

Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Cleaning Service PT.ISS Indonesia Berbasis Android

Design and Build an Android-Based PT ISS Indonesia Cleaning Service Goods Inventory Application

Andrie Aritonang¹, Edy Victor Haryanto², Juli Iriani³

¹Program studi Informatika Universitas Potensi Utama

^{1,2}Universitas Potensi Utama, K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3A Tj. Mulia - Medan

Email : aritonangandrie@gmail.com, edyvictor@gmail.com, juliiriani@gmail.com

ABSTRAK

PT.ISS Indonesia memiliki penyedia layanan *facility service* yang meliputi bidang *cleaning service*, maka dibutuhkan operasional *cleaning service* adanya inventaris barang untuk kebutuhan kerja. Adapun permasalahan yang dihadapi yaitu adanya permintaan, peminjaman, pengembalian dan laporan inventaris barang *cleaning service* dilakukan secara manual ditulis di atas kertas dan media pencetakan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* sehingga masih kurang cepat dan akurat. Proses inventarisasi menggunakan aplikasi android sebagai client dan database sebagai servernya akan diharapkan membantu dalam mengelola data inventarisasi barang *cleaning service* PT.ISS Indonesia. Metode yang digunakan dalam penelitian perancangan sistem inventaris adalah metode *fishbone* dan UML sebagai alat pemodelannya. Penelitian ini bertujuan menghasilkan pengelolaan inventaris barang serta laporan menjadi mudah dan cepat. Software yang digunakan dalam penelitian adalah *Eclipse* dengan bahasa pemrograman *Java* dan *My SQL* sebagai databasenya. Tujuan penelitian ini menghasilkan suatu sistem aplikasi inventaris barang berbasis android yang dapat menunjang pengelolaan data inventaris barang *cleaning service*, memberikan laporan dengan akurat, efektif, dan memberikan keunggulan kompetitif bagi perusahaan.

Kata Kunci : *Invetaris Barang, Cleaning Service PT.ISS Indonesia, Berbasis Android*

ABSTRACT

PT.ISS Indonesia has a service provider that covers the cleaning service sector, so operational cleaning services are required in the form of an inventory of goods for work needs. The problems faced are requests, loans, returns and inventory reports for cleaning service items which are done manually, written on paper and printed media using the *Microsoft Excel* application, so they are still not fast and accurate. The inventory process using an Android application as a client and a database as a server is expected to help in managing PT.ISS Indonesia cleaning service inventory data. The method used in inventory system design research is the *fishbone* method and UML as a modeling tool. This research results in the goal of making inventory management and reports easy and fast. The software used in the research is *Eclipse* with the *Java* programming language and *My SQL* as the database. The aim of this research is to produce an Android-based goods inventory application system that can support the processing of cleaning service goods inventory data, provide reports accurately, effectively, and provide a competitive advantage for the company.

Keywords: *Goods Inventory, Cleaning Service PT.ISS Indonesia, Android Based*

Info Artikel :

Disubmit: 25 Oktober 2023

Direview: 19 November 2023

Diterima : 10 Desember 2023

1. PENDAHULUAN

PT. ISS Indonesia adalah salah satu perusahaan penyedia pelayanan jasa terbesar di Indonesia yang berdiri pada tahun 1901 di Copenhagen, Denmark. kemudian berkembang di Indonesia pada tahun 1996. Di Indonesia memiliki jasa pelayanan cleaning service yang paling banyak diminati dan seiring perkembangannya layanan bisnis yang diberikan pun bertambah.

Dalam hal ini begitu penting Inventaris barang cleaning service pada perusahaan agar data lebih efektif dan tidak merugikan perusahaan. Adapun permasalahan yang dihadapi yaitu tidak teraturnya sistem sebuah inventaris permintaan, peminjaman, pengembalian dan laporan inventaris sehingga ketika beberapa perlengkapan mengalami gangguan pasti akan menghambat jalannya kinerja karyawan dan ketidaksesuaian data inventaris barang cleaning service dengan kondisi lapangan yang mengakibatkan terjadinya ketidaktahuan kebutuhan dalam proses penyediaan informasi. oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem untuk manage data inventaris perusahaan.

