

Sistem Informasi Pencarian Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Berbasis Android

Android-based Pet Cat Grooming Services Location Search Information System

Alfira Charirani Putri^{a,1}, Rahmad Doni²

^aMahasiswa Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia
alfirachairaniputri@gmail.com¹ rahmaddoni113@gmail.com²

ABSTRAK

Tetapi meskipun begitu, memelihara hewan peliharaan bukanlah tanpa masalah, justru ketika seseorang memutuskan untuk mengadopsi hewan peliharaan, orang tersebut juga harus bersedia menerima tanggung jawab dan masalah – masalah baru dalam aktivitas sehari – harinya. Salah satu masalah terbesar dari memiliki hewan peliharaan adalah dimana kita dapat menitipkan hewan peliharaan ketika kita harus berpergian dan meninggalkan hewan peliharaan kita. Meninggalkan kucing peliharaan kita sendirian di rumah ketika kita sedang berada luar kota merupakan sesuatu yang sangat mengkhawatirkan. Umumnya untuk mengatasi masalah ini, para pemilik hewan peliharaan mencoba mencari tempat penitipan untuk hewan peliharaan mereka, baik di pet shop, tetangga, teman, atau mungkin di kerabat sendiri. Tetapi mencari tempat penitipan hewan bukanlah sesuatu yang mudah, khususnya di kota Medan. Pertama tidak semua orang mau dan mampu merawat hewan peliharaan, apalagi hewan peliharaan milik orang lain. Oleh sebab itu, ketika kita hendak mencari tempat penitipan kita harus benar-benar tahu apakah tempat tersebut dapat dipercayakan untuk mengurus hewan peliharaan kita selama beberapa hari. Hal lain yang juga menyulitkan para pemilik hewan peliharaan, khusus di kota Medan, adalah banyaknya pet shop di Medan yang tidak menyediakan jasa penginapan hewan peliharaan dan minimnya informasi mengenai pet shop-pet shop yang menyediakan jasa penginapan. Hal ini dikarenakan sebagian besar pet shop di Medan masih mengandalkan brosur dan penyebaran informasi dari mulut ke mulut untuk menyebarkan informasi mengenai bisnis mereka.

Kata Kunci : Sistem Informasi Geografis, Grooming, Java, Mysql

ABSTRACT

But even so, keeping a pet is not without problems, in fact when someone decides to adopt a pet, that person must also be willing to accept new responsibilities and problems in their daily activities. One of the biggest problems with having a pet is where we can leave our pet when we have to travel and leave our pet behind. Leaving our pet cat alone at home when we are out of town is something very worrying. Generally, to overcome this problem, pet owners try to find a place to care for their pets, either at a pet shop, neighbors, friends, or perhaps at their own relatives. But finding animal care is not easy, especially in the city of Medan. Firstly, not everyone is willing and able to care for a pet, especially someone else's pet. Therefore, when we want to look for a day care place, we really have to know whether the place can be entrusted to take care of our pet for a few days. Another thing that also makes things difficult for pet owners, especially in the city of Medan, is the large number of pet shops in Medan that do not provide pet lodging services and the lack of information about pet shops that provide lodging services. This is because most pet shops in Medan still rely on brochures and word of mouth to spread information about their business.

Keywords : Geographic Information System, Grooming, Java, Mysql

Info Artikel :

Disubmit: 2 Oktober 2023

Direview: 3 November 2023

Diterima : 10 Desember 2023

Copyright © 2024 - Journal UPU. All rights reserved..

