

Aplikasi Booking Tiket Wisata Pariban Berbasis Android

Android-based Pariban Tourist Ticket Booking Application

Budi Setiawan^{a,1}, Soeheri^{b,2}

^aProgram Studi Informatika UPU, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^b Dosen Program Studi Informatika UPU, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

E-mail: budi.setiawanblack161@gmail.com¹ soedjuli@gmail.com²

ABSTRAK

Obyek wisata Pariban mempunyai potensi wisata kekayaan alam yang menjadi obyek wisata seperti obyek pemandian air panas dan wahana lainnya. Kemungkinan ini memiliki daya tarik tersendiri bagi minat para wisatawan baik dalam maupun luar negeri. Saat ini permasalahan yang dihadapi selama ini adalah wisatawan melakukan proses pemesanan lodestone Pariban secara manual, tamu videlicet harus datang langsung ke posisi untuk memesan lodestone Pariban dan tamu tidak mengetahui informasi chow pada hari biasa atau wee kend sehingga memakan waktu yang cukup. membutuhkan waktu yang lama dalam proses pemesanan objek wisata pariban, dan tarif magnet sightseer diketahui oleh tamu pada saat pemesanan objek wisata pariban terjadi. Setiap hari wisata magnet Pariban mempunyai 120 penelepon setiap minggunya dan sedangkan untuk akhir pekan magnet wisata Berastagi memiliki 700 penelepon dan jumlah kapasitas penelepon lebih sedikit dibandingkan dengan jumlah penelepon yang datang. Untuk mengatasi permasalahan di bawah ini, diperlukan sistem baru dalam reservasi objek wisata Pariban. Sistem operasional pemesanan objek wisata Pariban berbasis Android memang dapat diterapkan untuk mengatasi permasalahan tersebut. Karena kematangan para wisatawan sudah mempunyai dan mampu mengoperasikan Android, maka proses pemesanan objek wisata Pariban dapat dilakukan dengan cepat dan dimanapun berada dapat langsung menerima pesanan dari tamu dan mendapatkan laporan pemesanan objek wisata Pariban yang akurat. Smartphone dengan sistem operasi Android semakin sedikit tersedia dengan harga yang semakin terjangkau.

Kata Kunci : Objek Wisata, Penginapan, Wisata, Pariban, Android, Java

ABSTRACT

Pariban tourism object has natural wealth tourism eventuality which becomes a tourism object similar as hot spring objects and other lifts. This eventuality has its own charm for the interest of both domestic and foreign excursionists. At this time the problem faced so far is that excursionists make the process of reserving Pariban lodestones manually, videlicet guests have to come directly to the position to bespeak Pariban lodestones and guests don't know chow information on weekdays or weekends, therefore taking sufficient time takes a long time in the process of reserving Pariban sightseer objects, and sightseer magnet rates are known by guests when reserving sightseer lodestones occurs. Each day the Pariban sightseer magnet has 120 callers per weekly and while for the weekend the Berastagi sightseer magnet has 700 callers and the number of caller capacity is lower than the number of callers who come. To overcome the below problems, a new system is demanded in reserving Pariban tourism objects. The Android- grounded Pariban tourism object reserving operation system is veritably applicable to overcome this problem. Because the maturity of excursionists formerly have and are suitable to operate Android, so the process of reserving Pariban tourism objects can be done snappily and wherever they are, they can directly admit orders from guests and get accurate booking reports for Pariban tourism objects. Smartphones with the Android operating system are decreasingly available at decreasingly affordable prices.

