

Perancangan Sistem Aplikasi Pendaftaran Online Anggota Komunitas Garuda Sakti Shooting Club

Design Of Online Registration Application System For Garuda Sakti Shooting Club Community Members

Andhyka Adhytia Ramadhan Lesmana^{a,1}, Iwan Fitrianto Rahmad^{b,2}

^{a,b}Jurusan Teknik Informatika Universitas Potensi Utama

Universitas Potensi Utama, K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3A Tj. Mulia - Medan

nazmi150198@gmail.com¹, iwanfitrah@yahoo.com²

ABSTRAK

Garuda Sakti Shooting Club (GSSC) Medan adalah sebuah klub olahraga menembak yang terdapat di Medan yang telah terdaftar pada GSSC pusat. Dalam kegiatannya dalam proses pendaftaran anggota baru masih dilakukan secara manual pada form pendaftaran dimana pendaftar harus mendatangi langsung alamat sekretariat GSSC Medan yang berada pada Jl. GARUDA I No. 09 perumnas mandala Kota Medan, Sumatera Utara 20371. Selama waktu berdirinya, GSSC Medan belum juga memiliki media yang dapat menyampaikan informasi tentang kegiatan klub sehingga banyak yang masih belum mengetahui informasi tentang GSSC Medan. Untuk mengatasi masalah tersebut, pada penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota GSSC Medan yang dapat dilakukan secara online. Pada aplikasi juga akan dilengkapi dengan informasi-informasi seperti data anggota yang telah terdaftar, jadwal kegiatan, data pengurus klub dan lain sebagainya. Dengan adanya aplikasi pendaftaran online anggota komunitas GSSC, dapat mempermudah masyarakat luas yang ingin bergabung ke dalam komunitas.

Kata kunci : Aplikasi, Pendaftaran, Online, GSSC

ABSTRACT

Garuda Sakti Shooting Club (GSSC) Medan is a shooting sports club located in Medan which has been registered with the central GSSC. In its activities, the process of registering new members is still done manually on the registration form where applicants must go directly to the address of the Medan GSSC secretariat which is on Jl. GARUDA I No. 09 perumnas mandala Medan City, North Sumatra 20371. During its establishment, GSSC Medan did not yet have media that could convey information about club activities so that many still did not know information about GSSC Medan. To overcome this problem, this research will build an application that can be used to register as a member of the Medan GSSC which can be done online. The application will also be equipped with information such as registered member data, activity schedules, club administrator data and so on. With the online registration application for members of the GSSC community, it can make it easier for the general public who want to join the community

Keywords: Application, Registration, Online, GSSC

Info Artikel :

Disubmit: 27 Juni 2023

Direview: 04 Juli 2023

Diterima : 06 Agustus 2023

Copyright © 2023 - Journal UPU. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Sejalan dengan perkembangan di dunia teknologi yang semakin pesat, teknologi informasi termasuk salah satu tools untuk membantu meningkatkan pelayanan dalam sebuah komunitas, salah satunya dalam layanan pendaftaran anggota komunitas melalui sebuah smartphone. Teknologi informasi di definisikan secara teknis sebagai seperangkat komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau mengambil), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam suatu organisasi. Tahap-tahap ini menentukan bagaimana system akan beroperasi dari segi penempatan hardware, software, dan infrastruktur network, user interface, forms, dan report yang digunakan, dan program, database, files tertentu yang dibutuhkan.

Garuda Sakti Shooting Club (GSSC) Medan adalah sebuah klub olahraga menembak yang terdapat di Medan yang telah terdaftar pada GSSC pusat. Dalam kegiatannya dalam proses pendaftaran anggota baru masih dilakukan secara manual pada form pendaftaran dimana pendaftar harus mendatangi langsung alamat sekretariat GSSC Medan yang berada pada Jl. GARUDA I No. 09 perumahan mandala Kota Medan, Sumatera Utara 20371. Selama waktu berdirinya, GSSC Medan belum juga memiliki media yang dapat menyampaikan informasi tentang kegiatan klub sehingga banyak yang masih belum mengetahui informasi tentang GSSC Medan.

