masuk ke menu utama, menu kategori, menu inventaris produk, pembelian, data supplier, data penjualan, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan persediaan, laporan hutang, laporan piutang, laporan laba rugi, menu pencatatan, penggunaan barcode pada data produk, data rawat inap, data pembelian barang jual.

Selama waktu ini, pemimpin login dan kemudian dapat mengakses laporan pembelian, laporan penjualan, laporan inventaris, laporan hutang, laporan piutang, laporan laba rugi, masuk ke menu profil dan logout.



Gambar 3. Class diagram

Gambaran dari class diagram terdiri dari 6 tabel yaitu tabel kategori, tabel persediaan, tabel pengguna, tabel produk, tabel penjualan, tabel pemasok dan tabel penjualan.

B. Hasil

1. Tampilan Menu Login

Layar login merupakan layar pertama yang muncul ketika program dijalankan. Bertindak sebagai formulir input untuk nama pengguna dan kata sandi administrator program.

Gambar layar login dapat ditampilkan pada gambar 1 :



Gambar 1. Tampilan Menu Login

2. Tampilan Form Data Menu Utama

Form ini menampilkan pilihan data menu utama. Saat memilih data menu utama, program akan menampilkan data menu utama. Gambar yang menampilkan form data menu utama dapat dilihat pada gambar 2 :



Gambar 2. Tampilan Form Data Menu Utama

3. Tampilan Form Data Kategori

Formulir ini menampilkan pilihan data kategori. Saat memilih data kategori, program akan menampilkan data kategori. Gambar yang menunjukkan form data kategori dapat dilihat pada gambar



Gambar 3. Tampilan Form Data Kategori

3. Tampilan Form Data Input Kategori

Formulir ini menampilkan pilihan data kategori. Saat memilih data kategori, program akan menampilkan data kategori. Gambar menunjukkan bentuk data kategori yang dapat dilihat pada gambar 4:

Gambar 4. Tampilan Form Data Input Kategori

Formulir ini menampilkan pilihan data produk. Saat memilih data produk, program akan menampilkan data produk. Gambar yang menunjukkan form data produk dapat dilihat pada gambar 5:

Gambar 5. Tampilan Form Produk

Formulir ini menampilkan pilihan data produk. Saat memilih data produk, program akan menampilkan data produk. Gambar yang menunjukkan form data produk dapat dilihat pada gambar 6:

[illegible]

Gambar 6. Tampilan Form Input Produk

6. Tampilan Form Data Akun

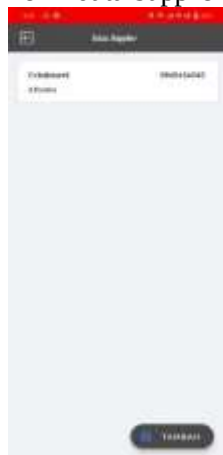
Formulir ini menampilkan pilihan data akun. Saat memilih data pelanggan, program akan menampilkan data akun. Gambar yang menunjukkan form data akun dapat dilihat pada gambar 7:



Gambar 7. Tampilan Form Akun

7. Tampilan Form Data Supplir

Form ini menampilkan opsi data penyedia. Saat memilih data pemasok, program akan menampilkan data pemasok. Gambar yang menunjukkan form data supplier dapat dilihat pada gambar 8:



Gambar 8. Tampilan Form Supplier

8. Tampilan Form Data Input Supplier

Form ini menampilkan opsi data penyedia. Saat memilih data pemasok, program akan menampilkan data pemasok. Gambar yang menunjukkan form data supplier dapat dilihat pada gambar 9:



Gambar 9. Tampilan Form Input Supplier

9. Tampilan Form Data Pembelian

Form ini menampilkan pilihan data pembelian. Saat memilih data pembelian, program akan menampilkan data pembelian. Gambar menunjukkan form data pembelian yang tertera pada gambar 6.



Gambar 10. Tampilan Form Pembelian

10. Tampilan Form Data Input Pembelian

Form ini menampilkan pilihan data pembelian. Saat memilih data pembelian, program akan menampilkan data pembelian. Gambar menunjukkan form data pembelian yang tertera pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Form Input Pembelian

12. Tampilan Form Data Penjualan

Form ini menampilkan pilihan data penjualan. Saat memilih data penjualan, program akan menampilkan data penjualan. Gambar yang menunjukkan form data penjualan dapat dilihat pada gambar 12.

The screenshot shows the 'Bibliography' app interface. At the top, there is a red header bar with a book icon on the left and the title 'Bibliography' in the center. Below the header, there is a list of books. The list has three columns: 'Title', 'Author', and 'Date'. The first book is 'The Great Gatsby' by F. Scott Fitzgerald, dated 1925. The second book is 'The Catcher in the Rye' by J.D. Salinger, dated 1951. The third book is 'The Hobbit' by J.R.R. Tolkien, dated 1937. At the bottom of the screen, there is a 'Download' button.