Keywords : Tourism Object, Lodging, Tourism, Pariban, Android, Java

Info Artikel :

Disubmit : 5 Oktober 2023

Direview : 9 November 2023

Diterima : 19 Desember 2023

Copyright © 2024 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

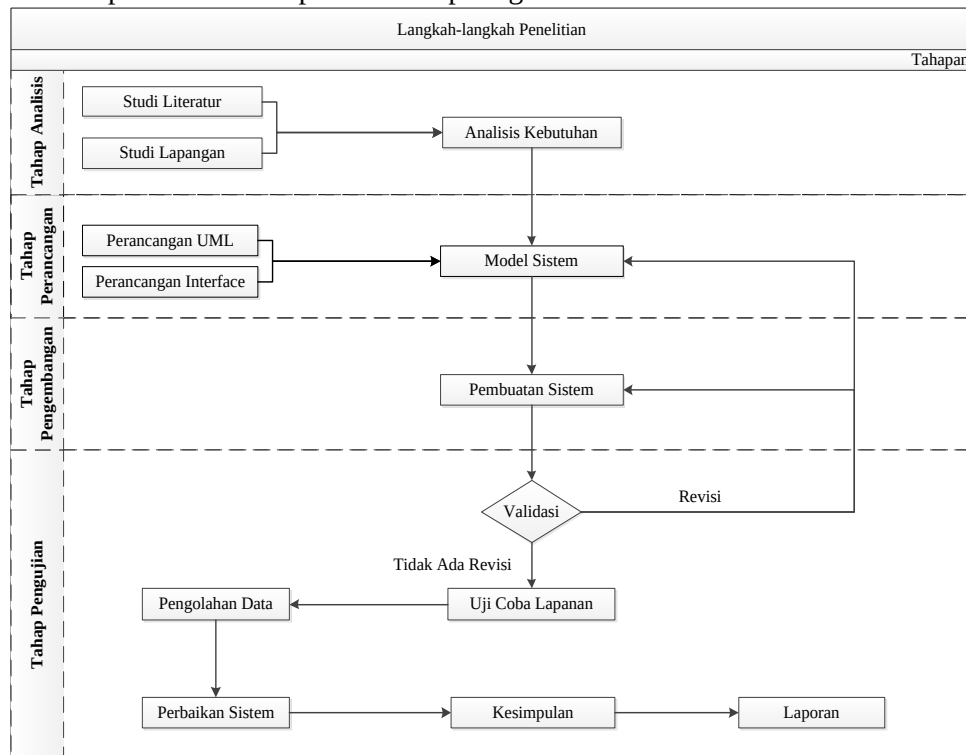
E-tiket banyak digunakan pada acara-acara besar karena akses dan mendapatkannya mudah karena frequenter atau pembeli tidak datang langsung ke tempat pembelian tiket, mereka hanya perlu memesan melalui internet dan membayar sesuai kesepakatan. berdasarkan harga tiket. tiket dan menghasilkan produk yang efektif dan efektif (1)

Untuk mengatasi permasalahan tersebut di atas maka diperlukan sistem baru untuk pemesanan tiket masuk dan akomodasi di posisi wisatawan Pariban. Sistem operasi berbasis Android untuk pemesanan tiket masuk dan penginapan di objek wisata Pariban memang bisa diterapkan untuk mengatasi permasalahan tersebut. Karena wisatawan pada awalnya sudah memiliki dan mampu mengoperasikan Android, maka proses pemesanan tiket masuk dan penginapan di tempat wisata Pariban dapat dilakukan dengan cepat dan dimanapun berada, dapat dengan mudah menerima pesanan dari tamu dan mendapatkan laporan pemesanan tiket masuk dan tiket masuk yang akurat. penginapan di akomodasi wisata Pariban. Smartphone dengan sistem operasi Android semakin sedikit tersedia dengan harga yang semakin terjangkau.

Dengan demikian, e-tiket cocok digunakan dalam dunia pariwisata untuk memudahkan wisatawan mendapatkan tiket masuk dan akomodasi. Videlicet menggunakan media internet berbasis mobile web yang dapat ditembus melalui telepon seluler atau smartphone yang umum digunakan. Dalam perkembangannya, web merupakan sebuah tampilan biasa yang dapat berjalan pada berbagai bias online

2. METODE

Bagan alur dari penelitian ini dapat dilihat seperti gambar 1 berikut ini :