Metode sistem aplikasi inventaris barang cleaning service yaitu metode fishbone dan UML sebagai alat pemodelannya. Selain itu pengembangan sistem menggunakan metode fishbone dan UML memiliki metode pengumpulan data, pengamatan langsung, wawancara, sampel dan studi kepustakaan, kemudian adanya pengembangan sistem seperti penetapan target penelitian, Analisis kebutuhan, spesifikasi kebutuhan aplikasi, perancangan, sistem dan finaliasi. maka merancang suatu program rancang bangun aplikasi inventaris barang cleaning service berbasis android diselesaikan untuk mempermudah proses permintaan, peminjaman dan pengembalian barang oleh karyawan yang sudah tersistem dan dapat diketahui siapa saja yang minta, pinjam dan mengembalikan barang, informasi stock barang dan laporan inventaris dan memudahkan sistem kerja dimulai dari penginputan berbasis android sebagai client dan database sebagai server sampai dengan hasil laporan dalam bentuk cetak softcopy

Dengan adanya aplikasi inventaris barang cleaning service PT.ISS Indonesia maka dapat disimpulkan pemrograman ini menggunakan web sebagai server dan android sebagai client dengan bahasa pemrograman html, php, java, dan basis data mysql.

2. METODE

A. Penelitian Terkait

Sebagai bahan pertimbangan dalam penelitian ini akan dicantumkan beberapa hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan aplikasi inventaris barang dengan metode fishbone dan UML sebagai pemodelannya.

Penelitian yang dilakukan oleh Fraz Aditian, Agung Kharisma Hidayah, bertujuan menghasilkan sebuah rancangan sistem inventaris pada program studi teknik informatika universitas muhammadiyah bengkulu untuk studi kasus di toko bangunan santoso. data barang invetaris yang di uraikan ada tenda, motor supra, alat olahraga, meja kursi dan lain sebagainya. Sistem informasi yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman java dengan My QL sebagai databasenya. Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini metode waterfall yang dapat digunakan sebagai titik awal pembuatan sistem informasi inventaris barang berbasis android dengan menggunakan client server. yang nantinya sistem informasi ini dapat membantu dan mempermudah pihak toko dalam pengolahan data inventaris barang penjualan material bangunan serta pembuatan laporan bulanan dan tahunan [3]

Penelitian yang dilakukan oleh Albert Anotona Hary Saputra Gulo pada PT Quantum Mitra Sinergi yaitu sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penyediaan barang teknologi informasi di Indonesia. PT. Quantum Mitra Sinergi sebuah perusahaan dagang memiliki data peralatan sistem keselamatan dan pengemudi elektronik ntohnya adalah Driver Fatigue Monitor MR688 CareDriver, sistem kamera kendaraan berat ORLACO, Sistem AVL Advance & banyak lagi. Metode yang digunakan untuk penelitian perancangan sistem adalah metodologi yang umum digunakan yaitu SDLC (*System Depelopment Life Cycle*). Sistem ini dibuat karena sebelumnya perusahaan tersebut mendaftarkan barang-barang di gudang penyimpanan dengan menetikkan serial number ke dalam komputer melalui aplikasi Excel. Waktu yang dibutuhkan tentunya

semakin banyak karena barang yang didaftarkan juga tidak sedikit dan sering terjadi salah pengetikan yang menyebabkan nama-nama barang menjadi salah. Di dalam penelitian ini penulis bertujuan merancang sebuah aplikasi yang dapat mendata stok barang menggunakan smartphone dengan harapan smartphone dapat memberikan mobilitas yang tinggi dan mempercepat pekerjaan.[47]