Gambar 12. Tampilan Form Penjualan

13. Tampilan Form Data Input Penjualan

Form ini menampilkan pilihan data penjualan. Saat memilih data penjualan, program akan menampilkan data penjualan. Gambar yang menunjukkan form data penjualan dapat dilihat pada gambar 13:

KIR 09:40 30.04.2020

Input Penguasaan

Tanggal
04.04.2020

Foliotage
1

Penguasaan
Sawah

Isi
Sawah

Status
Sawah

Nama Penguasaan
Sawah

Kategori
Sawah

Investasi
Sawah

Lokasi
Sawah

KIR

Gambar 13. Tampilan Form Input Penjualan

14. Tampilan Form Data Opname Stok

Form ini menampilkan pilihan data inventaris. Saat memilih data inventaris, program akan menampilkan data inventaris. Gambar yang menunjukkan form data persediaan barang dapat dilihat pada gambar 14:



Gambar 14. Tampilan Form Opname Stok

15. Tampilan Form Data Pilihan Cetak Laporan

Form ini menampilkan pilihan data pilihan cetak laporan pada saat memilih laporan yang akan dicetak. Gambar menunjukkan data formulir untuk opsi pencetakan laporan yang dapat ditampilkan pada gambar 15 :



Gambar 15. Tampilan Form Pilihan Cetak Laporan

16. Tampilan Form Data Laporan pembelian

Form ini menampilkan laporan pembelian ketika laporan dipilih untuk dicetak. Gambar yang menunjukkan form data laporan pembelian dapat dilihat pada gambar 16:



Gambar 16. Tampilan Form Laporan Pembelian

17. Tampilan Form Data Laporan Penjualan

Form ini menampilkan laporan penjualan ketika laporan dipilih untuk dicetak. Gambar yang menunjukkan form data laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 17 :

Tanggal	Kategori	Produk	Lokasi	Status
10/10/2023	Elektronik	Smartphone	Bandung	Selesai

Gambar 17. Tampilan Form Laporan Penjualan

18. Tampilan Form Data Laporan Hutang

Form ini menampilkan laporan utang ketika memilih laporan untuk dicetak. Gambar menunjukkan form data laporan utang yang ditunjukkan pada gambar 18:

Tanggal	Kategori	Produk	Lokasi	Status
10/10/2023	Elektronik	Smartphone	Bandung	Selesai

Gambar 18. Tampilan Form Laporan Hutang

19. Tampilan Form Data Laporan Stok Opname

Form ini menampilkan laporan inventaris saat memilih laporan untuk dicetak. Gambar yang menunjukkan form data laporan persediaan barang dapat dilihat pada gambar 19:

Tanggal	Kategori	Produk	Lokasi	Status
10/10/2023	Elektronik	Smartphone	Bandung	Selesai

Gambar 19. Tampilan Form Laporan Stok Opname

20. Tampilan Form Data Laporan Piutang

Form ini menampilkan laporan Piutang ketika memilih laporan untuk dicetak. Gambar data laporan yang akan diterima pada form dapat dilihat pada Gambar 20:



Gambar 20. Tampilan Form Laporan Piutang

21. Tampilan Form Data Laporan Laba Rugi

Formulir ini menampilkan laporan laba rugi saat memilih laporan untuk dicetak. Gambar yang menunjukkan form data laporan laba rugi dapat dilihat pada gambar 21:



Gambar 22. Tampilan Form Data Laporan Laba Rugi

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi Perancangan Sistem Informasi Manajemen Transaksi Penjualan Pada Kios Tinta ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Manajemen Transaksi Penjualan Pada Kios Tinta dapat membantu dalam pengolahan data penjualan produk dan transaksi yang terjadi pada Kios Tinda.
2. Jumlah stok produk pada Kios tinta akan tertera secara otomatis dalam aplikasi Manajemen Transaksi Penjualan berbasis android, jumlah sisa stok akan diperoleh dari jumlah stok akhir dikurangi dengan jumlah barang yang keluar. Aplikasi Manajemen Transaksi Penjualan berbasis android dapat mempermudah Kios tinta dalam mengelola stok barang yang ada di gudang.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Potensi Utama Universitas atas banyak masukan dan sarannya dalam proses penyelesaian skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161-172.
- [2] Bakhri, S., Hanif, F., & Haidir, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web pada Alomgada Kids Jakarta. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 5(1), 47-54.
- [3] Fergiawan Listianto, 2018, *Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2018
- [4] Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1).
- [5] Hidayat, 2018, *Jurnal : "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall"*, AMIK BSI, Bekasi, Jurnal SIMNASIPTEK, Vol. 1, No. 1.
- [6] Imaniawan, F. F. D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Material Bangunan. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(2), 101-112.
- [7] Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, *Jurnal Teknik Informatika*, Universitas Sam Ratulangi Manado, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [8] Kaban, R., Yunita, W., Fajrillah, F., & Faradillah, Y. (2019). *Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. ALS Terminal Pasar X Tanjung Beringin)*. *Jurnal Manajemen Bisnis (JMB)*, 32(1), 68-76.
- [9] Kusuma dan Prasetya, 2018, *"Perancangan Dan Impementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android"*, Universitas Islam Balitar, Baliar, Jurnal Scence, Vol. 11, No. 1.
- [10] Wyzer, M., Durachman, Y., & Arifin, V. (2011). Aplikasi Penjualan Produk Alat Musik Berbasis Web (Studi Kasus PT. Duta Karya Musikindo Jakarta). *STUDIA INFORMATIKA: JURNAL SISTEM INFORMASI*, 4(1).
- [11] Kasmi, K., & Candra, A. N. (2018). Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. *Jurnal aktual*, 15(2), 109-116.
- [12] Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking)(Studi Kasus: Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69-77.
- [13] T. Ardiansah, Y. Rahmanto, and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 44–51, 2023.

- [14] D. Kustiawan, W. Cholifah, R. Destriana, and N. Heriyani, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming," J. Teknol. dan Inf., vol. 12, no. 1 SE-Article, Apr. 2022, doi: 10.34010/jati.v12i1.6756.
- [15] D. D. Saputri and D. A. Megawaty, "Design and Development of Lecture Planning System in Informatics Study Program," J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci., vol. 1, no. 2, pp. 60–65, 2023.ss