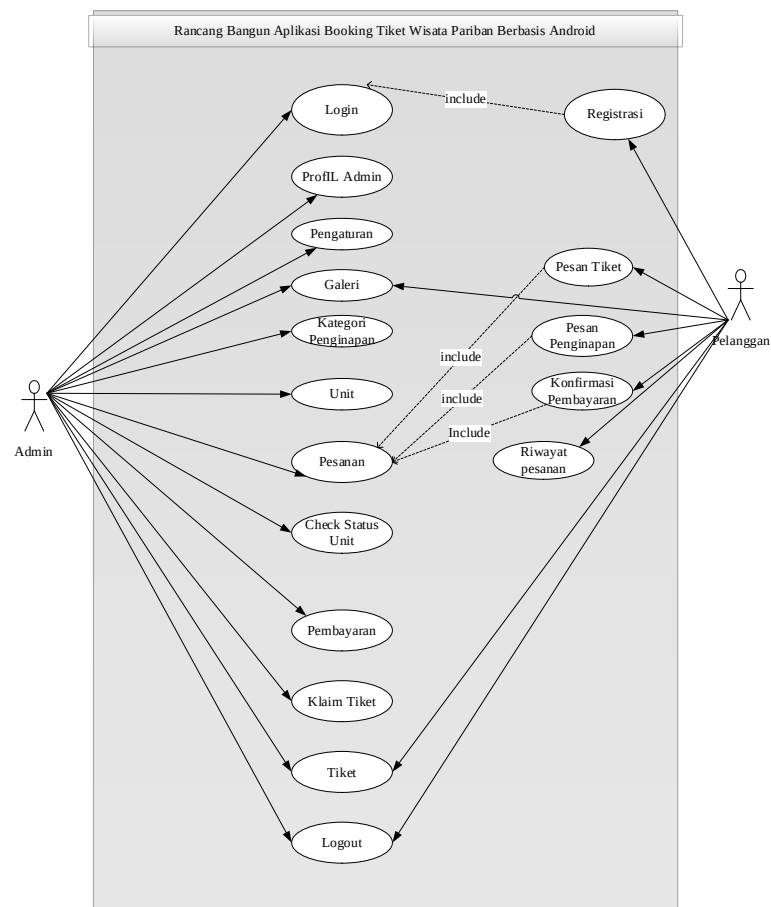


Gambar 1. Bagan alur penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

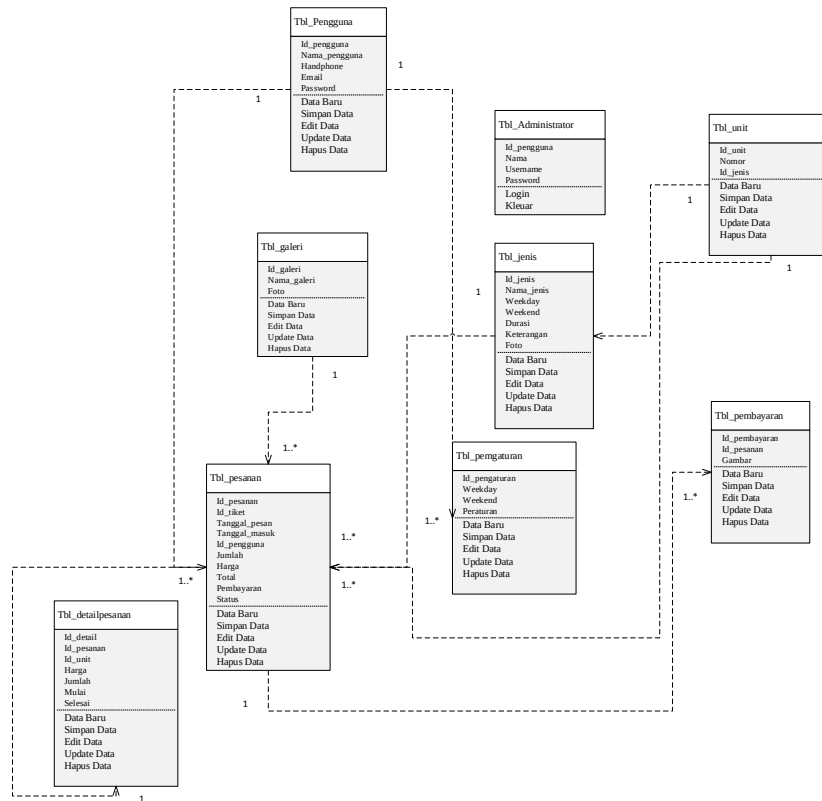
Use case diagram menggambarkan *actor*, *use case* dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai terukur untuk *actor*. Sebuah *use case* digambarkan sebagai elips horizontal dalam suatu diagram UML *use case*, dapat dilihat pada gambar 2:



Gambar 2. Use Case Diagram

Penjelasan ilustrasi use case di atas terdiri dari 2 aktor yaitu video admin dan client. Admin dapat login juga dapat menembus menu profil admin, pengaturan data, galeri data, data penginapan pesanan, data unit, data pesanan berdasarkan tiket pesanan, pesanan penginapan, bukti pembayaran, juga dapat menembus menu cek status unit, pembayaran, tiket klaim, tiket dan logout, sedangkan untuk pelaku klien dapat mendaftar juga login, juga dapat melihat menu pemesanan tiket, memesan penginapan, konfirmasi pembayaran, dapat menembus menu pembayaran, mengklaim tiket dan logout.

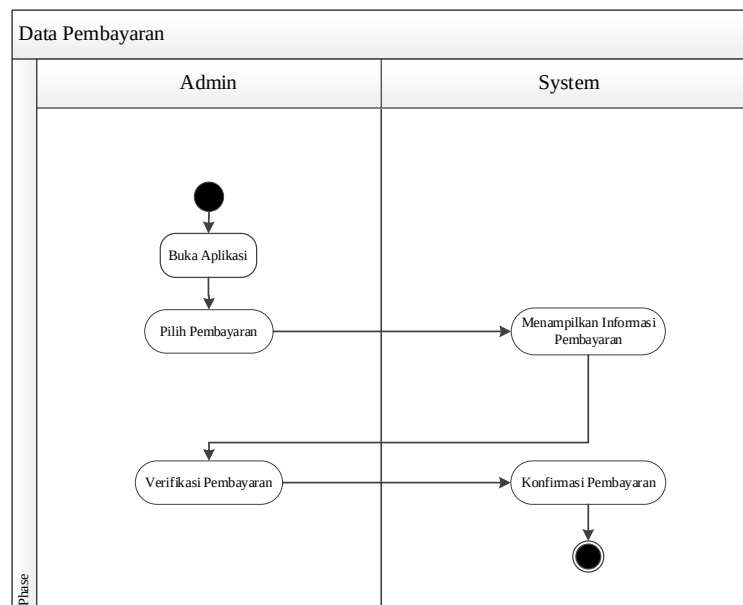
Class plate digunakan untuk menampilkan beberapa kelas dan paket pada sistem/software yang sedang kita kembangkan. Pelat kelas memberi kita gambaran umum (ilustrasi statistik) tentang sistem/perangkat lunak dan koneksi di dalamnya. Bentuk Class Diagram dari sistem yang sedang dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Class Diagram

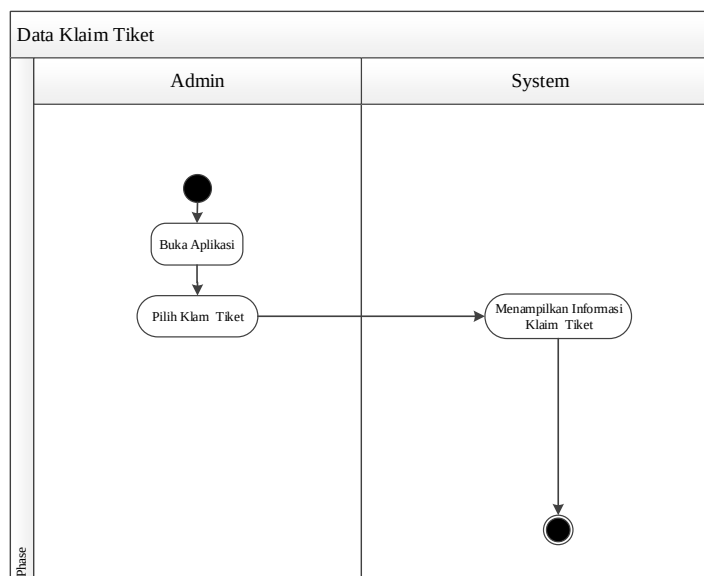
Adapun penjelasan dari class diagram diatas adalah terdiri 9 tabel yaitu tabel pengguna, tabel administrator, tabel unit, tabel galeri, tabel jenis, tabel pembayaran, tabel pesanan, tabel pengaturan dan tabel detail pesanan.