Berdasarkan penelitian sebelumnya oleh Nabyla, F., & Sigitta, R. C. (2019). Penelitian tersebut telah dihasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran pelayanan poli klinik di rumah sakit memanfaatkan sebuah smartphone secara online. Sehingga pasien tidak harus menunggu lama di rumah sakit untuk proses pendaftaran. [1]

Penelitian lainnya yang dilakukan oleh Suprianto, A. (2021). Penelitian tersebut dihasilkan sebuah aplikasi berbasis website yang dapat mempermudah pasien untuk melakukan pendaftaran pemeriksaan dokter di klinik pengobatan secara online. Sehingga calon pasien tidak harus melakukan pendaftaran secara langsung ke lokasi klinik secara manual. [2]

Siregar, J., Aknuranda, I., & Pramono, D. (2018) juga melakukan penelitian yang menghasilkan sebuah aplikasi berbasis web yang berguna untuk melakukan pendaftaran layanan pencatatan sipil secara online oleh penduduk kabupaten Malang. [3]

Rofiqoh, U., Irawan, Y., & Melyanti, R. (2020) juga melakukan penelitian yang bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk calon anggota legislatif sementara dalam melakukan pendaftaran secara online. [4]

Berdasarkan penelitian sebelumnya oleh Ariyanti, D. (2019). Dari penelitian tersebut telah dihasilkan sebuah aplikasi berbasis client server untuk melakukan pendaftaran peserta PORKOTA (Pekan Olahraga Kota) secara online menggunakan perangkat android. [5]

Untuk mengatasi masalah tersebut, pada penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota GSSC Medan yang dapat dilakukan secara online. Pada aplikasi juga akan dilengkapi dengan informasi-informasi seperti data anggota yang telah terdaftar, jadwal kegiatan, data pengurus klub dan lain sebagainya. Berdasarkan latar belakang masalah yang ditemukan dalam sistem pendaftaran anggota GSSC Medan, maka pada penelitian ini akan ditarik sebuah judul “Perancangan Sistem Aplikasi Pendaftaran Online Anggota Komunitas Garuda Sakti Shooting Club”.

2. METODE

Untuk dapat mengimplementasikan sistem, maka secara garis besar digunakan beberapa metode sebagai berikut :

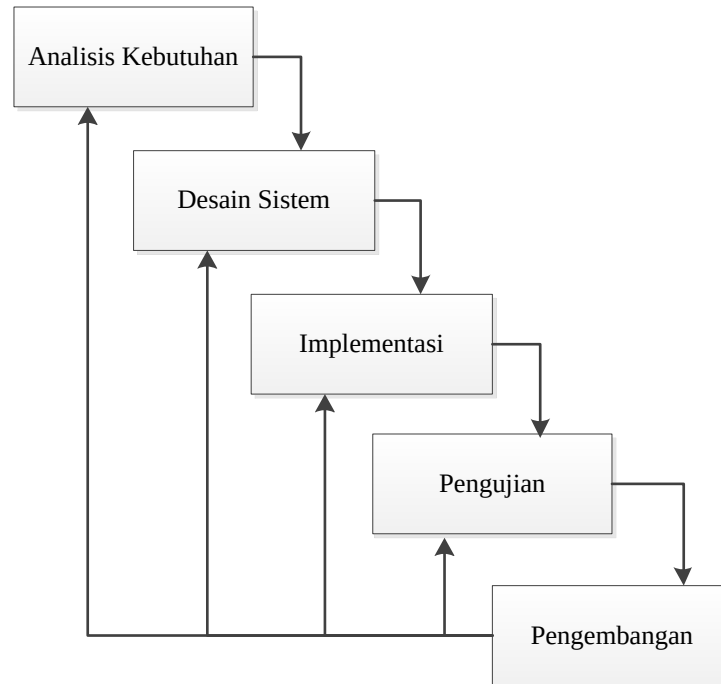
a) Metode Pengumpulan Data

- a. Studi Literatur, dengan cara mempelajari acuan dan literatur yang berhubungan dengan materi dalam penulisan skripsi. Acuan yang digunakan umumnya adalah tentang cara

penyusunan skripsi pada Universitas Potensi Utama dan juga jurnal-jurnal tentang studi pustaka yang digunakan dalam penulisan skripsi.