Penelitian yang dilakukan oleh Yulhan, Novia Lestari pada sistem informasi inventaris barang ini dirancang untuk mempermudah dalam proses pencatatan data barang yang cukup banyak dan rumit serta masih dikelola secara manual pada UMMY Solok. Metode penelitian yang digunakan untuk pengembangan sistem adalah metode waterfall, penelitian ini dirancang dengan bahasa pemrograman Java, pencatatan data dapat dilakukan dengan lebih rapi dan efektif karena dikelola dalam bentuk database, sehingga informasi yang dihasilkan bisa lebih cepat, tepat dan relevan. Sistem informasi inventaris barang berbasis Java ini dirancang untuk mempermudah dalam proses pencatatan data barang yang cukup banyak dan rumit serta masih dikelola secara manual pada UMMY Solok. Dengan adanya sistem informasi inventaris barang ini, pekerjaan pendataan inventaris barang pada UMMY Solok diharapkan dapat dilakukan dengan lebih cepat dan menghasilkan laporan data inventaris barang pada UMMY Solok yang lebih akurat[3]

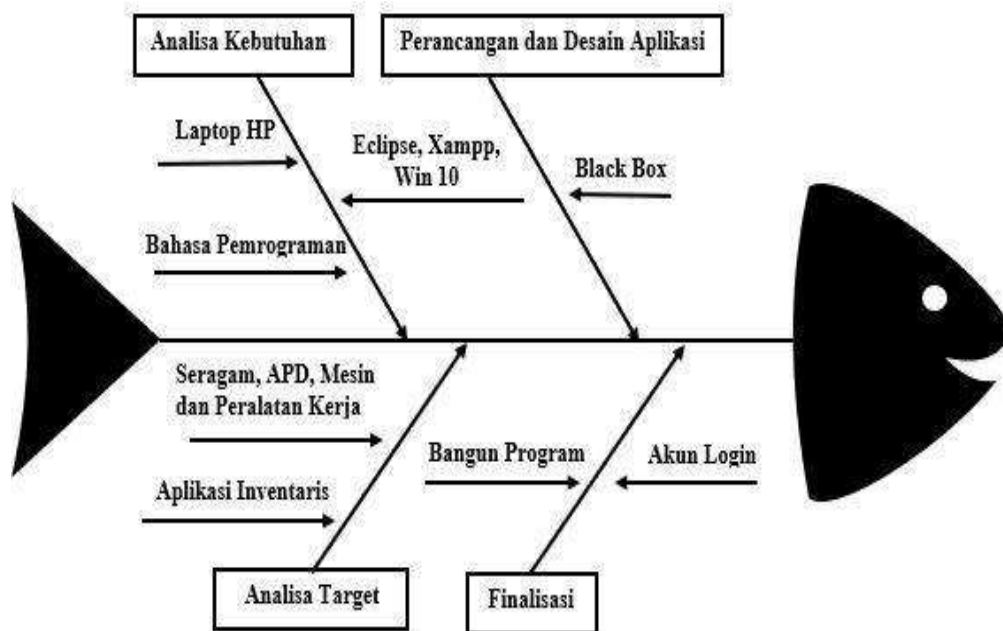
B. Alur Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini aktivitas yang dilakukan didalamnya yaitu mengadakan studi terhadap aplikasi inventaris barang cleaning service. Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah

1. Metode Pengumpulan Data
2. Pengamatan Langsung (Observation)
3. Wawancara (Interview)
4. Sampel (Sampling)
5. Studi Kepustakaan (Library Research)
6. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan penulis dalam mengembangkan sistem yang akan dibangun adalah metode *fishbone* yang bisa dilihat pada gambar 1.