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 4 berikut :



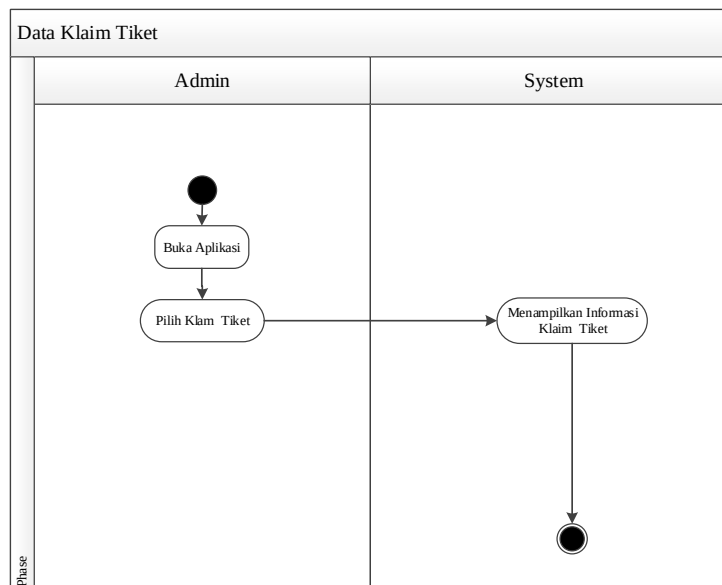
Gambar 4. Activity Diagram Pembayaran

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan klaim tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 5 berikut :



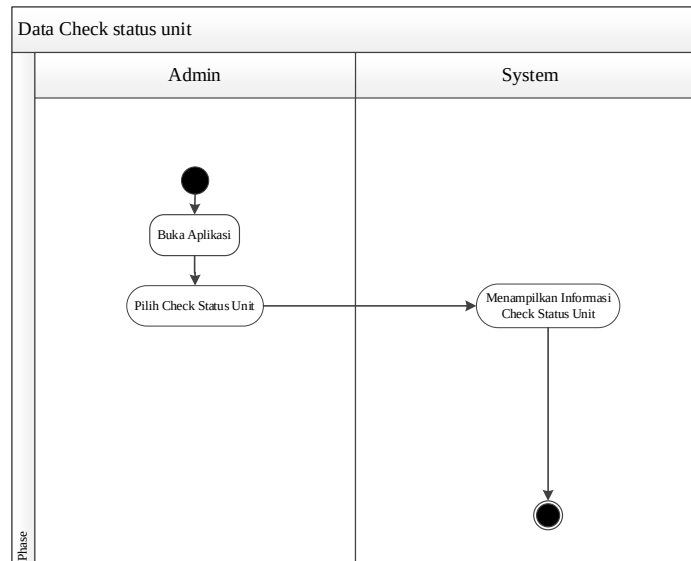
Gambar 5. Activity Diagram Klaim Tiket

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 6 berikut :