- b. Pengamatan, yaitu pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung beberapa contoh aplikasi pendaftaran. Pengamatan yang dilakukan adalah dengan melihat contoh-contoh script program bahasa pemrograman yang selanjutnya akan dituangkan kedalam bahasa pemrograman Java dan XML.

b) Metode Perancangan Sistem



Gambar 1. Prosedur Perancangan Sistem Aplikasi Pendaftaran Online Anggota Komunitas Garuda Sakti Shooting Club

Keterangan Gambar :

a. Analisis Kebutuhan

Seluruh kebutuhan software harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya kegunaan software yang diharapkan pengguna dan batasan software. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui pengamatan. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya. Dalam tahapan ini yang menjadi data input adalah kumpulan contoh script bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun Sistem Aplikasi Pendaftaran Online Anggota Komunitas Garuda Sakti Shooting Club.

b. Desain Sistem

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Desain sistem yang akan dibuat pada penelitian ini menggunakan UML sehingga seluruh tahap rancangan dapat dijabarkan dengan baik untuk menghasilkan sebuah Sistem Aplikasi Pendaftaran Online Anggota Komunitas Garuda Sakti Shooting Club. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan. Hasilnya berupa desain dari sistem yang akan dibangun serta antar muka dari aplikasi yang akan dibuat.

c. Implementasi

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan aplikasi dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum. Fungsi-fungsi tersebut juga akan disesuaikan dengan perancangan aplikasi.

d. Pengujian

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan desain yang telah dirancang sebelumnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak. Pengujian yang dilakukan berupa mencoba untuk melakukan pendaftaran anggota GSSC Medan secara online. Selanjutnya melakukan login dan menampilkan setiap menu yang terdapat pada aplikasi yang dihasilkan. Selanjutnya dilakukan analisa apakah aplikasi yang dihasilkan telah sesuai dengan perancangan yang diharapkan.

e. Pengembangan

Ini merupakan tahap terakhir dari *model waterfall*. Aplikasi yang sudah selesai dihasilkan dari penelitian akan tetap disesuaikan fungsinya sesuai dengan perkembangan teknologi. Pengembangan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Pengembangan juga berarti melakukan penambahan-penambahan fitur yang akan disesuaikan dengan kebutuhan penggunaan aplikasi yang telah dihasilkan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun hasil dari pengujian yang dilakukan pada *smartphone* android adalah aplikasi yang dibuat atau dirancang sebagai berikut :

a. Hasil

Pada penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh Garuda Sakti Shooting Club (GSSC) sebagai media untuk menerima pendaftaran anggota GSSC. Pada aplikasi, anggota dapat melihat identitas masing-masing anggota GSSC, melihat informasi pengurus, serta melihat jadwal dan kegiatan yang akan dilaksanakan oleh GSSC. Aplikasi yang dihasilkan pada penelitian ini ditujukan penggunaannya untuk *smartphone* dengan sistem operasi android. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada aplikasi yang telah dihasilkan.

a) Tampilan Halaman Utama

Halaman utama akan tampil pertama kali saat aplikasi dijalankan. Pada halaman utama terdapat tombol *menu* untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota GSSC dan tombol menu untuk menampilkan halaman *login*. Gambar tampilan halaman utama ditunjukkan pada gambar 2. `

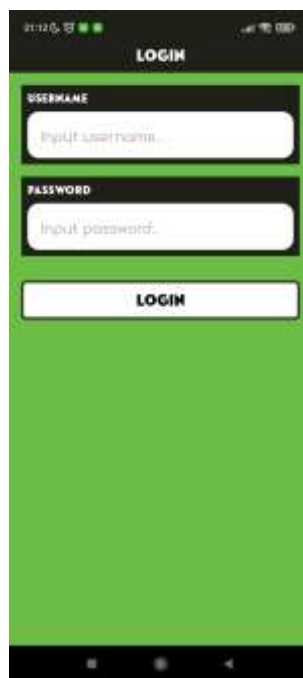


Gambar 2. Tampilan Halaman Utama

- b) Tampilan Halaman Pendaftaran Anggota
Halaman pendaftaran anggota digunakan untuk mendaftarkan akun calon anggota GSSC. Gambar tampilan halaman pendaftaran anggota ditunjukkan pada gambar 3.