1. PENDAHULUAN

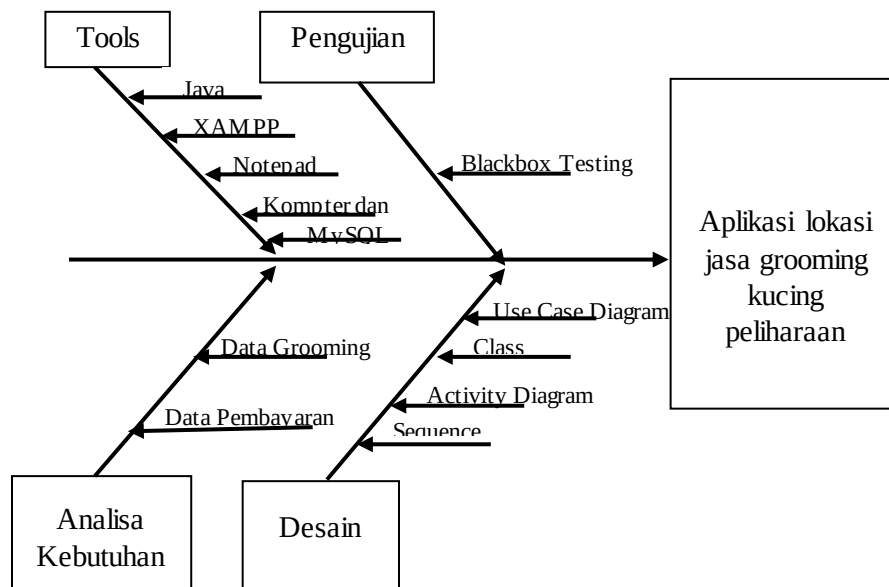
Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek sosial. Penggunaan teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi suatu keharusan dalam kehidupan. Salah satunya yaitu pemanfaatan teknologi berbasis Android.

Namun masih banyak masyarakat yang mengalami kebingungan dalam mencari dan menemukan Jasa Grooming Kucing Peliharaan khususnya bagi pendatang baru atau masyarakat baru. Meskipun di kota Medan sendiri sudah terdapat beberapa pets shop, pets hotel, pet grooming dan pets klinik yang tersebar diseluruh Kota Medan. Karena dari itu tentu harus didukung dengan sarana informasi yang memadai. Saat ini, belum ada sebuah aplikasi yang menyediakan informasi yang lengkap tentang Jasa Grooming Kucing Peliharaan yang ada di kota Medan. Seringkali pendatang baru dan masyarakat setempat sendiri belum mengenal letak penitipan hewan peliharaan yang ada disekitar tempat dimana mereka tinggal. Sehingga untuk mempermudah pendatang baru dan masyarakat setempat tersebut dalam mendapatkan informasi mengenai lokasi penitipan hewan peliharaan terdekat. Penyebaran informasi lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan saat ini masih menggunakan cara konvensional yaitu menggunakan selebaran yang sudah kurang sesuai dengan era globalisasi dan belum adanya sistem yang dapat membantu masyarakat dalam mencari informasi lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan di kota Medan.

Pada saat ini masyarakat masih kesusahan untuk mencari lokasi yang ingin mereka tuju, seiring dengan berkembangnya teknologi masyarakat sudah mempunyai maps yang di ciptakan oleh pihak google tetapi maps memberikan cakupan wilayah yang cukup luas sehingga terkadang masyarakat masih bingung dalam mencari lokasi. Dikarenakan rute yang diberikan masih belum sesuai dengan rute tujuan.