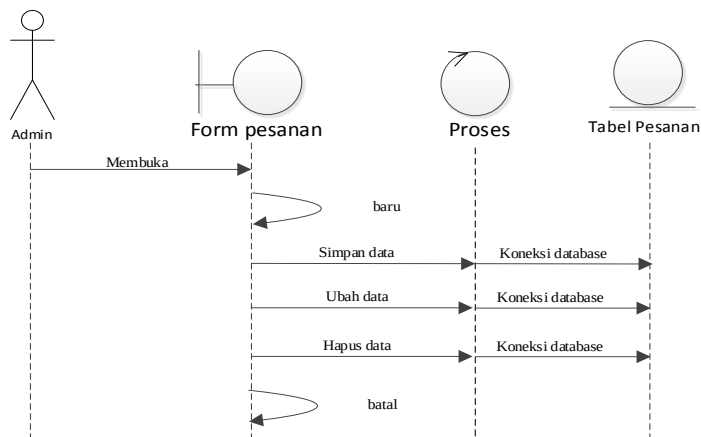
Gambar 6. Activity Diagram Tiket

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan check status unit dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 7 berikut :



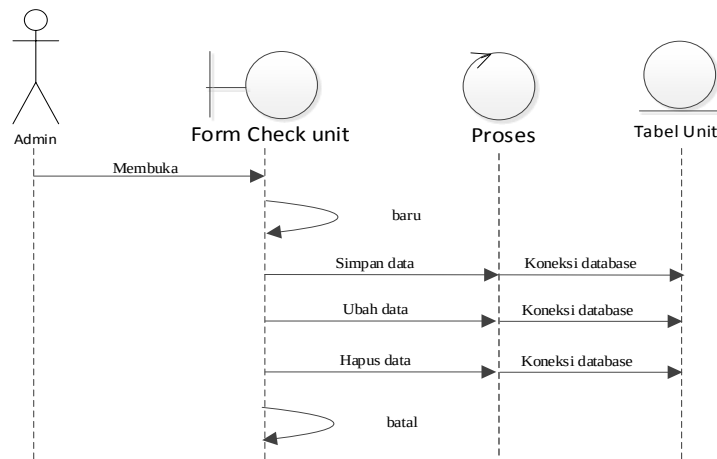
Gambar 7. Activity Diagram Check Status Unit

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 8 berikut :



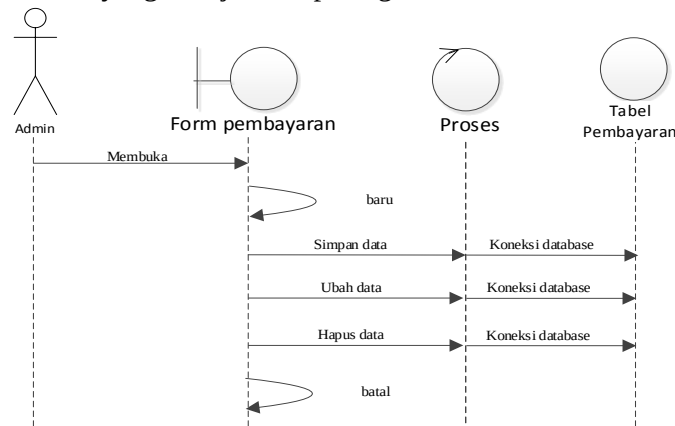
Gambar 8. Sequence Diagram Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan check Unit Status dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 9 berikut :



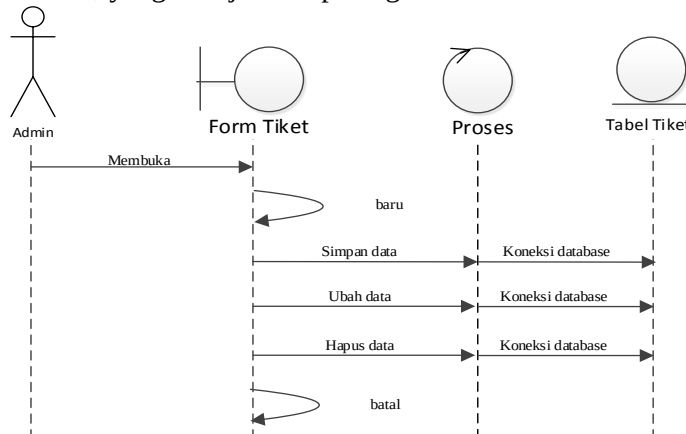
Gambar 9. *Sequence Diagram* Check Unit Status