Gambar 3. Tampilan Halaman Pendaftaran Anggota

- c) Tampilan Halaman *Login*
Halaman *login* digunakan untuk proses *login* ke dalam aplikasi untuk menampilkan *menu-menu* pada aplikasi. Gambar tampilan halaman *login* ditunjukkan pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Halaman *Login*

d) Tampilan Halaman Admin

Halaman admin merupakan halaman yang akan tampil setelah melakukan *login* menggunakan akun admin. Halaman admin digunakan untuk melakukan penerimaan calon anggota dan juga untuk mengelola jadwal kegiatan dari GSSC. Gambar tampilan halaman admin ditunjukkan pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Halaman Admin

e) Tampilan Halaman Data Pendaftaran

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data calon anggota yang telah melakukan pendaftaran. Admin juga dapat melakukan konfirmasi penerimaan anggota dengan memilih data pendaftaran. Gambar tampilan halaman data pendaftaran ditunjukkan pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Halaman Data Pendaftaran

f) Tampilan Halaman Pengurus GSSC

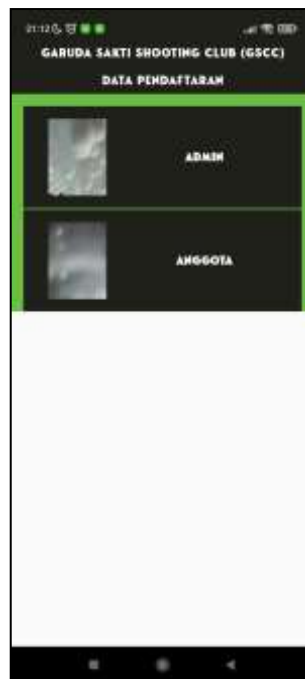
Halaman pengurus GSSC digunakan untuk menampilkan struktur organisasi kepengurusan dari GSSC. Gambar tampilan halaman pengurus GSSC ditunjukkan pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Pengurus GSSC

g) Tampilan Halaman Anggota GSSC

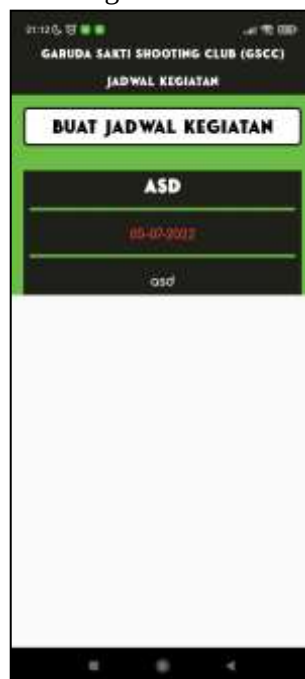
Halaman ini digunakan untuk menampilkan data anggota GSSC yang telah diterima. Gambar tampilan halaman anggota GSSC ditunjukkan pada gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Halaman Anggota GSSC

h) Tampilan Halaman Jadwal Kegiatan Admin

Halaman ini digunakan untuk mengelola dan menampilkan jadwal kegiatan dari GSSC. Gambar tampilan halaman jadwal kegiatan admin ditunjukkan pada gambar 9.



Gambar 9. Tampilan Halaman Jadwal Kegiatan Admin

i) Tampilan Halaman Alamat GSSC

Halaman ini digunakan untuk menampilkan alamat sekretariat dari GSSC. Pada halaman ini juga terdapat sebuah tombol menu untuk menampilkan alamat GSSC pada aplikasi Google Maps. Gambar tampilan halaman alamat GSSC ditunjukkan pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Halaman Alamat GSSC

j) Tampilan Halaman Anggota

Halaman ini merupakan halaman yang tampil setelah melakukan *login* menggunakan akun sebagai anggota GSSC. Gambar tampilan halaman anggota ditunjukkan pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Halaman Anggota

k) Tampilan Halaman Jadwal Kegiatan Anggota

Halaman ini digunakan untuk menampilkan jadwal kegiatan dari GSSC. Gambar tampilan halaman jadwal kegiatan anggota ditunjukkan pada gambar 12.