2. METODE

Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

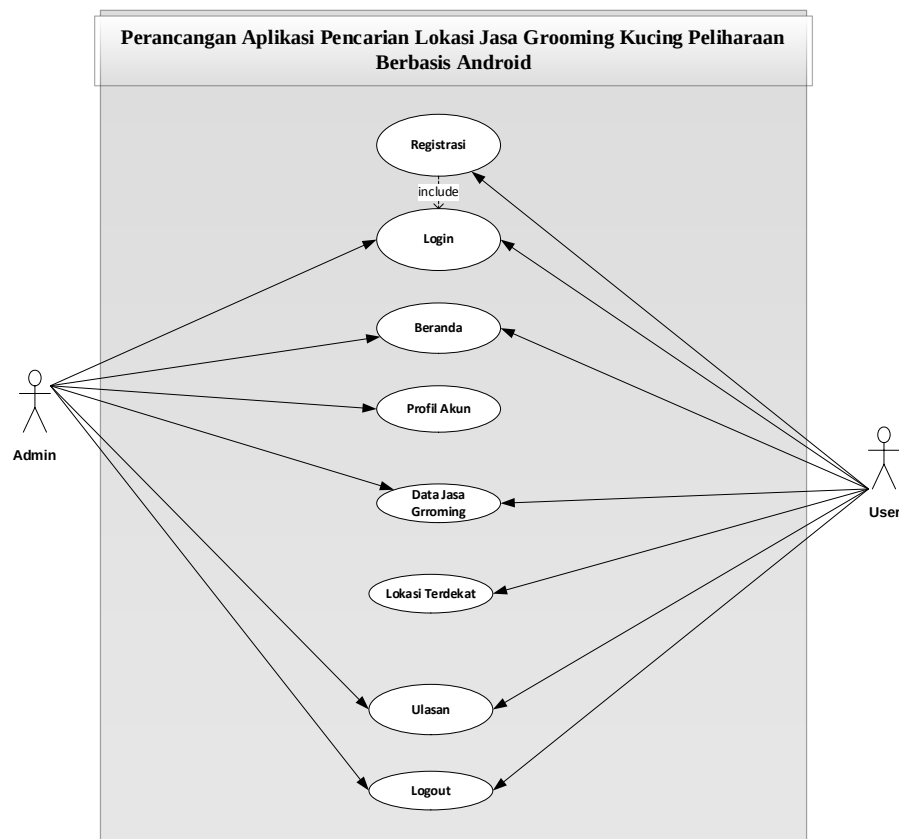


Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

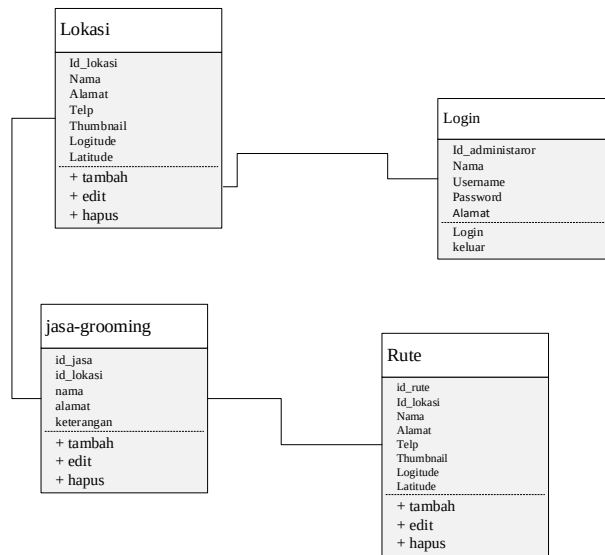
A. Pembahasan

Use case diagram menggambarkan *actor*, *use case* dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk *actor*. Sebuah *use case* digambarkan sebagai elips horizontal dalam suatu diagram UML *use case*, dapat dilihat pada gambar 2:



Gambar 2. Use Case Diagram

Class Diagram digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam sistem / perangkat lunak yang sedang kita kembangkan. Diagram kelas (*Class Diagram*) memberi kita gambaran (diagram statis) tentang sistem / perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada di dalamnya. Bentuk Class Diagram dari sistem yang dibangun dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Class Diagram

Tampilan halaman ini bertujuan untuk masuk kedalam sistem data melakukan pendaftaran akun untuk pengguna baru. Halaman ini berisikan *Username* dan *Password* untuk melakukan proses pendaftaran akun. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 4.