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 10 berikut :



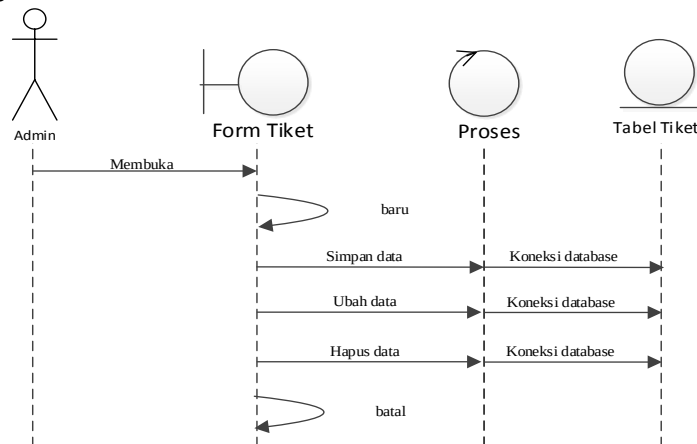
Gambar 10. *Sequence Diagram* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan klaim tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar 11 berikut :



Gambar 11 *Sequence Diagram* Klaim Tiket

5. Sequence Diagram Tiket



Gambar 12. Sequence Diagram Tiket

B. Hasil

1. Tampilan Menu Registrasi

The screenshot shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a red header bar with a back arrow and the text 'Daftar Pengguna Baru'. Below the header, there are four input fields: 'Nama Lengkap Anda' (filled with 'Mika'), 'Nomor Handphone' (filled with '082165425096'), 'Email' (filled with 'misa@gmail.com'), and 'Password Baru' (filled with '****5'). A red 'Daftar' button is located at the bottom of the form.

Gambar 13. Tampilan Form Registrasi

2. Tampilan Menu Login

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 14:



Gambar 14. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Data Menu Utama*



Gambar 15. Tampilan *Form Menu Utama*

4. Tampilan *Form Data Pesan Tiket*

Tampilan ini merupakan tampilan data pesan tiket yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pesan tiket. Gambar tampilan pesan tiket ditunjukkan pada gambar 16 :

Gambar 16. Tampilan *Form* Pesan TiketGambar 17. Tampilan *Form* Pesan Penginapan

5. Tampilan *Form* Data Pemesanan

Atur Pesanan Anda

Tiket dan penginapan yang sudah anda pesan
mohon tunggu-pada tanggal masa yang telah
anda tentukan

Jumlah Tiket
2 Tiket Weekday x Rp. 15.000 Rp. 30.000

Nama Pelanggan & Handphone
Mita
082565425096

Berlaku Pada Tanggal
Jumat, 25 Jul 2023

Penginapan
Superior Room - 1 Unit - 1 Malam
No. Unit : 51
Check in : 21 Jul 2023 14:00p. 590.000

Geset Total Rp. 530.000

Pilih Pembayaran Transfer

Bank Mandiri
No. Rek : 00928372828

Bank Central Asia (BCA)
No. Rek : 10020910572018

Pesan Sekarang

Gambar 18. Tampilan *Form* Pemesanan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Pesanan Saya

ID Transaksi : 023 Return 0 Bagan

No. Tiket 20230720020703
Jumlah Tiket 2 Orang
Penginapan Bank Mandiri
Harga Tiket Rp. 15.000
Subtotal Penginapan Rp. 30.000
Total Harga Rp. 330.000
Total Pembayaran Rp. 530.000

Total Harga Rp. 530.000

Transfer ke Bank Mandiri
No Rek : 00928372828

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

Kirim Bukti Pembayaran

Gambar 19 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

7. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

Pesanan Saya

ID Transaksi : #36 Belum Dibayar

No. Tiket	20230720020735
Jumlah Tiket	2 Orang
Pembayaran	Bank Mandiri
Harga Tiket @	Rp. 15.000
Subtotal Pengeluaran @	Rp. 0
Total Harga	Rp. 30.000
Tanggal Checkin Tiket	Jumat, 21 Jul 2023