Gambar 12. Tampilan Halaman Jadwal Kegiatan Anggota

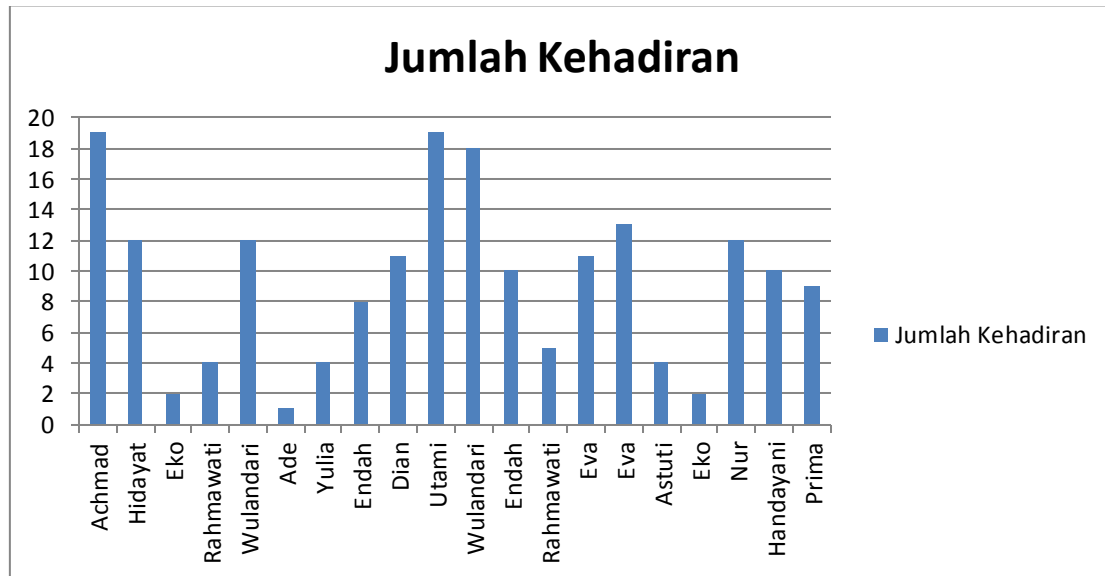
b. Pembahasan

Setelah aplikasi yang dihasilkan dipublikasikan kepada anggota, di dapat beberapa anggota lama dan juga baru yang mulai menggunakan aplikasi. Data dari beberapa anggota komunitas yang telah menggunakan aplikasi GSSC dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1 Data Anggota Komunitas GSSC

No.	Nama	Umur	Pekerjaan
1	Achmad	26	Lainnya
2	Hidayat	26	Lainnya
3	Eko	44	Wirausaha
4	Rahmawati	34	Pegawai Negri
5	Wulandari	43	Profesional
6	Ade	26	Profesional
7	Yulia	39	Lainnya
8	Endah	40	Lainnya
9	Dian	35	Profesional
10	Utami	30	Wirausaha
11	Wulandari	27	Pegawai Negri
12	Endah	28	Wirausaha
13	Rahmawati	25	Lainnya
14	Eva	30	Wiraswasta
15	Eva	45	Lainnya
16	Astuti	36	Wirausaha
17	Eko	37	Lainnya
18	Nur	33	Wirausaha
19	Handayani	31	Lainnya
20	Prima	28	Profesional

Tabel tersebut menampilkan data anggota yang telah menggunakan aplikasi. Berdasarkan data pada tabel 1 dapat dilihat grafik kehadiran dari masing-masing anggota dapat dilihat pada gambar 13 sebagai berikut :



Gambar 13. Grafik Kehadiran Anggota GSSC

c. Analisa Hasil

Dari aplikasi pendaftaran online komunitas GSSC yang telah dihasilkan dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat digunakan sebagai media untuk mempermudah calon anggota baru dalam melakukan proses pendaftaran sebagai anggota GSSC. Seluruh data pendaftaran anggota GSSC dapat dilihat oleh admin melalui aplikasi, serta admin dapat melakukan proses penerimaan atau penolakan terhadap anggota yang melakukan pendaftaran sebagai calon anggota GSSC. Dengan menggunakan aplikasi, dapat mempermudah anggota untuk mengetahui jadwal kegiatan komunitas GSSC yang telah dibuat oleh admin.

d. Pembahasan

A. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancangan tentang aplikasi pendaftaran online komunitas GSSC berbasis android yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

a. Kelebihan Aplikasi

Yang menjadi kelebihan dari aplikasi yang dihasilkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Aplikasi yang dihasilkan dari penelitian ini dapat digunakan untuk mendaftarkan diri sebagai calon anggota GSSC.
- Dengan menggunakan aplikasi dapat mempermudah admin untuk menerima anggota GSSC yang baru mendaftar.
- Admin dapat mengelola jadwal kegiatan dari GSSC secara langsung melalui aplikasi.
- Aplikasi yang dihasilkan dapat digunakan pada smartphone android sehingga dapat digunakan secara mobile kapan pun dan dimanapun.

b. Kekurangan Aplikasi

Terdapat beberapa kekurangan dari aplikasi yang telah dibangun pada penelitian ini, yaitu :

- Pada aplikasi belum terdapat fitur chat dan panggilan yang dapat mempermudah sesama anggota untuk saling berkomunikasi.