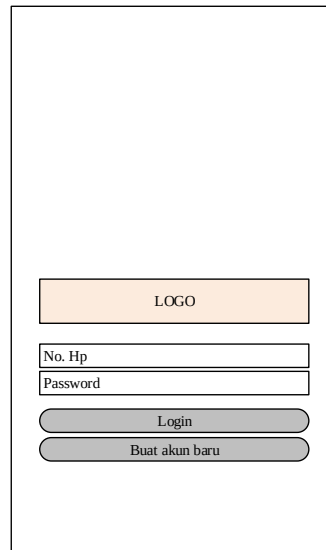
LOGO

Login

Buat akun baru

Gambar 4. Tampilan form Registrasi

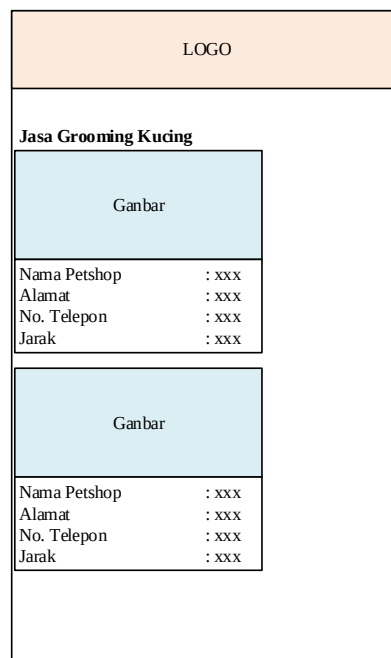
Tampilan halaman ini bertujuan untuk masuk kedalam sistem data lokasi yang dapat dilakukan oleh admin. Halaman ini berisikan *Username* dan *Password* untuk melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 5



A login form interface within a white rectangular container. At the top is an orange rectangular box labeled "LOGO". Below it are two white input fields: the first is labeled "No. Hp" and the second is labeled "Password". At the bottom are two gray rounded rectangular buttons: the top one is labeled "Login" and the bottom one is labeled "Buat akun baru".

Gambar 5. Tampilan *form* Login

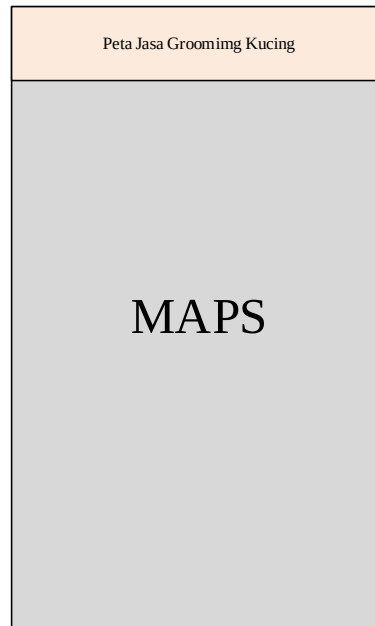
Tampilan *form* Home ini adalah tampilan awal saat membuka aplikasi. Tampilan ini dapat dilihat pada gambar 6



A home screen interface within a white rectangular container. At the top is an orange rectangular box labeled "LOGO". Below it is the title "Jasa Grooming Kucing". There are two identical content blocks, each consisting of a light blue rectangular box labeled "Ganbar" (likely a placeholder for an image) and a table below it. The table has four rows: "Nama Petshop : xxx", "Alamat : xxx", "No. Telepon : xxx", and "Jarak : xxx".

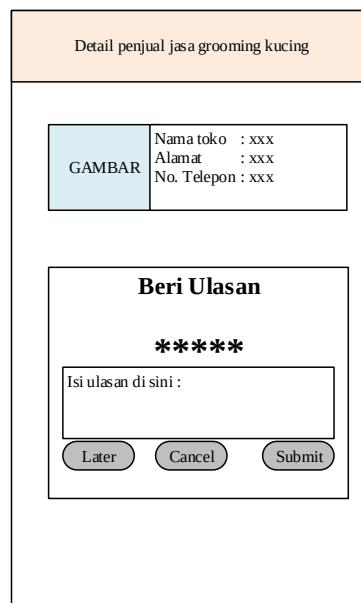
Gambar 6. Tampilan *form* Home

Tampilan halaman ini berisikan tampilan *maps* Pencarian Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan. *User* dapat melihat dan mengetahui lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan. Bentuk tampilan *form* lokasi ini dapat ditunjukkan pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan *form* Lokasi

Tampilan halaman ini berisikan sekilas tentang komentar dan rating dalam pencarian lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Bentuk tampilan halaman ini dapat di tunjukkan pada gambar 8



Detail penjual jasa grooming kucing	
GAMBAR	Nama toko : xxx Alamat : xxx No. Telepon : xxx

Beri Ulasan

Isi ulasan di sini :

Later Cancel Submit

Gambar 8. Tampilan *form* Komentar Dan Rating

Tampilan form ini menampilkan data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 9

Jasa Grooming Kucing					Tambah	LOGO
Gambar	Nama jasa Grooming Kucing	Alamat & kontak	Kordinat	Tindakan		Profil
	Xxx	xxx	xxx	Aksi		Jasa Grooming
	Xxx	xxx	xxx	Aksi		Ulasan
						Keluar