Gambar 1. Diagram Fishbone Metode Penelitian



Dapat dilihat dari gambar 1. metode fishbone (diagram tulang ikan) mengidentifikasi penyebab akar masalah yang membantu faktor-faktor yang berkontribusi terhadap masalah untuk mengambil tindakan sesuai yang diinginkan pada perancangan sistem dengan merencanakan analisa kebutuhan, analisa target, perancangan dan desain aplikasi terakhir finalisasi.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

Pada pembahasan ini menghasilkan suatu aplikasi inventaris barang cleaning service berbasis android maka dibutuhkan data-data yang terkait hal yang harus diketahui pada inventaris untuk memenuhi analisa data-data yang akan dilakukan pada pengembangan sistem.

a) Analisa Data Inventaris Barang Celaning Service

Adapun data-data inventaris barang cleaning service yang akan dilakukan proses secara sistematis adalah sebagai berikut:

1. Sapu Nilon Nagata
2. Sikat Tangkai Nilon Nagata
3. Pengki Dust Pan kaleng
4. Pengki Plastik Nagata
5. Floor Squeegee 75 cm
6. Warning Sign
7. Kantong Plastik
8. Lap Handuk Biru
9. Lap Handuk Merah
10. Canebo
11. Windows Squeegee
12. Rubber Hand Gloves
13. Sarung Tangan Kain
14. Mesin Floor Polisher
15. Mesin Sweeper Karcher

b) Analisa Data Inventaris Seragam

Adapun data-data inventaris Seragam yang akan dilakukan proses secara tersistematis adalah sebagai berikut:

1. Celana Biru
2. Baju Cleaner
3. Baju Gondola
4. Baju Supervisor
5. Baju kaos Lengan Pendek

c) Analisa Data Inventaris Alat Pelindung Diri

Adapun data-data inventaris Alat Pelindung Diri yang akan dilakukan proses secara tersistematis adalah sebagai berikut

1. Sefaty Helm
2. Safety Glass
3. Aerplug
4. Rompi Jaring
5. Sarung Tangan
6. Sepatu Boot
7. Masker Kain

B. Hasil

Berdasarkan hasil analisa dan perancangan sistem yang telah dilakukan pada bab sebelumnya maka dilanjutkan ke tingkat implementasi, implementasi menggunakan bahasa pemrograman. Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya. Dari implementasi tersebut akan diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan.

Penulis merancang sistem aplikasi inventaris dengan menggunakan bahasa program bahasa pemrograman html, php, java, dan basis data mysql hasil rancangan program sebagai berikut :

2. Tampilan Hasil Bagian Admin

1. Tampilan Form Login Tampilan yang disajikan oleh web sistem inventaris untuk melakukan login admin atau supervisor dapat dilihat pada gambar 2.



The screenshot shows the login interface for PT ISS INDONESIA. At the top, there is a header with the ISS logo and the text 'PT ISS INDONESIA'. Below the header, there is a section titled 'Silahkan Login'. This section contains two input fields: 'USERNAME' and 'PASSWORD', followed by a 'SUBMIT' button. Below the login section, there are two columns of text. The left column is titled 'Permintaan' and describes the request process. The right column is titled 'Pengembalian' and describes the return process.

Gambar 2. Tampilan Form Login

Dapat dilihat pada gambar 2 tampilan form login admin/supervisor (user) akan diminta untuk menginputkan username dan password tersebut berfungsi sebagai akun user agar mendapatkan akses untuk menjalankan sistem inventaris barang cleaning service.

2. Tampilan Form Menu

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan menu dapat dilihat pada gambar 3.



The screenshot shows the main menu page for PT ISS INDONESIA. At the top, there is a header with the ISS logo and the text 'PT. ISS INDONESIA'. Below the header, there is a navigation bar with several links: 'HOME', 'INVENTARIS', 'DEPARTEMEN', 'DAFTAR', 'PERMINTAAN', 'PEMINJAMAN', 'PENGEMBALIAN', and 'EXIT'. The main content area features a blurred background image of a group of people. Overlaid on this image is the text 'Inventaris Cleaning Service' and 'PT ISS indonesia'.