- b) Belum terdapat fitur blog untuk menampilkan kegiatan-kegiatan yang telah dilaksanakan oleh anggota GSSC.

4. KESIMPULAN

Dari hasil pengujian sistem yang dilakukan perancangan media pembelajaran, maka dapat diambil kesimpulan diantaranya sebagai berikut :

- a) Aplikasi yang dihasilkan pada penelitian ini dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran online sebagai anggota GSSC Medan.
- b) Aplikasi dapat menampilkan data pendaftaran yang telah dibuat oleh calon anggota GSSC Medan.
- c) Melalui aplikasi admin dapat menerima calon anggota untuk menjadi anggota GSSC Medan.
- d) Melalui Aplikasi ini dapat melihat list jumlah anggota GSSC Medan.

SARAN

Adapun beberapa hal untuk dikembangkan dan perbaikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Diharapkan untuk menambahkan fitur chat dan panggilan agar dapat mempermudah dalam berkomunikasi sesama anggota.
- 2. Diharapkan untuk menambahkan fitur blog agar dapat membagikan informasi kegiatan yang telah dilaksanakan oleh GSSC Medan.
- 3. Diharapkan Penambahan Fitur Verifikasi Muka Untuk Pendaftaran Pada Anggota baru.
- 4. Diharapkan Adanya Fitur Pembayaran Virtual Secara Automatis untuk Pemabayaran Digital nya
- 5. Diharapkan adanya Fitur Form untuk E-Commerce List Senjata Softgun untuk E-Commerce nya

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada Universitas Potensi Utama yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan penelitian ini.

REFERENSI

- [1] Nabyla, F., & Sigitta, R. C. (2019). Desain Aplikasi Sistem Pendaftaran Online Menggunakan Smartphone Untuk Meningkatkan Mutu Pelayanan Pada Rumah Sakit. *JOINS (Journal of Information System)*, 4(2), 168-177.
- [2] Suprianto, A. (2021). Rancang bangun aplikasi pendaftaran pasien online dan pemeriksaan dokter di klinik pengobatan berbasis web. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 10(2), 136-149.
- [3] Siregar, J., Aknuranda, I., & Pramono, D. (2018). Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Online Layanan Pencatatan Sipil Berbasis Web Menggunakan PHP dan Basis Data MySQL (Studi Kasus: Dispendukcapil Kabupaten Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 20-32.

-
- [4] Rofiqoh, U., Irawan, Y., & Melyanti, R. (2020). Aplikasi Pendaftaran Dan Penerimaan Data Persyaratan Calon Anggota Legislatif Sementara Secara Online Pada Partai Keadilan Sejahtera Di Kabupaten Bengkalis. *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 6(2), 145-153.
- [5] Ariyanti, D. (2019). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pendaftaran Online PORKOTA Berbasis Client Server Menggunakan Web dan Android. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 3(1), 35-43.
- [6] Santoso, H., & Suprpto, H. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Pendaftaran Online Menggunakan Metode UML. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(2), 115-121.
- [7] Handoko, D., & Rahmawati, E. (2018). Penerapan Sistem Pendaftaran Online dengan Integrasi SMS Gateway pada STMIKXYZ. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 2(1), 31-38
- [8] Pranoto, A. B., & Hadiyoso, S. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Pendaftaran Online dengan Metode OOAD (Object-Oriented Analysis and Design). *Jurnal Informatika dan Komputer Akuntansi*, 2(1), 1-10
- [9] Anwar, M. F., & Purnomo, M. H. (2018). Implementasi Sistem Pendaftaran Online Menggunakan PHP dan MySQL pada SMK XYZ. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* (5)1_, 101-106
- [10] Dewi, N. R., & Permadi, A. (2020). Penerapan Sistem Pendaftaran Online pada Seleksi Calon Mahasiswa Teknik Informatika menggunakan PHP dan My SQL. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(1), 15-22