Gambar 9. Tampilan *form* Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

Tampilan form ini menampilkan data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 10

Tambah Jasa Grooming Kucing		Tambah	LOGO
Nama jasa grooming kucing	Alamat jasa grooming kucing		Profil
			Jasa Grooming
Kontak jasa grooming kucing	Gambar / Foto	Pilih foto	Ulasan
			Keluar
Deskripsi	Jam Operasional		
Titik Map			
Isi koordinat			

Gambar 10. Tampilan *form* Input Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

Tampilan form ini menampilkan data komentar dan rating yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data komentar dan rating yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 11

Nama Toko : xxx				LOGO
Alamat : xxx				Profil
Rating : xxx				Jasa Grooming
Ulasan pengguna				Ulasan
Nama : xxx	Tanggal : xxx	Nama : xxx	Tanggal : xxx	Keluar
Ulasan : xxx		Ulasan : xxx		

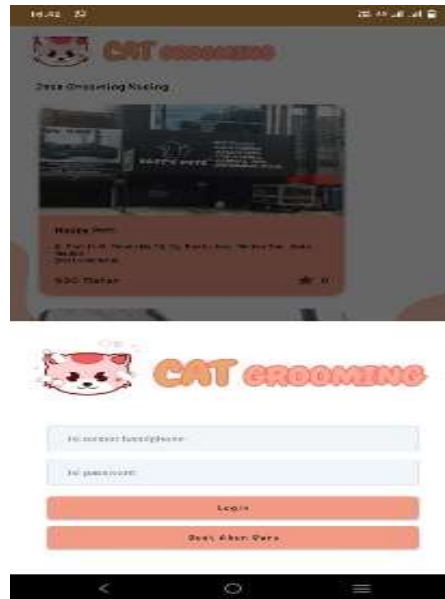
Gambar 11 Tampilan *form* Data Komentar dan rating

B. Hasil

a) Tampilan Hasil User

1. Tampilan *Form* Registrasi

Tampilan halaman ini bertujuan untuk masuk kedalam sistem data melakukan pendaftaran akun untuk pengguna baru. Halaman ini berisikan *Username* dan *Password* untuk melakukan proses pendaftaran akun. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 12.



The image shows a mobile application interface for 'CAT GROOMING'. At the top, there's a header with the app's logo and name. Below it, a banner image displays a cat being groomed. The main content area features a registration form with two input fields: 'Email address (username)' and 'No password'. Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Sign Up Now'. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with back, home, and app drawer icons.

Gambar 12. Tampilan *form* Registrasi

2. Tampilan *Form* Login

Tampilan halaman ini bertujuan untuk masuk kedalam sistem data lokasi yang dapat dilakukan oleh admin. Halaman ini berisikan *Username* dan *Password* untuk melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 13.



This image is identical to the one above, showing the 'CAT GROOMING' mobile application interface. It displays the same registration form with 'Email address (username)' and 'No password' fields, and 'Login' and 'Sign Up Now' buttons. The background banner and app header are also the same.

Gambar 13. Tampilan *form* Login

3. Tampilan *form* Home

Tampilan *form* Home ini adalah tampilan awal saat membuka aplikasi. Tampilan ini dapat dilihat pada gambar 14



Gambar 14. Tampilan *form* Home

4. Tampilan *form* Lokasi

Tampilan halaman ini berisikan tampilan *maps* Pencarian Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan. *User* dapat melihat dan mengetahui lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan. Bentuk tampilan *form* lokasi ini dapat ditunjukkan pada gambar 15.