Gambar 3. Tampilan Form Menu

Setelah proses *login* selesai, dapat dilihat pada gambar 3 menerangkan tampilan form menu inventaris akan muncul. Pada form ini terdapat ada beberapa point untuk memanggil *form-form* yang lain untuk ditampilkan yaitu inventaris, departement, daftar, permintaan, peminjaman dan pengembalian barang inventaris barang cleaning service.

3. Tampilan Form Inventaris

Tampilan *Form* Inventaris disajikan untuk menampilkan data Inventaris, tampilan *form* Penyajian dapat dilihat pada gambar 4.



NAMA BARANG	FOTO	JUMLAH STOK	TERPAKAI	KATEGORI	ACSI
Sikat Tangkal		18	0	Mtwa	
Sapu		18	0	Mtwa	
Silo Serbuk Sampah 120 Ltr		8	0	Mtwa	
Mesin Floor Polisher		5	0	Pngam	
Mesin Sweeper Karther		5	0	Pngam	
Sepatu Safety		6	0	Mtwa	
Safety Helm		20	0	Mtwa	

Gambar 4. Tampilan Form Inventaris

Terlihat pada gambar 4. pada form ini menampilkan inventaris barang yang masuk hanya dilakukan oleh admin/sepuervisor itu sendiri untuk diinputkan dan sebagai peralatan kerja karyawan yang akan dibagikan sesuai kebutuhan.

4. Tampilan Form Departement

Tampilan Form Departement disajikan untuk menampilkan data Departement, tampilan form Departement dapat dilihat pada gambar 5.



NAMA DEPARTEMEN	NO TEL/FMS	ACSI
HR & GA	8813678433	
Plant 1	8813124678	
Plant 2	8813678432	

Permintaan

Permintaan memiliki arti keinginan yang timbul akibat kebutuhan

Peminjaman

Penggunaan memiliki arti proses atau cara perbustrian

Gambar 5. Tampilan Form Departement

Dapat di lihat pada gambar 5. menerangkan form ini berisikan data karyawan yang menempatkan area kerjanya tersebut untuk dapat diketahui dan menampilkan informasi melalui nomor handphone dan nama departement karyawan yang bekeraj di areanya.

5. Tampilan Form Permintaan disajikan untuk menampilkan data Permintaan yang tersedia, tampilan form Permintaan dapat dilihat pada gambar 6.

No	Nama Barang	Lokasi	Tgl	Status
1	Seprai Putih	Ruang Kamar 101	2024-01-01	1
2	Seprai Putih	Ruang Kamar 102	2024-01-01	1
3	Seprai Putih	Ruang Kamar 103	2024-01-01	1

Permintaan

Permintaan barang memiliki arti barang yang dibutuhkan karyawan dalam melaksanakan pekerjaan dan pelayanan kepada tamu seperti alat cleaning service di PT ISS Indonesia.

Pengembalian

Pengembalian barang memiliki arti barang yang tersedia dapat dipakai untuk melakukan pekerjaan dan pelayanan jika sudah menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan kebutuhan tamu.

Gambar 6. Tampilan Form Permintaan

Dapat dilihat pada gambar 6. Menerangkan pada tampilan form permintaan berisikan data-data inventaris yang sudah di minta oleh karyawan melalui aplikasi android sebagai client dan web sebagai databasenya maka ketika ada proses pengisian form inventaris pada aplikasi android maka akan muncul hasil inventaris permintaan.

6. Tampilan Form Peminjaman

Tampilan *Form* Peminjaman disajikan untuk menampilkan data Peminjaman yang tersedia, tampilan *form* Peminjaman dapat dilihat pada gambar 7.