Bayar Sekarang

ID Transaksi : #35 Lunas

No. Tiket	20230720020735
Jumlah Tiket	2 Orang
Pembayaran	Bank Mandiri
Harga Tiket @	Rp. 15.000
Subtotal Pengeluaran @	Rp. 500.000
Total Harga	Rp. 150.000
Tanggal Checkin Tiket	Jumat, 21 Jul 2023

Gambar 20. Tampilan *Form Riwayat Transaksi*

7. Tampilan *Form Galeri*

Gambar 21. Tampilan *Form Galeri*

Gambar diatas menerangkan bahwa Aktivitas menu galeri yang akan di akses oleh pelanggan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pemesanan tiket masuk, booking penginapan serta booking pondok berbasis android dapat mempermudah wisatawan dalam melakukan pemesanan tiket masuk pada wisata pariban.

2. Aplikasi pemesanan tiket masuk, booking penginapan serta booking pondok berbasis android dapat mempermudah pengelolah objek Wisata Daerah Pariban dalam menerima pesanan tiket masuk, booking penginapan serta booking pondok.
3. Aplikasi yang dirancang menerapkan sistem pembayaran transfer dan pembayaran ditempat yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pembayaran pesanan tiket.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah banyak memberikan masukan dan saran dalam penyelesaian Skripsi ini.

REFERENSI

- [1] Ameldi, R., & Ahshyar, T. K. (2018). “Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Lapangan Futsal. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*,” 4(1), 81-90., e-ISSN 2502-8995, p-ISSN 2460-8181
- [2] Kaban, R., Yunita, W., Fajrillah, F., & Faradillah, Y. (2019). *Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus: PT. ALS Terminal Pasar X Tanjung Beringin)*. *Jurnal Manajemen Bisnis (JMB)*, 32(1), 68-76.
- [3] Defrina, D., & Lestari, D. P. (2018). “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Online Berbasis Mobile Browser pada Restoran Tiga Saudara”. *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, 22(3), e-ISBN 2506-8999, p-ISBN 2460-8999
- [4] Syani, M., & Werstantia, N. (2018). “Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android”. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, 1(2)., ISSN 2615-0387
- [5] Putra, R. R. C., & Lestari, I. (2018). “Aplikasi Pemesanan Air Mineral Berbasis Android Pada PT. Citra Golden Tunggal Pangkalpinang”. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- [6] Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfal”. *Simnasipetek 2017*, 1(1), 175-183., ISBN: 978-602-61268-4-9
- [7] Alfina, O., & Harahap, F. (2019). *Pemodelan Uml Sistem Pendukung Keputusan Dalam Penentuan Kelas Siswa Siswa Tunagrahita*. *Methomika: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 3(2), 143-150.
- [8] Adi Nugraha, 2018 “Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile Pada Rumah Makan “Lek Nonong”.
- [9] Herawati, L. (2017). *Pertumbuhan Dan Produksi Tanaman Tomat (Licopersicon Esculentum Mill) Pada Berbagai Jarak Tanam Dan Pemangkasan*. *AGROTEK: Jurnal Ilmiah Ilmu Pertanian*, 1(2), 32-42.
- [10] Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarso, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1-12.
- [11] Faisal Widad, M. (2017). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Di Toko Busana Faisal Collection (SIPITON)* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- [12] Setiaji, A. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Desain Jersey Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Firebase (Studi Kasus: Konfeksi Minister)*. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 2(2).

- [13] Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019, October). Sistem informasi penjualan tiket wisata berbasis web menggunakan metode waterfall. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 2, No. 1, pp. 273-276).
- [14] Sukmawati, S., & Susianto, D. (2019). Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil. *Jurnal Onesismik*, 2(2), 60-71.
- [15] Jefa, J., Fahmi, M., Hendri, H., Kholifah, D. N., & Suharjanti, S. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET MASUK WISATA JEMBATAN CINTA BERBASIS WEB. *INTI Nusa Mandiri*, 18(1), 84-92.