Gambar 15. Tampilan *form* Lokasi

5. Tampilan *Form* Komentar dan Rating

Tampilan halaman ini berisikan sekilas tentang komentar dan rating dalam pencarian lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan. Bentuk tampilan halaman ini dapat ditunjukkan pada gambar 16

Gambar 16. Tampilan *form* Komentar Dan Rating

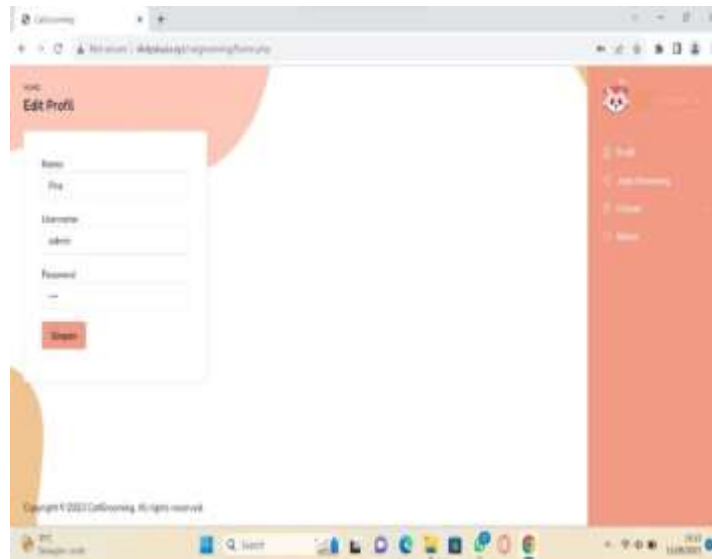
b) Tampilan Hasil Admin

1. Tampilan *Form* Login

Tampilan halaman ini bertujuan untuk masuk kedalam sistem data lokasi yang dapat dilakukan oleh admin. Halaman ini berisikan *Username* dan *Password* untuk melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 17.

Gambar 17. Tampilan *form* Login Admin2. Tampilan *Form* Data Administrator

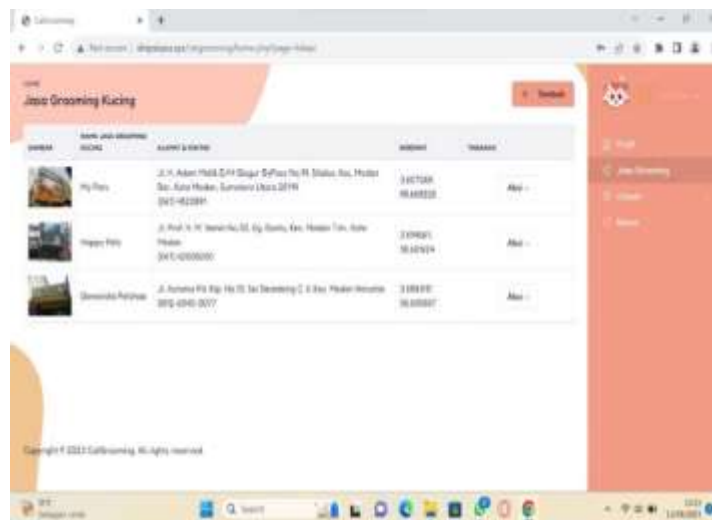
Tampilan form ini menampilkan data administrator yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data administrator yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 18



Gambar 8. Tampilan *form* Data Administrator

3. Tampilan *Form* Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

Tampilan form ini menampilkan data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 19



Gambar	Nama Jasa Grooming	Alamat & Kontak	Status	Tindakan
	My Pets	J. H. Adnan Mall, 2/F 2/F Sugar S/Place No 11, Medan, Riau, Medan No. 11-11111111	3 017100 08.660000	Aksi
	My Pets	J. H. Adnan Mall, 2/F 2/F Sugar S/Place No 11, Medan, Riau, Medan No. 11-11111111	3 017100 08.660000	Aksi
	My Pets	J. H. Adnan Mall, 2/F 2/F Sugar S/Place No 11, Medan, Riau, Medan No. 11-11111111	3 017100 08.660000	Aksi

Gambar 19. Tampilan *form* Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

4. Tampilan *Form* Input Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

Tampilan form ini menampilkan data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang bertujuan untuk menambah, ubah dan hapus data Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Di Kota Medan yang dapat dilakukan oleh admin setelah melakukan proses login. Tampilan ini dapat ditunjukkan pada gambar 20