No	Nama Barang	Lokasi	Tgl	Status
1	Seprai Putih	Ruang Kamar 101	2024-01-01	1
2	Seprai Putih	Ruang Kamar 102	2024-01-01	1
3	Seprai Putih	Ruang Kamar 103	2024-01-01	1

Permintaan

Permintaan barang memiliki arti barang yang dibutuhkan karyawan dalam melaksanakan pekerjaan dan pelayanan kepada tamu seperti alat cleaning service di PT ISS Indonesia.

Pengembalian

Pengembalian barang memiliki arti barang yang tersedia dapat dipakai untuk melakukan pekerjaan dan pelayanan jika sudah menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan kebutuhan tamu.

Gambar 7. Tampilan Form Peminjaman

Dapat dilihat gambar 7. pada tampilan form peminjaman berisikan data-data inventaris yang sudah di pinjam oleh karyawan melalui aplikasi android sebagai client dan web sebagai databasenya maka ketika ada proses pengisian form inventaris pada aplikasi android maka akan muncul hasil inventaris peminjaman seperti peralatan mesin.

7. Tampilan Form Pengembalian

Tampilan *Form* Pengembalian disajikan untuk menampilkan data Pengembalian yang tersedia, tampilan *form* Pengembalian dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Form Pengembalian

Dapat dilihat gambar 8. menerangkan pada tampilan form pengembalian berisikan data-data inventaris yang sudah di kembalikan oleh karyawan melalui aplikasi android sebagai client dan web sebagai databasenya maka ketika ada proses pengisian form inventaris pada aplikasi android maka akan muncul hasil inventaris kembali yang sudah selesai digunakan dalam bekeja maupun yang sudah memiliki informasi masih bagus ataupun udah rusak.

3. Tampilan Hasil Bagian Karyawan

1. Tampilan Activity Login Karyawan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Activity Login karyawan dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Tampilan Activity Login

Dapat dilihat pada gambar 9. menerangkan pada tampilan form login karyawan (user) menggunakan aplikasi android sebagai client akan diminta untuk menginputkan username dan password tersebut berfungsi sebagai akun user agar mendapatkan akses untuk menjalankan sistem inventaris barang cleaning service. Pada form ini user dapat melakukan pilihan lain untuk akses mendaftar sebagai akun untuk masuk ke dalam aplikasi inventaris permintaan, peminjaman dan pengembalian barang inventaris.

2. Tampilan Activity Relasi

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Activity Relasi dapat dilihat pada gambar 10.

PT. ISS Indonesia

Permintaan/Pengembalian

Masuk Sebagai: Andrie Artonang, NIK: R323537

INVENTARIS	Andrie Artonang	CEK
NAMA	Andrie Artonang	CEK DATA
DEPARTEMEN	HR & GA	
TANGGAL	dd/mm/yyyy	📅
JAM	--:--	🕒
JUMLAH		
KONDISI		▼
SUBMIT KEMBALI EXIT		

Gambar 10. Tampilan Activity Relasi

Dapat di lihat pada gambar 10 menerangkan setelah proses *login* selesai, tampilan aktivitas pengisian inventaris permintaan, peminjaman dan pengembalian inventaris akan muncul. Pada form ini terdapat ada beberapa point untuk melakukan pengisian data inventaris permintaan, peminjaman dan pengembalian inventaris barang cleaning service PT. ISS Indonesia berbasis Android.

3. Tampilan Activity Inventaris

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Activity Relasi dapat dilihat pada gambar 11.

PT. ISS Indonesia

Inventaris

	Nama : Rp. Squee Tangkal Stok : 10 Terpakai : 2	
	Nama : Saku Stok : 10 Terpakai : 8	
	Nama : Rp. Sule Gerbek Sampah 120 Ltr Stok : 10 Terpakai : 0	
	Nama : Mesin Floor Pemerah Stok : 4 Terpakai : 1	
	Nama : Rp. Mesin Squeeper Kanvas Stok : 5 Terpakai : 1	

Gambar 11. Tampilan Activity Inventaris

Dapat di lihat pada gambar 11. menerangkan pada tampilan aktivitas check data akan muncul nama-nama inventaris yang memiliki informasi stock data inventaris barang cleaning service

4. Tampilan Activity Upload Foto

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan Activity Upload Foto dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Tampilan Activity Upload Foto

Dapat di lihat pada gambar 12. menerangkan pada tampilan aktivitas upload foto berisikan data inventaris yang sesuai diminta akan menampilkan untuk meminta sebuah foto yang terupdate ketika karyawan melakukan permintaan, peminjaman dan pengembalian barang cleaning service agar informasi pada dokumentasi tersebut untuk mengetahui barang tersebut dalam keadaan masih bagus atau sudah rusak.

C. Uji Coba Hasil

Sebelum program digunakan atau diterapkan, maka program harus bebas terlebih dahulu dari kesalahan-kesalahan. Kesalahan program yang mungkin terjadi antara lain kesalahan penulisan bahasa, kesalahan sewaktu proses, atau kesalahan logika. Setelah program bebas dari kesalahan, program dilakukan pengujian dengan memasukkan data untuk diolah.

Maka dapat melakukan uji coba terhadap sistem, disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Aplikasi dapat berjalan dengan baik.
2. Koneksi antar basis data dan aplikasi berjalan dengan baik.
3. Koneksi antar data berjalan dengan baik.
4. Aplikasi mudah untuk digunakan

a) Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan Blackbox Testing. Pengujian di sini dilakukan hanya pada *form login* yang ada pada aplikasi dengan hasil sebagai berikut :

b) Pengujian *Form Login*

Tabel 1. *Blackbox* Testing Form Login

No.	Form Login	Keterangan	Hasil
1.	Isi Sandi Dan Klik Tombol Submit	Jika sandi benar, maka Aplikasi akan menampilkan form menu utama. Jika sandi salah, maka Aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan	Valid

c) Pengujian *Form Menu*

Tabel 2. *Blackbox* Testing Form Menu

No.	Form Menu	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Home	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Menu	Valid
2.	Klik Tombol Inventaris	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Inventaris	Valid
3.	Klik Tombol Departement	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Pelanggan	Valid
4.	Klik Tombol Permintaan	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Permintaan	Valid
5.	Klik Tombol Peminjaman	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Peminjaman	Valid
6.	Klik Tombol Pengembalian	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Pengembalian	Valid
7.	Klik Tombol Keluar	Aplikasi akan menampilkan <i>form</i> Login	Valid

d) Pengujian *Form Inventaris*

Tabel 3. *Blackbox* Testing Form Inventaris

No.	Form Inventaris	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol <i>Choose File</i>	Aplikasi akan menampilkan jendela pemilihan <i>file</i>	Valid
2.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
3.	Klik Tombol Ubah	Aplikasi akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid

5.	Klik Tombol Ubah Gambar	Aplikasi akan merubah data gambar di dalam <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
----	-------------------------	---	-------

e) Pengujian *Form Permintaan*

Tabel 4. *Blackbox* Testing Form Inventaris

No.	Form Peminjaman	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Aplikasi akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Aplikasi akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Aplikasi akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid

C. Kelebihan dan Kekurangan

a) Kelebihan

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Mudah dalam melakukan pengecekan daftar inventaris.
2. Mudah dalam pembuatan laporan dan rekap data.
3. Mudah dalam menggunakan aplikasi

b) Kekurangan

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Pada bagian admin tidak menggunakan pemrograman visual.
2. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.
3. Aplikasi tidak memiliki banyak fitur menu.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembuatan dan implementasi yang telah dilakukan guna penyusunan skripsi berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Cleaning Service PT.ISS Indonesia Berbasis Android” maka dapat ditarik kesimpulan berdasarkan perumusan masalah pada bab sebelumnya antara lain sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun aplikasi inventaris barang cleaning service PT ISS Indonesia berbasis android menggunakan pemrograman web sebagai server dan android sebagai client dengan bahasa html, php, java dan basis data mysql.
2. Dengan menggunakan rancang bangun aplikasi inventaris barang cleaning service PT ISS Indonesia berbasis android maka dengan mudah mengelola data permintaan, peminjaman dan pengembalian inventaris barang cleaning service.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada Bapak Edy Victor Haryanto, M.Kom selaku pembimbing yang telah sudi meluangkan waktunya untuk membimbing serta mendidik penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.