Gambar 20. Tampilan *form* Input Data Jasa Grooming Kucing Peliharaan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi Perancangan Aplikasi Pencarian Lokasi Jasa Grooming Kucing Peliharaan Berbasis Android ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem aplikasi geografis pencarian lokasi jasa grooming kucing peliharaan di Kota Medan dapat membantu masyarakat dalam mengetahui lokasi jasa grooming kucing peliharaan di Kota Medan terdekat yang ada di kota medan yang di rancang dengan menggunakan Java dan Android Studio.
2. Aplikasi yang dirancang dapat mempermudah masyarakat dalam mengetahui letak lokasi jasa grooming kucing peliharaan di Kota Medan dan dapat memberikan rating serta komentar dalam pelayanan jasa grooming kucing peliharaan di Kota Medan.
3. Dalam aplikasi yang dirancang masyarakat menggunakan smartphone dalam deteksi lokasi jasa grooming kucing peliharaan di Kota Medan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Abdillah, A. M., Rianto, R., & Kurniati, N. I. (2019). Penerapan Metode Haversine Pada Aplikasi Layanan Perbaikan Kendaraan Berbasis Location Based Service. *JUITA: Jurnal Informatika*, 7(2), 81-91.
- [2] Anita Bawaiqki Wandanaya (2021) "Aplikasi Pencarian Lokasi Dan Informasi Alamat Rumah Dengan Menggunakan LBS Berbasis Web
- [3] I Made Budi Adnyana, 2019. "Perancangan Sistem Informasi Akademik STIKES Wira Medika Bali Berbasis Desktop" *Jurnal Sistem Dan Informatika* Vol. 10, No. 2, Mei 2019
- [4] Qoriani, H. F. (2019). *Faktor-faktor yang berpengaruh terhadap kinerja pengusaha industri kecil: studi kasus pada pengusaha muslim pemilik industri kecil lulusan Manajemen, Fakultas Ekonomi Universitas Narotama Surabaya* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Ampel Surabaya).
- [5] Iqbal, M., LB, P. L., & Kurniati, N. (2021). Penerapan Metode Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Laundry Terdekat di Kota Makassar. *Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam*, 2(1), 12-16.

-
- [6] Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarso, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1-12.
- [7] Koko Mukti Wibowo, 2019, “*Sistem Informasi Geografis (Sig) Menentukan Lokasi Pertambangan Batu Bara Di Provinsi Bengkulu Berbasis Website*”
- [8] Latief, 2019. *Pembangunan Sistem Pelacakan dan Pelusuran Device Mobile Berbasis Android Global Positioning Sistem (GPS) Pada Platform Mobile Google*. Institut Teknologi Sepuluh September.
- [9] Neni Purwati dan Hendra Kurniawan, 2019. *Aplikasi Laporan Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Pada Koperasi Citra Telekomunikasi It Telkom Bandung)*. Program Studi Komputerisasi Akuntansi
- [10] Putri, D. A. A., & Manikam, R. M. (2021). Perancangan Aplikasi Pencarian Lokasi Penitipan Hewan Peliharaan Menggunakan Metode Haversine Formula (Studi Kasus: Wilayah Jakarta Barat). *Petir*, 14(2), 193-201.
- [11] Saipul Anwar, 2019, *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Dan Pengisian Kartu Rencana Studi (Krs) Amik Wahana Mandiri Berbasis Web Mobile*” *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*
- [12] Sugeng Purwanto. S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pasaman Barat Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine. *Jurnal Komputer Terapan*, 7(2), 240-250.
- [13] Yanis, M., Salahuddin, S., & Khadafi, K. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Lokasi Penjualan Tanah Menggunakan Metode Haversine. *Journal of Artificial Intelligence and Software Engineering (J-AISE)*, 1(1), 10-15.
- [14] Hasan Abdurahman dkk, 2014, ***Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti***, Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 8, No 2, Desember 2014, 61-69 ISSN 2442-4943
- [15] Mardan dkk, 2018, PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS WEB (Studi Kasus Pada PT. ASKES (Persero) Cabang Mataram), Jurnal Explore STMIK Mataram – Volume 8 No 1 Tahun 2018, ISSN: 2087-894.
- [16] Muhammad Saiful Ali dkk, 2018, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG GUDANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PT. ISS INDONESIA CABANG JAWA TIMUR)” JURNAL LINK VOL.27/No.1/Februari2018, ISSN 1858-4667.