REFERENSI

- [1] Alan Prayogi, Edy Victor Haryanto dkk, 2021, **Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Barang Berbasis Online (Studi Kasus: SMKS Indonesia Membangun Taruna Marelana)**, JURNAL SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI INFORMASI, Vol. 10, No. 2, Oktober 2021
- [2] Fraz Aditian dkk, 2021, SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE CLIENT SERVER, Jurnal Media Infotama, Vol.17 No.2 September 2021 - ISSN 1858 - 2680.
- [3] Yulhan dkk, 2020, SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS JAVA PADA UMMY SOLOK, Jurnal Sains dan Teknologi Fakultas Ekonomi, Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahaputra Muhammad Yamin, Vol. 20 No.2, Desember 2020. E-ISSN 2615-2827.
- [4] Helmi Fauzi Siregar dkk, 2013, Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web, Jurnal Teknologi Informasi) Vol.2, No.1. Juni 2018 - E-ISSN 2615-2738.
- [5] Hisyam Wahid Luthfi dkk, 2011, **Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada SMK Negeri 1 Rembang Berbasis Web**, Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 3 No , ISSN: 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online)
- [6] Hasan Abdurahman dkk, 2014, **Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti**, Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 8, No 2, Desember 2014, 61-69 ISSN 2442-4943
- [7] Mardan dkk, 2018, PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BERBASIS WEB (Studi Kasus Pada PT. ASKES (Persero) Cabang Mataram), Jurnal Explore STMIK Mataram – Volume 8 No 1 Tahun 2018, ISSN: 2087-894.
- [8] Muhammad Saiful Ali dkk, 2018, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG GUDANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PT. ISS INDONESIA CABANG JAWA TIMUR)” JURNAL LINK VOL.27/No.1/Februari2018, ISSN 1858-4667.
- [9] Omni Alfina, 2019, **Pemodelan Uml Sistem Pendukung Keputusan Dalam Penentuan Kelas Siswa Siswa Tunagrahita**, Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi, Universitas Potensi Utama, Vol. 3 No. 2 (Oktober 2019), ISSN: 2598-8565, ISSN: 2620-4339
- [10] Andi Juansyah, 2015, PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) **DENGAN PLATFORM ANDROID**, Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), Volume. 1 Agustus 2015 ISSN: 20899033
- [11] Roberto Kaban dkk, 2019, **Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. Als Terminal Pasar X Tanjung Beringin)**, Jurnal Manajemen Bisnis, Institut Teknologi dan Bisnis Indonesia, ISSN 2622-8351, Volume 32 No 1
- [12] Janiver W. Janis, 2020, **Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi**, Jurnal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado, p-ISSN e-ISSN: 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- [13] Muhammad Saiful Ali dkk, 2018, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG GUDANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PT. ISS INDONESIA CABANG JAWA TIMUR)” JURNAL LINK VOL.27/No.1/Februari2018, ISSN 1858-4667
- [14] Sriadhi. "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Berbasis Multimedia Akses Online". Jurnal Sistem Informasi (JSI), 8(2), 989– 1000, 2016

- [15] Huda, N., & Amalia, R. "**Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang pada PT . PLN (Persero) Palembang**". Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer (SISFOKOM), 09(1), 13– 19, 2020.

- [16] Fahrissal, Pohan, S., & Nasution, M. (2018). "**Perancangan Sistem InventoryBarang Pada UD. Minang Dewi Berbasis Website. Informatika**" : Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu, 17-23.